

소폰(Sophon)

해당 번역본은 이용자가 디지털자산 관련 정보를 편리하게 확인할 수 있도록
단순 참고용으로 번역된 것이며, 투자 권유를 목적으로 하지 않습니다.
그 내용이 정확하지 않을 수 있으므로 정확한 정보 습득을 위해서는
원문을 참고하시거나 원문 작성 주체 측에 문의하시기 바랍니다.
두나무는 해당 번역본 내용의 진실성 및 정확성을 보장하지 않고,
제공된 정보에 의한 투자 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며,
투자 손실은 투자자에게 귀속됩니다

개요

소폰(Sophon)은 암호화폐, 금융, 인공지능 분야에서 온체인 소비자 경험을 구축하는 기술 스튜디오이다. 범용 블록 체인 운영에서 벗어나 베이스(Base) 블록체인을 기반으로 새로운 애플리케이션을 개발하고 있다.

기술 및 특징

기존 소폰

소폰은 ZK 스택 기술을 기반으로 구축된 엔터테인먼트 중심의 블록체인으로 출시되었다. 목표는 사용자가 지갑, 시드 구문, 가스 또는 인프라를 이해할 필요 없이 소비자 애플리케이션 내에서 암호화폐를 유용하게 사용할 수 있도록 하는 것이었다. 기존 Sophon OS는 홈, 계정, Sophon+, 소셜 오라클, 그리고 ZK 스택 기반의 블록체인을 하나의 사용자 친화적인 시스템으로 통합했다. 핵심적인 차별점은 프로토콜 수준의 zkTLS였다. 이는 사용자가 민감한 데이터를 노출하지 않고도 웹2.0 활동의 일부를 검증할 수 있는 방법이다. 이를 통해 평판, 업적, 지출, 크리에이터의 팔로워 및 기타 소셜 신호를 애플리케이션 입력값으로 활용할 수 있게 되었다. 이것이 v1의 기본 구상이었다. 게임, 소셜 미디어, 베팅, 티켓 예매, AI 및 기타 엔터테인먼트 플랫폼에서 검증된 데이터를 활용하여 사용자에게 더 나은 경험을 제공하고 더 큰 가치를 창출할 수 있다는 것이었다.

인프라부터 제품까지

Sophon v1은 엔터테인먼트 및 소비자 애플리케이션에 초점을 맞춘 범용 ZK 스택 체인으로 출시됐다. 체인과 그 위에 지원되는 애플리케이션을 출시한 후, Sophon은 체인 인프라 운영에서 소비자 제품을 직접 개발하고 운영하는 데 집중하기 시작했다. 기존 소폰 체인은 계획된 전환 과정에 따라 단계적으로 종료되고 있다. 신규 입금은 중단되었으며, 기존 보유자들은 보상을 청구하고 자산을 인출할 시간을 갖게 된다.

첫 번째 제품 Pyre 및 SOPH 모델

새로운 모델에서 처음으로 발표된 애플리케이션은 곧 출시될 Pyre 결제 제품으로, 일상적인 카드 사용과 온체인 금융 및 엔터테인먼트 메커니즘을 결합하도록 설계됐다. Pyre는 카드 거래 수수료, 모든 볼트 사용에 대한 볼트 성능 수수료, PYRUSD 준비금 수익률을 통해 수익을 창출할 예정이다. 계획된 SOPH 모델은 토큰의 유용성을 제품 수익과 연동된다. Sophon 제품 수익의 일부는 공개 시장에서 SOPH 토큰을 구매하는 데 사용되며, 구매한 토큰은 영구적으로 소각된다. 소폰은 이제 범용 블록체인 생태계를 구축하는 곳이 아니라 온체인 소비자 제품을 개발하고 운영하는 기술 스튜디오이다. 이러한 제품들은 Base 플랫폼에서 개발되고 있다.

토큰 이코노미

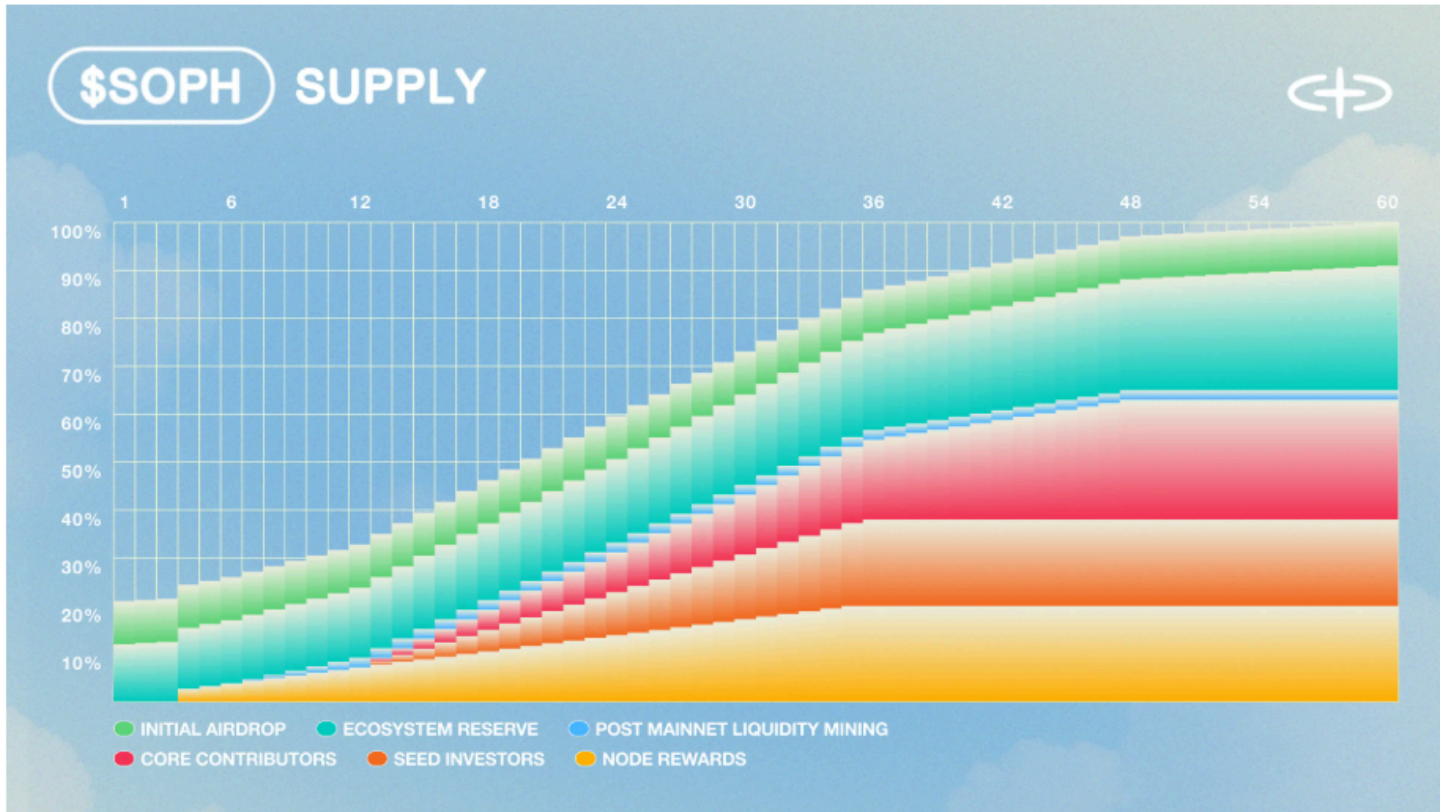
토큰 유틸리티

제품 자금으로 이루어지는 매입 및 소각

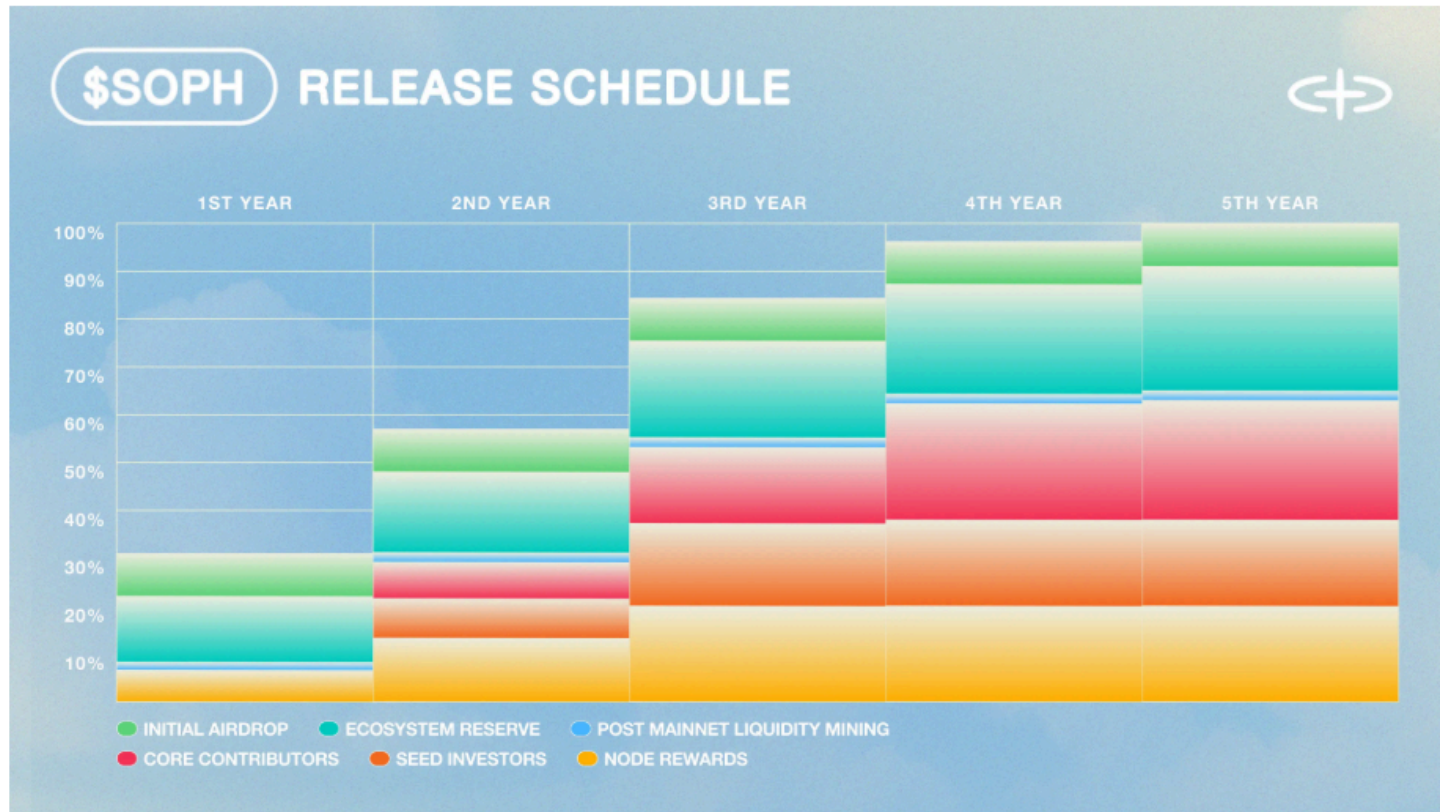
SOPH의 새로운 모델은 토큰 소각을 Sophon이 개발한 제품 수익과 연동된다. 수익의 일부는 지속적으로 공개 시장에서 SOPH 토큰을 구매하는 데 사용되며, 구매한 토큰은 영구적으로 소각된다. 소각된 토큰은 토큰 보유자에게 재분배되지 않는다.

토큰 발행 스케줄(Emissions Schedule)

월별 발행량



연간 발행량



2026년 6월 28일 4,650만 SOPH이 소각됐다. 소각 재원은 사용되지 않은 스테이킹 보상 풀과 노드 바이백에서 나왔다.