

포켓네트워크(Pocket Network)

해당 번역본은 이용자가 디지털자산 관련 정보를 편리하게 확인할 수 있도록 단순 참고용으로 번역된 것이며, 투자 권유를 목적으로 하지 않습니다. 그 내용이 정확하지 않을 수 있으므로 정확한 정보 습득을 위해서는 원문을 참고하시거나 원문 작성 주체 측에 문의하시기 바랍니다. 두나무는 해당 번역본 내용의 진실성 및 정확성을 보장하지 않고, 제공된 정보에 의한 투자 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며, 투자 손실은 투자자에게 귀속됩니다.

포켓 네트워크의 작동 방식 (How Pocket Network Works)

포켓 네트워크는 개방형 데이터 접근을 위한 탈중앙화 마켓플레이스입니다. 애플리케이션은 데이터를 필요로 합니다 — 블록체인 상태, AI 추론 결과, 그리고 기타 지원되는 모든 서비스 유형이 포함됩니다. 공급자 (Suppliers)는 이를 제공합니다. 프로토콜은 이들을 서로 매칭하고, 작업이 정직하게 수행되었는지 검증하며, 결제를 처리합니다 — 이 모든 과정에서 누구도 신뢰할 필요가 없습니다.

이 페이지에서는 요청부터 결제까지의 전체 사이클을 설명합니다.

네 가지 참여자 (The Four Actors)

참여자	역할	비유
애플리케이션	POKT를 스테이킹하여 데이터 접근 비용을 지불합니다	주문을 하는 고객
게이트웨이	애플리케이션의 요청을 공급자에게 라우팅합니다	고객과 작업자를 연결하는 디스패처
공급자	인프라를 운영하고 블록체인 데이터를 제공합니다	주문을 수행하는 작업자
검증자	블록을 생성하고 체인을 검증합니다	모든 것을 기록하는 공증인

릴레이 라이프사이클 (The Relay Lifecycle)

포켓 네트워크를 통해 제공되는 모든 데이터는 동일한 사이클을 따릅니다:

1. 세션 할당 (Session Assignment)

프로토콜은 세션(session)이라 불리는 시간 제한 윈도우 내에서 공급자를 애플리케이션에 할당합니다. 특정 애플리케이션, 서비스(예: eth), 그리고 블록 높이가 주어지면, 네트워크의 모든 노드는 독립적으로 동일한 할당 결과를 계산합니다. 중앙 스케줄러는 존재하지 않습니다 — 이 계산은 결정론적이며 조작에 강합니다.

2. 릴레이 처리 (Relay Serving)

세션 동안 애플리케이션은 게이트웨이를 통해 데이터 요청(릴레이)을 보내고, 게이트웨이는 이를 할당된 공급자에게 전달합니다. 릴레이는 프로토콜을 통해 처리되는 데이터 요청을 의미합니다 — 현재 가장 일반적인 릴레이 유형은 블록체인 API 호출(“이 지갑의 잔액은 얼마인가?” 또는 “이 트랜잭션에서 무엇이 발생했는가?”)이지만, 프로토콜은 온체인에 등록된 모든 서비스 유형을 지원하며 AI 추론 요청도 포함됩니다. 공급자의 RelayMiner는 백엔드 서비스에 질의하고 결과를 반환합니다.

3. 클레임 제출 (Claim Submission)

세션 창이 종료되면 각 공급자는 자신이 처리한 릴레이 수를 선언하는 온체인 클레임을 제출합니다. 이는 근무 기록표(timesheet)와 유사합니다: “나는 세션 #12345 동안 eth에 대해 50,000개의 릴레이를 처리했습니다.”

4. 증명 검증 (Proof Verification)

프로토콜은 클레임을 그대로 신뢰하지 않습니다. 각 공급자는 작업이 실제로 수행되었음을 증명하는 암호학적 증거를 제출해야 합니다. 포켓은 확률적 증명(probabilistic proofs)이라는 기법을 사용합니다: 프로토콜은 세션에서 특정 릴레이를 무작위로 선택하고, 공급자는 해당 릴레이가 정확히 처리되었음을 증명해야 합니다. 샘플이 검증되면 전체 클레임이 승인됩니다.

INFO

확률적 증명은 세무 감사와 유사합니다. 감사자는 모든 영수증을 검사하지 않고 무작위 샘플만 확인합니다. 샘플이 문제가 없으면 전체 신고가 승인됩니다. 그렇지 않으면 추가 조사가 이루어집니다. 이는 검증 비용을 낮추면서도 부정 행위를 수학적으로 매우 어렵게 만듭니다.

5. 정산 (Settlement)

증명이 검증되면, 프로토콜은 클레임을 정산합니다:

1. **소각(Burn):** 애플리케이션의 스테이크에서 POKT가 소각됩니다 (소비된 컴퓨트 유닛에 비례)
2. **발행(Mint):** 새로운 POKT가 발행됩니다 (소각된 양의 97.5% — 나머지 2.5%는 PIP-41 디플레이션입니다)
3. **분배(Distribute):** 발행된 POKT는 참여자들 사이에 분배됩니다:

수여자	분배
공급자	79%
검증자	14%
DAO 트레저리	4.5%
서비스 소스 소유자	2.5%

경제 순환 (The Economic Loop)

이는 자가 유지되는 순환 구조를 만듭니다:

애플리케이션이 POKT를 소각 → 공급자가 POKT를 획득 → 더 많은 공급자가 참여 → 더 나은 서비스 → 더 많은 애플리케이션이 네트워크 사용 → 더 많은 POKT 소각

네트워크가 더 많이 사용될수록, 더 많은 POKT가 소각됩니다. PIP-41의 디플레이션 구조에 따라 사용량이 증가할수록 총 공급량은 시간이 지남에 따라 감소하며 — 이는 모든 참여자의 인센티브를 네트워크 채택과 일치시킵니다.

컴퓨터 유닛: 작업의 가격 책정 방식 (Compute Units: How Work Is Priced)

모든 릴레이가 동일한 것은 아닙니다. 단순한 잔액 조회는 복잡한 과거 데이터 조회보다 더 저렴합니다. 포켓은 컴퓨터 유닛(CUs)을 사용하여 작업량을 측정하며, 거버넌스에 의해 제어되는 환율이 CUs를 POKT로 변환합니다.

흐름: 처리된 릴레이 → 소비된 컴퓨터 유닛 → 소각/발행된 uPOKT → 분배된 POKT

서비스마다 CU 비용이 다릅니다. 복잡도가 높은 체인은 릴레이당 더 많은 CU를 요구합니다.

무엇이 이것을 다르게 만드는가 (What Makes This Different)

신뢰가 필요 없습니다. 프로토콜은 작업을 암호학적으로 검증합니다. 공급자는 자신이 수행하지 않은 작업에 대해 보상을 청구할 수 없습니다.

중앙 조정자가 없습니다. 세션 할당, 릴레이 라우팅, 정산은 모두 각 노드에서 실행되는 결정론적 알고리즘을 통해 이루어집니다.

사용량 기반 경제입니다. 보상은 실제 수요에 따라 증가합니다. 고정된 인플레이션 일정은 없습니다 — 네트워크는 자신이 사용하는 만큼 비용을 지불합니다.

포켓 네트워크란 무엇인가요? (What is Pocket Network?)

포켓 네트워크는 세계 최초이자 유일한 완전한 퍼미션리스(permissionless), 완전한 탈중앙화, 개방형 데이터 전달 네트워크입니다. 이는 다운타임, 지정학적 제한, 그리고 데이터 요청을 완료하는 데 방해가 되는 기타 모든 장벽을 우회하도록 설계된 자가 치유(self-healing) 네트워크입니다.

포켓은 블록체인 RPC 접근으로 가장 잘 알려져 있지만, 셰넌(Shannon) 프로토콜은 데이터 불가지론적(data-agnostic)입니다. 이 네트워크는 모든 형태의 데이터를 중계합니다 — 블록체인 RPC, AI 추론 요청, TOR 노드, Signal 프록시 릴레이, 경량 메시징 서비스. 어떤 형태의 데이터든, 어디에서든, 어디로든 전달합니다.

포켓 네트워크에는 게이트키퍼가 전혀 존재하지 않습니다. 완전한 퍼미션리스 구조는 언제 어디서든 누구나 프로토콜의 모든 기능에 접근할 수 있음을 의미합니다.

문제 (The Problem)

모든 블록체인 애플리케이션은 RPC 접근이 필요합니다. 전통적으로 개발자는 자체 노드를 운영하거나(비용이 높고 복잡함), Alchemy, Infura, QuickNode와 같은 중앙화된 제공자를 사용합니다(편리하지만 단일 장애 지점을 생성함). 중앙화된 제공자에 장애가 발생하면, 이에 의존하는 모든 애플리케이션이 동시에 중단됩니다.

이 문제는 모든 데이터 서비스에 동일하게 적용됩니다: 중앙화는 취약성을 만듭니다.

포켓의 해결 방식 (How Pocket Solves It)

포켓 네트워크는 애플리케이션(데이터가 필요한 주체)과 공급자(노드나 서비스를 운영하는 주체)를 매칭하는 마켓플레이스를 운영합니다. 탈중앙화된 게이트웨이(Gateway) 계층이 요청을 자동으로 최적의 공급자에게 라우팅합니다.

포켓을 통해 데이터 요청을 수행하면 다음과 같은 과정이 진행됩니다:

1. 요청이 게이트웨이(예: `api.pocket.network`의 퍼블릭 포털)에 도달합니다
2. 게이트웨이는 현재 서비스와 세션에 대해 사용 가능한 공급자를 조회합니다
3. QoS 시스템이 지연 시간, 신뢰성, 정확성을 기준으로 최적의 공급자를 선택합니다
4. 요청이 공급자의 노드 또는 서비스로 전달됩니다

5. 응답이 동일한 경로를 통해 반환됩니다

6. 이 모든 과정 뒤에서 공급자는 작업에 대한 보상으로 POKT 토큰을 획득합니다

이 모든 과정은 투명하게 이루어집니다. 애플리케이션 입장에서는 일반적인 API 엔드포인트처럼 보일 뿐입니다.

왜 중요한가 (Why It Matters)

단일 장애 지점이 없습니다. 5,000개 이상의 독립적인 노드를 기반으로 하는 포켓의 구조는, 다수의 노드가 동시에 오프라인이 되더라도 요청이 자동으로 우회되도록 합니다. 최악의 경우 서비스는 점진적으로 성능이 저하될 뿐, 단일 제공자 장애로 인해 완전히 중단되지 않습니다.

완전한 퍼미션리스. 누구나 온체인에 새로운 서비스를 등록할 수 있습니다. 누구나 공급자 노드를 운영할 수 있습니다. 화이트리스트, 승인 절차, 또는 접근 권한을 회수할 수 있는 주체가 존재하지 않습니다.

프라이버시 보호. 포켓은 Chainlist의 모든 프라이버시 검사를 통과한 몇 안 되는 네트워크 제공자 중 하나이며, 어떠한 개인 식별 정보도 저장하지 않습니다. 저장되는 유일한 정보는 요청의 출발지와 목적지입니다.

프로토콜은 완전히 온체인입니다. 모든 트랜잭션은 실시간으로 수수료를 차감합니다. 디플레이션은 검증 가능한 온체인 파라미터입니다. 프로토콜의 모든 경제적 기능은 투명하게 온체인에 기록됩니다 — 직접 네트워크를 조회하여 확인하실 수 있습니다.

멀티체인 및 멀티서비스. 하나의 네트워크에서 60개 이상의 블록체인뿐 아니라 AI 추론, TOR, 기타 다양한 서비스 유형을 지원합니다. 현재 퍼블릭 포털에서 사용 가능한 목록은 [Supported Networks](#)에서 확인하실 수 있습니다.

API 키가 필요 없습니다. [api.pocket.network](#) 퍼블릭 포털은 누구나 접근 가능합니다. 즉시 요청을 시작하실 수 있습니다 — 가입도, 키 관리도 필요 없습니다.

비영리 인프라. 포켓 네트워크 재단은 비영리 조직입니다. 릴레이 트래픽에서 이윤을 취하지 않습니다. 따라서 비용은 상업적 대안보다 훨씬 낮습니다 — 도매 기준으로 10억 컴퓨트 유닛당 1달러 수준입니다.

네 가지 참여자 (The Four Actors)

참여자	역할
Application(애플리케이션))	네트워크에 접근하고 데이터 요청을 소비하기 위해 POKT를 스테이킹합니다
Supplier(공급자)	인프라(노드, AI 엔드포인트 등)를 운영하고 데이터 요청을 처리합니다
Gateway(게이트웨이)	QoS 계층을 통해 애플리케이션의 요청을 공급자에게 라우팅합니다
Validator(밸리데이터터)	블록을 생성하고 체인을 검증합니다

핵심 개념 (Key Concepts)

릴레이(Relays)는 프로토콜을 통해 라우팅되는 개별 데이터 요청-응답 쌍입니다 — 여기에는 블록체인 RPC 호출, AI 추론 요청, 그리고 기타 지원되는 모든 서비스 유형이 포함될 수 있습니다. 현재 가장 일반적인 릴레이 유형은 블록체인 API 호출입니다.

POKT는 네트워크의 네이티브 토큰입니다. 애플리케이션은 릴레이를 소비할 때 POKT를 소각합니다. 공급자는 요청을 처리한 대가로 POKT를 획득합니다. 이 경제 구조는 시간이 지남에 따라 디플레이션이 일어나도록 설계되어 있습니다.

세션(Sessions)은 특정 공급자 집합이 특정 애플리케이션을 위해 서비스를 제공하는 시간 제한 윈도우입니다. 세션은 온체인 상태에서 결정론적으로 계산되며 — 저장되지는 않습니다.

클레임과 증명(Claims and Proofs)은 공급자가 자신이 작업을 수행했음을 증명하는 메커니즘입니다. 세션이 종료된 후 공급자는 자신이 처리한 릴레이에 대한 암호학적 증명을 제출하고, 프로토콜은 이에 따라 결제를 정산합니다.

더 깊이 있는 기술적 설명은 [포켓의 작동 방식](#)을 참고해 주십시오.

셰넌 업그레이드 (The Shannon Upgrade)

현재 프로토콜의 이름은 셰넌(Shannon)입니다 (정보 이론의 아버지인 클로드 셰넌(Claude Shannon)의 이름을 따서 명명되었습니다). 셰넌은 Cosmos SDK와 CometBFT 합의를 기반으로 구축되었으며, 기존 Morse 프로토콜을 완전히 다시 작성한 버전입니다. 셰넌은 릴레이 마이닝(relay mining), Token Logic Modules, 그리고 확장을 위해 설계된 모듈형 아키텍처를 도입했습니다. 무엇이 변경되었는지에 대한 자세한 내용은 셰넌 업그레이드를 참고해 주십시오.

세년 업그레이드 — 무엇이 바뀌었는가 (Shannon Upgrade — What Changed)

포켓 네트워크는 2025년 6월 3일에 모스(Morse) 메인넷에서 세년(Shannon) 메인넷으로의 전환을 완료했습니다. 이것은 네트워크 역사상 가장 큰 변화였습니다 — 네트워크가 내부적으로 작동하는 방식을 바꾼 전체 프로토콜 재구축이었습니다.

이 페이지는 이것이 각 유형의 참여자에게 무엇을 의미하는지 쉬운 표현으로 설명합니다. 본인에게 해당하는 섹션으로 바로 이동하시면 됩니다.

POKT를 보유하고 계신 경우 (If You Hold POKT)

지속적으로 별도로 하실 일은 없습니다. 마이그레이션은 이미 이루어졌고, 보유하고 계시던 POKT는 그대로 이전되었습니다. 실제로 달라진 점은 다음과 같습니다:

지갑 확인: 아직 하지 않으셨다면, POKT 주소를 세년 호환 지갑으로 마이그레이션하십시오. Soothe Vault에는 모스 → 세년 업그레이드 기능이 내장되어 있습니다.

잔액 확인: POKTscan에서 주소를 검색하여 POKT가 올바르게 마이그레이션되었는지 확인하십시오.

거래소 보유자: POKT가 거래소에 있다면, 거래소가 기술적인 마이그레이션을 처리합니다. 업그레이드 이후의 입금/출금 요건은 해당 거래소의 상태 페이지를 확인하십시오.

wPOKT 보유자: 별도의 조치가 필요 없습니다. Ethereum과 Base에서의 wPOKT 잔액은 변경되지 않습니다.

FAQ — 토큰 보유자 및 투자자 (FAQ — Token Holders & Investors)

INFO

일부 수치(스테이킹 최소값, 거래소 상장, CUTTM 값)는 거버넌스에 의해 제어되며 변경될 수 있습니다. 현재 값은 poktscan.com/params에서 확인하십시오.

POKT 획득 및 보유 (Getting and Holding POKT)

POKT는 어디에서 구매할 수 있습니까? POKT는 여러 중앙화 거래소에서 거래됩니다 (현재 목록은 [Exchanges](#) 참고). 탈중앙 거래를 위해서는 wPOKT가 Uniswap, Aerodrome, Jupiter 및 기타 DEX에서 이용 가능합니다. 전체 안내는 [How to Buy](#)를 참고하십시오.

어떤 지갑을 사용해야 합니까? 대부분의 보유자에게는 [Soothe Vault](#)가 권장됩니다 — 하나의 인터페이스에서 네이티브 POKT와 wPOKT를 모두 지원합니다. [Keplr](#)와 [Leap](#)은 코스모스 생태계 지갑으로 네이티브 POKT에 사용 가능합니다. [Wallets](#)를 참고하십시오.

wPOKT란 무엇입니까? Ethereum, Base, Solana로 브리지된 ERC-20/SPL 형태의 POKT입니다. 포켓 메인넷에서 보유하거나 스테이킹할 경우 wPOKT는 필요하지 않습니다. DEX 거래, DeFi 유동성 제공, 또는 EVM 지갑 보관에 유용합니다. 네이티브 POKT와 wPOKT 간에는 [bridge](#)를 통해 이동할 수 있습니다.

POKT의 주소 형식은 무엇입니까? 세넨은 코스모스 bech32 형식을 사용합니다: 주소는 **pokt1**로 시작하며 소문자와 숫자가 이어집니다. 이는 모스 시대 주소와 다릅니다.

모스 지갑에 POKT가 있었는데 잃어버린 것입니까? 아닙니다. 세넨은 모든 모스 잔액의 전체 아카이브를 보관하고 있습니다. 마이그레이션 절차에 따라 세넨에서 모스 계정을 클레임해야 합니다. 거래소나 노드 운영자를 통해 보유하고 있었다면, 해당 주체가 대신 처리했습니다. [Shannon Upgrade](#)를 참고하십시오.

토크노믹스 및 공급 (Tokenomics and Supply)

POKT는 인플레이션입니까, 디플레이션입니까? [PIP-41](#) (2026년 2월) 이후 디플레이션입니다. 각 릴레이마다 수수료의 100%가 소각되지만 97.5%만 재발행됩니다. 나머지 2.5%는 영구적으로 제거됩니다. 릴레이가 많을수록 디플레이션이 커집니다. 이는 자동으로 작동하며 별도의 거버넌스 투표가 필요하지 않습니다.

총 공급량은 얼마입니까? 2026년 4월 기준 약 24억 POKT이며 감소 중입니다. 고정된 최대 공급량은 없지만, [PIP-41](#) 하에서는 릴레이가 발생할 때마다 공급이 줄어듭니다.

소각-발행 메커니즘은 어떻게 작동합니까? 애플리케이션은 릴레이 비용으로 POKT를 소각합니다. 프로토콜은 97.5%를 다시 발행하고 다음과 같이 분배합니다: 79%는 공급자, 14%는 검증자, 4.5%는 DAO, 2.5%는 서비스 소유자. 나머지 2.5%는 생성되지 않습니다. 전체 모델은 [Tokenomics](#)를 참고하십시오.

CUTTM이란 무엇입니까? Compute Unit to Token Multiplier로, 컴퓨트 유닛을 POKT로 변환하는 환율입니다. 릴레이 가격이 USD 기준으로 고정되어 있으므로(10억 CU ≈ \$1), DAO는 POKT 가격에 따라 CUTTM을 조정하여 비용을 일정하게 유지합니다. POKT 가격이 낮아지면 CUTTM이 높아져 릴레이당 더 많은 POKT가 소각되며 디플레이션이 가속됩니다.

스테이킹 (Staking)

수익을 얻을 수 있습니까? 가능합니다. 공급자 노드를 운영하거나 스테이킹을 위임하여 수익을 얻을 수 있습니다. 공급자는 처리한 릴레이마다 발행되는 POKT의 79%를 획득합니다. 고정 APY는 없으며, 수익은 처리량에 비례합니다.

스테이킹 방법은 무엇입니까? 직접 노드를 운영(최소 59,500 POKT + 서버 인프라), 노드 운영자에게 위임, 또는 스테이킹 풀 참여 등이 있습니다.

언스테이킹 기간은 얼마나 됩니까? 약 21일(504 세션)입니다. 언본딩 기간 동안 스테이킹된 POKT에는 접근할 수 없습니다.

최소 스테이크는 얼마입니까? 공급자는 최소 59,500 POKT, 애플리케이션은 1,000 POKT, 게이트웨이는 5,000 POKT가 필요합니다.

거버넌스 (Governance)

투표할 수 있습니까? 가능합니다. CREDS 거버넌스 시스템을 통해 참여할 수 있습니다. DAO는 Builder House(80%, 1인 1표)와 Staker House(20%, 지분 기반)로 구성됩니다. 투표는 [Snapshot](#)에서 이루어집니다.

DAO는 무엇을 제어합니까? 릴레이 가격, 발행 비율, 보상 분배, 스테이킹 요구사항 등 주요 파라미터와 DAO 재무(발행 POKT의 4.5%로 구성)를 관리합니다.

네트워크 (The Network)

세넨이란 무엇입니까? 포켓 네트워크의 현재 프로토콜 이름으로, 2025년 6월에 출시된 코스모스 SDK 기반 완전 재구축입니다. 퍼미션리스 게이트웨이, 사용량 기반 가격, 소각-발행 토크노믹스, 다양한 데이터 서비스 지원을 도입했습니다.

어떤 체인을 지원합니까? 60개 이상의 블록체인 및 L2를 지원합니다. 전체 목록은 api.pocket.network 또는 poktscan.com/services에서 확인할 수 있습니다. 세넨에서는 새로운 체인을 퍼미션리스 방식으로 추가할 수 있습니다.

포켓은 블록체인 데이터만을 위한 것입니까? 아닙니다. 세넨 이후 포켓은 AI 추론, 오라클, Web2 API 등 모든 HTTP 기반 데이터 서비스를 “소스”로 제공할 수 있습니다. 현재 주요 사용 사례는 블록체인 RPC이지만, 프로토콜은 서비스 불가지론적입니다.

PIP-41: 디플레이션 메커니즘 (Deflationary Mechanics)

PIP-41을 한 문장으로 설명하면 (What PIP-41 Is — In One Sentence)

애플리케이션이 데이터를 소비할 때 100 POKT가 소각될 경우, 보상으로는 97.5 POKT만 다시 발행됩니다. 나머지 2.5%는 결코 생성되지 않으며 — 릴레이가 처리될 때마다 총 공급량을 영구적으로 감소시킵니다.

이것이 해결한 문제 (The Problem It Solved)

셰넌(Shannon)이 2025년 6월에 출시되었을 때, 이는 발행량 = 소각량(mint-equals-burn) 모델을 도입했습니다: 애플리케이션은 데이터에 접근하기 위해 POKT를 소각하고, 동일한 양이 공급자(Suppliers), 검증자(Validators), 및 기타 참여자에게 보상하기 위해 다시 발행되었습니다. 이는 모스(Morse)의 통제되지 않은 인플레이션에 비해 엄청난 개선이었지만, 총 공급량은 증가하지도 감소하지도 않았습니다.

DAO는 지속 가능한 프로토콜이 공급 축소를 실제 사용량과 연결해야 한다는 점을 인식했습니다. 포켓의 데이터 서비스에 대한 수요가 증가한다면, 토큰 공급량은 줄어들어야 합니다 — 임의적인 반감기나 재무 소각이 아니라 실제 경제 활동을 반영하는 희소성을 만들어내기 위해서입니다.

PIP-41은 이를 실현합니다. 이는 특별한 이벤트나 일회성 조치가 아닙니다 — 프로토콜의 근본적인 메커니즘에 대한 영구적인 변화입니다.

작동 방식 (How It Works)

소각 및 발행 사이클 (The Burn-and-Mint Cycle)

1. 애플리케이션이 네트워크를 통해 릴레이를 전송합니다
2. 소비된 컴퓨트 유닛에 비례하여 POKT가 소각됩니다
3. 프로토콜은 소각된 양의 **97.5%** 를 보상으로 다시 발행합니다
4. 나머지 **2.5%**는 결코 생성되지 않으며 — 유통에서 영구적으로 제거됩니다

자동 안정화 장치 (The Auto-Stabilizer)

포켓의 릴레이 가격은 USD에 연동되어 있습니다: 10억 Compute Units = 1달러. POKT와 CU 간의 환율(CUTTM)은 자동으로 조정됩니다. 이는 다음과 같은 자기 강화적 관계를 만듭니다:

- **POKT 가격이 상승할 경우:** 각 POKT가 더 많은 CU를 구매 → 릴레이당 소각되는 POKT 감소 → 디플레이션 완화 (자연스러운 제동장치)
- **POKT 가격이 하락할 경우:** 각 POKT가 더 적은 CU를 구매 → 릴레이당 더 많은 POKT 소각 → 디플레이션 가속 (자연스러운 지지)

이 점이 PIP-41을 다른 디스플레이션 메커니즘과 구별합니다: 이는 예정된 이벤트나 위원회의 결정이 아니라 — 지속적이고 자동으로 작동하는 수학적 특성입니다.

이것이 각 참여자에게 의미하는 바 (What It Means for Each Actor)

역할	영향
토큰 보유자	릴레이 증가에 따라 총 공급량은 시간이 지남에 따라 감소합니다. 동일한 수의 토큰이 총 공급량에서 점점 더 큰 비중을 나타내게 됩니다.
공급자	릴레이당 보상은 발행량 = 소각량 모델보다 2.5% 적습니다. 그러나 전체 발행 토큰 수가 더 적기 때문에 각 토큰은 더 희소해집니다.
애플리케이션	비용 변화는 없습니다. 릴레이 가격은 USD 기준으로 표시되므로 — 디스플레이션 메커니즘은 소비자에게 투명합니다.
거버넌스	97.5% 비율은 거버넌스 파라미터입니다. DAO는 언제든지 PUP(Parameter Update Proposal)를 통해 이를 조정할 수 있습니다.

영구적인 설정이 아닌 출발점 (A Starting Point, Not a Permanent Setting)

97.5% 발행 비율은 의도적으로 보수적으로 설정되었습니다. DAO는 언제든지 이 파라미터를 조정할 권한을 가지고 있습니다. 재단(Foundation)은 릴레이 거래량이 확장됨에 따라 발행 비율이 50%까지 내려가는 디스플레이션 시나리오도 모델링해 두었습니다. 향후 변경에는 거버넌스 투표가 필요합니다 — 이 파라미터는 PNF나 다른 어떤 참여자에 의해서도 일방적으로 변경될 수 없습니다.

온체인에서 PIP-41 검증하기 (Verifying PIP-41 On-Chain)

현재 설정은 POKTscan에서 직접 검증하실 수 있습니다:

- **현재 발행 비율:** poktscan.com/params → Tokenomics Parameters → `mint_ratio` (0.975로 표시되어야 합니다)
- **보상 분배:** Tokenomics Parameters → `mint_equals_burn_claim_distribution`
- **공급량 변화:** poktscan.com → Home → Supply Evolution chart

POKT 토크노믹스 (POKT Tokenomics)

POKT는 단순한 거버넌스 토큰이나 투기적 자산이 아니라 — 살아 있는 글로벌 데이터 네트워크를 구동하는 연료입니다. 모든 릴레이가 처리될 때마다 POKT가 소각됩니다. 모든 노드 운영자는 POKT를 획득합니다. 이 순환 구조를 이해하는 것이 토큰의 장기적인 경제를 이해하는 핵심입니다.

POKT의 발행 방식 (How POKT Is Minted)

새로운 POKT는 네트워크를 유지하는 참여자들에게 보상으로 지급되며 유통에 진입합니다. 고정된 블록 보상은 존재하지 않으며 — 발행량은 처리된 릴레이 수에 비례합니다.

수여자	분배	역할
공급자	~79%	애플리케이션에 릴레이를 제공합니다
밸리데이터	~14%	블록을 제안하고 검증합니다
DAO 트레저리	~4.5%	그랜트 및 생태계 개발을 지원합니다
서비스 소스 소유자	2.5%	서비스 정의를 유지합니다

발행은 시간 기반이 아니라 수요 기반입니다. 릴레이 수가 감소하면 발행량도 줄어들고, 릴레이 수가 증가하면 발행량도 증가합니다 — 그러나 동시에 소각도 비례하여 증가하여 시스템의 균형을 유지합니다.

POKT의 소각 방식 (How POKT Is Burned)

소각은 토큰 가치를 네트워크 사용량과 직접적으로 연결합니다. 현재 두 가지 주요 소각 메커니즘이 작동하고 있습니다:

1. 릴레이 수수료 소각 (Relay Fee Burn)

게이트웨이는 네트워크에 접근하기 위해 POKT를 지불하며, 해당 수수료는 온체인에서 소각되어 유통 공급량에서 영구적으로 제거됩니다. 더 많은 애플리케이션이 네트워크를 사용할수록 릴레이 수가 증가하고, 그에 따라 소각량도 증가합니다.

- 소각은 지속적이며 자동으로 이루어집니다
- 2026년 초 기준으로 하루 약 38,000 POKT가 소각됩니다
- 현재 릴레이 규모에서는 소각량과 발행량이 거의 동일하여 인플레이션이 중립 상태입니다

2. 프로그래머블 디플레이션 (Programmable Deflation, PIP-41)

PIP-41은 구조적인 소각 메커니즘을 도입했습니다: 애플리케이션이 100 POKT를 소각할 때, 97.5 POKT만 발행됩니다. 나머지 2.5%는 영구적으로 유통에서 제거됩니다.

공급 플라이휠 (The Supply Flywheel)

이 경제 구조는 자기 강화적 순환을 형성합니다:

1. 더 많은 애플리케이션이 네트워크 사용 → 더 많은 릴레이 처리
2. 더 많은 릴레이 → 더 많은 POKT 수수료 소각
3. 더 많은 소각 → 유통 공급 감소
4. 공급 감소 → 희소성 증가 (수요가 유지되거나 증가할 경우)
5. 가치 상승 → 더 많은 공급자 유입 → 더 나은 서비스 → 더 많은 애플리케이션 유입

스테이킹 및 잠긴 공급량 (Staking and Locked Supply)

스테이킹은 네트워크를 보호하는 동안 POKT를 유통에서 제거합니다:

- 공급자 노드 운영 최소 스테이크: 59,500 POKT
- 현재 스테이킹된 공급량: 약 3억 8,300만 POKT (전체의 17–19%)
- 스테이킹된 토큰은 언스테이킹 전까지 거래할 수 없음 (21일 언본딩 기간)

스테이킹 비율이 높을수록 거래 가능한 유통 공급량이 줄어들며 — 소각과 결합되어 시간이 지남에 따라 실질적인 유통 공급을 감소시킵니다.

제네시스 분배 (Genesis Distribution)

2020년 7월 메인넷 출시 시점에 6억 5천만 POKT가 생성되어 창립 팀, 투자자, 생태계 펀드, DAO 재무부에 분배되었습니다. 모든 제네시스 토큰의 베스팅은 현재 완료되었으며 — 더 이상의 락업 해제는 없습니다. 출시 이후의 공급 증가는 전적으로 프로토콜 보상 발행에 의해 이루어졌습니다.

이해관계자별 의미 (What This Means for Different Stakeholders)

토큰 보유자: 릴레이 수수료 소각, 프로그래머블 디플레이션, 그리고 스테이킹에 의한 공급 잠금이 결합되어 유통 공급에 지속적인 하방 압력을 형성합니다. 네트워크 사용량이 증가할수록 총 공급량은 감소합니다.

공급자: 새로 발행되는 POKT의 약 79%를 획득합니다. 보상은 릴레이 처리량에 비례합니다.

게이트웨이 및 개발자: POKT로 지불된 릴레이 수수료는 소각됩니다. 모든 수요는 직접적으로 토큰 공급 감소로 이어집니다.

DAO: 모든 발행-소각 정산의 4.5%가 DAO 재무부로 유입되며, 이는 그랜트와 생태계 개발에 사용됩니다. 잔액은 [POKTscan](#)에서 확인할 수 있습니다. 포켓 네트워크의 토큰노믹스는 모듈형 Token Logic Modules (TLMs) 시스템을 기반으로 설계되어 있으며, 각 클레임 정산을 독립적으로 처리합니다. 공급자의 클레임이 증명 검증 후 정산될 때, TLM은 애플리케이션, 공급자, 검증자, 서비스 소유자, DAO 간의 토큰 흐름을 결정합니다.

토큰 로직 모듈 (Token Logic Modules)

두 가지 주요 TLM이 있습니다:

1. **Mint=Burn TLM (RelayBurnEqualsMint):** 애플리케이션의 스테이크에서 토큰을 소각하고, 동일한 양(또는 PIP-41이 적용된 경우 약간 감소한 양)을 발행하여 프로토콜 참여자들에게 분배합니다. 이것이 장기적인 핵심 경제 메커니즘입니다.
2. **글로벌 발행 TLM (Global Mint TLM):** Mint=Burn 정산에 추가로 인플레이션성 토큰을 발행합니다. 초기 성장 단계에서 네트워크를 부트스트랩하는 역할을 하며, 네트워크가 성숙함에 따라 0에 도달할 것으로 예상됩니다.

디파이 유동성 제공 (Providing DeFi Liquidity)

디파이 유동성 제공은 POKT를 포켓 메인넷에 스테이킹하지 않고도 활용할 수 있는 방법입니다. 토큰을 브리지하고 잠그는 대신, DEX의 거래 풀에 토큰을 예치하고, 누군가 해당 풀을 통해 스왑할 때마다 발생하는 수수료의 일부를 획득하게 됩니다.

이는 스테이킹과는 다르며 — 위험도 역시 다릅니다.

유동성 제공의 작동 방식 (How Liquidity Provision Works)

탈중앙화 거래소는 유동성 풀을 사용합니다 — 이는 한 쌍의 두 토큰을 보유하는 스마트 컨트랙트입니다. 트레이더가 한 토큰을 다른 토큰으로 스왑할 때, 그들은 풀을 상대로 거래하고 소액의 수수료를 지불합니다. 이 수수료는 토큰을 공급한 유동성 제공자(LP)들에게 비례하여 분배됩니다.

유동성 제공자로서 여러분은 다음을 수행합니다:

1. 두 토큰을 동일한 가치로 풀에 예치합니다 (예: POKT와 USDC)

2. 풀에 대한 여러분의 지분을 나타내는 LP 토큰을 받습니다
3. 모든 스왑 수수료의 일부를 — 자동으로, 지속적으로 — 획득합니다
4. 선택적으로 LP 토큰을 스테이킹하여 추가 보상을 받을 수 있습니다 (예: Aerodrome의 AERO 배출량)
5. LP 토큰을 반환하여 자신의 지분을 인출합니다

현재 활성화된 POKT 유동성 풀 (Active POKT Liquidity Pools)

POKT 풀은 네 개의 체인에 존재합니다. 실시간 APR 및 TVL은 매일 변동되므로, 각 플랫폼에서 직접 확인하시기 바랍니다.

CHAIN	DEX	PAIRS	FEE TIER
Ethereum	Uniswap v3, CoW Swap	wPOKT/USDC, wPOKT/ETH	0.30% – 1.00%
Base	Aerodrome	POKT/USDC, POKT/ETH	0.30%
Arbitrum	PancakeSwap	POKT/USDC	varies
Solana	Jupiter, Orca	POKT/USDC, POKT/SOL	0.30%

INFO

Ethereum에서 토큰은 wPOKT입니다 (ERC-20 래핑 POKT). Base, Arbitrum, Solana에서 토큰은 단순히 POKT입니다 — “wPOKT”도 아니고 “xPOKT”도 아닙니다. 각 플랫폼에서 풀을 검색할 때 올바른 라벨을 사용하십시오.

TIP

대부분의 사용자에게는 Base(Aerodrome)가 권장되는 시작 지점입니다 — 낮은 가스 비용, 우수한 UI, 그리고 강한 POKT 유동성을 제공합니다. Solana의 Orca는 집중 유동성 전략에 가장 적합합니다.

비영구적 손실 — 핵심 위험 (Impermanent Loss — The Key Risk)

비영구적 손실(IL)은 AMM 풀이 작동하는 방식의 구조적 특성입니다. 한 토큰의 가격이 다른 토큰에 비해 변동하면, 풀은 자동으로 리밸런싱되어 — 가격이 오르는 토큰을 팔고 가격이 내리는 토큰을 매수합니다. POKT 가격이 크게 상승하면, 트레이더들이 이를 매수하는 과정에서 풀이 여러분의 POKT를 매도하게 됩니다. 인출할 때가 되면, 시작했을 때보다 POKT는 더 적고 USDC는 더 많은 상태가 됩니다 — 그리고 단순 보유와 비교하면 손해를 보게 됩니다.

IL이 가장 크게 작용하는 경우 (When IL Is Most Damaging)

- **큰 가격 변동:** 2배 상승은 약 5.7%의 IL을 유발합니다. 4배 상승은 약 20%의 IL을 유발합니다.
- **변동성/변동성 페어:** POKT/ETH는 양쪽 모두에서 IL에 노출됩니다. POKT/USDC는 변동성이 있는 쪽에만 노출됩니다.
- **낮은 거래량:** 스왑 수수료가 IL을 상쇄하지 못하면, 단순 보유보다 손실을 보게 됩니다.
- **짧은 투자 기간:** 수수료가 누적되어 손실을 회복할 시간이 부족합니다.

IL을 관리할 수 있는 경우 (When IL Is Manageable)

- **높은 거래량의 풀로,** 지속적인 스왑 수수료가 IL을 초과하는 경우.
- **안정적인 페어 구성** (POKT/USDC) — POKT 가격 변동에만 노출됩니다.
- **장기 포지션** — 풀에 오래 머무를수록 누적 수수료가 더 많아집니다.

단계별 안내: Aerodrome(Base)에서 유동성 제공하기 (Step-by-Step: Providing Liquidity on Aerodrome (Base))

준비물: Base 네트워크에 연결된 MetaMask/Rabby/Coinbase Wallet, Base 상의 POKT, Base 상의 동일한 USD 가치의 USDC 또는 ETH, 가스비용으로 사용할 소량의 ETH(<\$0.05).

1. aerodrome.finance로 이동한 후 “Liquidity”를 클릭합니다
2. 지갑을 연결합니다 (Base 네트워크로 설정되어 있는지 확인하십시오)
3. “POKT”를 검색하고 페어를 선택합니다 (가장 일반적인 것은 POKT/USDC입니다)
4. “Add Liquidity”를 클릭하고 POKT 수량을 입력합니다 — Aerodrome이 필요한 USDC 수량을 계산합니다
5. 두 토큰을 모두 승인합니다 (토큰당 1회), 그 후 예치를 확인합니다
6. **선택 사항:** 해당 풀의 Aerodrome gauge에 LP 토큰을 스테이킹하여 스왑 수수료 외에 AERO 배출 보상도 획득합니다
7. “My Positions”에서 포지션을 추적합니다 — 수수료는 자동으로 누적됩니다
8. “Remove Liquidity”를 클릭하여 언제든지 인출할 수 있습니다

단계별 안내: Orca(Solana)에서 유동성 제공하기 (Step-by-Step: Providing Liquidity on Orca (Solana))

Orca는 집중 유동성(CLMM) 풀을 사용합니다 — 여러분이 유동성을 제공할 가격 범위를 직접 설정합니다. 가격이 범위 내에 있을 때는 더 높은 수수료를 얻지만, 범위를 벗어나면 수수료가 발생하지 않습니다.

준비물: Phantom 또는 Solflare 지갑, Solana 상의 POKT, 동일한 USD 가치의 USDC 또는 SOL, 가스비용으로 사용할 소량의 SOL(<\$0.01).

1. orca.so로 이동한 후 “Pools”를 클릭합니다
2. 지갑을 연결하고 “POKT”를 검색합니다
3. 가격 범위를 설정합니다 (초보자는 적극적인 관리가 필요 없도록 “Full Range”를 선택하십시오)
4. 수량을 입력하고 예치를 확인합니다
5. 주기적으로 모니터링합니다 — 가격이 범위를 벗어나면 해당 포지션은 더 이상 수수료를 벌지 못합니다
6. 수수료를 주기적으로 회수하거나, 인출 시 모든 것을 함께 회수합니다

단계별 안내: PancakeSwap(Arbitrum)에서 유동성 제공하기 (Step-by-Step: Providing Liquidity on PancakeSwap (Arbitrum))

준비물: Arbitrum 네트워크에 연결된 MetaMask/Rabby, Arbitrum 상의 POKT, 동일한 USD 가치의 USDC, 가스비용으로 사용할 소량의 ETH.

1. pancakeswap.finance로 이동하여 Arbitrum에서 지갑을 연결합니다
2. “Liquidity”로 이동하여 “POKT”를 검색합니다
3. POKT/USDC 페어와 원하는 수수료 티어를 선택합니다
4. 수량을 입력하고 예치를 확인합니다
5. 유동성 관리 인터페이스를 통해 언제든지 인출할 수 있습니다

수익 구조 (What You Earn)

스왑 수수료 (Swap Fees)

POKT 풀을 통한 모든 스왑은 LP에게 분배되는 수수료를 지불합니다. 0.30% 수수료 티어에서는 \$1,000의 스왑 거래량마다 \$3.00의 수수료가 발생합니다. 여러분의 몫은 전체 풀 유동성에서 차지하는 비율에 따라 결정됩니다.

추가 배출 보상 (Aerodrome) (Additional Emission Rewards (Aerodrome))

Aerodrome에서는 veAERO 투표를 받는 풀이 매주 추가적인 AERO 토큰 배출 보상을 받으며, 이는 스테이킹된 LP에게 분배됩니다. 풀 페이지에서 APR 내역을 확인하십시오 — 기본 수수료 APR과 배출 APR이 별도로 표시됩니다.

유동성 제공과 스테이킹 비교 (Liquidity Provision vs. Staking)

	DEFI 유동성	네이티브 스테이킹
필요한 토큰	Base/Arb/Sol 상의 POKT 또는 Ethereum 상의 wPOKT	네이티브 POKT
최소 금액	없음	59,500 (직접 노드 운영) 또는 없음 (풀)
수익 원천	스왑 수수료 + 배출 보상	릴레이 보상
주요 위험	비영구적 손실	릴레이 거래량 감소
락업	없음 (DEX 포지션은 언제든지 인출 가능)	21일 언본딩
복잡성	중간 (DEX 상호작용 필요)	낮음 (풀) ~ 높음 (직접 노드 운영)

하나만 선택하실 필요는 없습니다 — 일부는 유동성 제공에 활용하고, 나머지는 브리지하여 스테이킹하실 수도 있습니다.

POKT 스테이킹 (Staking POKT)

스테이킹은 포켓 네트워크가 작동하도록 돕기 위해 POKT를 네트워크에 락업하고, 그 대가로 보상을 받는 것을 의미합니다. 단순 보유와는 달리, 스테이킹은 여러분의 토큰을 실제로 활용하게 만듭니다: 이는 네트워크를 보호하고, 릴레이 인프라를 지원하며, 네트워크 활동에 비례한 수익을 창출합니다.

단일한 “스테이킹” 버튼은 존재하지 않습니다. 적절한 경로는 여러분이 보유한 POKT의 양, 기술적 숙련도, 그리고 원하는 통제 수준에 따라 달라집니다.

어떤 스테이킹 경로가 여러분에게 적합한가요? (Which Staking Path Is Right for You?)

	STAKING POOL	NODE RUNNER	OWN NODE
최소 POKT	없음	59,500	59,500
기술적 실력	없음	없음	Linux CLI, 서버 관리
커스터디	풀이 자금을 보관	여러분이 자금을 보관	여러분이 자금을 보관
운영자 수수료	풀에 따라 다름	운영자에 따라 다름	없음
맞춤	초보자, 소액 보유자	중간 수준 보유자	기술적 운영자

Option 1: 스테이킹 풀에 참여하기 (초보자 친화적) (Join a Staking Pool (Beginner-Friendly))

스테이킹 풀을 이용하면 60,000 POKT 최소 보유 요건을 충족하지 않거나 어떤 인프라도 운영하지 않아도 보상을 받을 수 있습니다. 풀 운영자는 여러 참여자로부터 POKT를 모아 노드를 운영하고, 보상을 비례적으로 분배합니다.

작동 방식 (How It Works)

- 풀 찾기.** 활성 스테이킹 풀을 찾아보십시오 — [Pocket Network Discord](#) 및 [POKTscan](#)에 링크되어 있습니다. 수수료 구조와 운영 이력을 비교하십시오.
- POKT 예치하기.** 각 풀은 고유한 예치 절차를 갖고 있습니다 — 일반적으로 네이티브 POKT를 풀 주소로 전송하는 방식입니다. 공식 목록에 있는 검증된 풀 주소를 사용하십시오.
- 보상 획득하기.** 풀은 릴레이 보상을 획득하고 이를 주기적으로(주간 또는 월간이 일반적입니다) 운영자 수수료를 제외한 후 분배합니다.
- 준비가 되면 출금하기.** 포켓 네트워크에서의 모든 언스테이킹은 21일의 언본딩 기간을 가집니다 — 이는 풀의 선택이 아니라 프로토콜 요구사항입니다. 표준 언본딩 외에 추가 통지나 출금 절차가 있는지 각 풀의 구체적인 조건을 확인하십시오.

확인해야 할 사항 (What to Look For)

- 운영자 수수료:** 노드 운영자는 릴레이 보상의 일정 비율(revshare)을 수수료로 받습니다. 비율은 운영자마다 다르므로 각 풀의 조건을 검토하십시오. 낮다고 해서 항상 더 좋은 것은 아닙니다 — 가동 시간이 더 높은 풀은 수수료율이 높더라도 더 많은 수익을 낼 수 있습니다.
- 운영 이력:** POKTscan에서 노드 성능을 확인하십시오. 일관된 릴레이 거래량과 최소한의 다운타임을 찾으십시오.

- **출금 조건:** 예치 전에 언제, 어떻게 출금할 수 있는지 이해하십시오.
- **커뮤니케이션:** 활발한 풀은 Discord나 자체 채널에서 업데이트를 게시합니다. 침묵은 경고 신호입니다.

Option 2: 노드 운영자에게 맡기기 (중간 수준) (Pay a Node Runner (Intermediate))

59,500 POKT 이상을 보유하고 있지만 인프라를 직접 관리하고 싶지 않다면, 전문 노드 운영자와 계약할 수 있습니다. 운영자는 여러분의 스테이크를 사용해 노드를 운영하고, 여러분은 보상을 나누어 받습니다. 이 과정에서 POKT의 보관 권한은 계속 여러분에게 유지됩니다.

1. **노드 운영자 찾기** — Pocket Network 포럼 또는 Discord를 통해 찾습니다.
2. **조건 합의하기** — 서비스 수수료(비율 또는 고정 요금), 노드 구성, 보상 분배 방식에 대해 합의합니다.
3. **POKT 스테이킹하기** — 운영자가 운영하는 노드에 여러분의 POKT를 스테이킹합니다. 스테이크는 여러분 지갑의 통제 하에 유지됩니다.
4. **성능 모니터링하기** — [POKTscan](#)에서 확인합니다.

Option 3: 직접 노드 운영하기 (고급) (Run Your Own Node (Advanced))

직접 Supplier 노드를 운영하면 완전한 통제권과 최대 보상 지분을 얻을 수 있습니다 — 운영자 수수료도 없고, 수탁 위험도 없습니다. 그 대가로 상당한 기술적 부담이 따릅니다.

요구사항: 최소 59,500 네이티브 POKT 스테이크, 안정적인 VPS 또는 전용 서버, Linux CLI 숙련도, 그리고 업그레이드 및 모니터링을 위한 지속적인 시간.

스테이킹 보상 이해하기 (Understanding Staking Rewards)

보상 계산 방식 (How Rewards Are Calculated)

스테이킹 보상은 고정 APR이 아닙니다 — 릴레이 거래량에 비례하여 동적으로 결정됩니다:

- 새로 발행되는 POKT의 85%는 공급자(Suppliers)에게 지급됩니다. 나머지 15%는 DAO 재무부(10%)와 시퀀서(5%)에 할당됩니다.
- 발행은 릴레이에 비례합니다: 릴레이가 많을수록 더 많은 POKT가 발행됩니다. 여러분의 몫은 노드가 처리한 릴레이 수에 따라 결정됩니다.
- 소각은 발행을 상쇄합니다: 릴레이 수수료는 온체인에서 소각됩니다. 2026년 4월 기준으로, 소각과 발행은 하루 약 38,000 POKT 수준에서 거의 균형을 이루며 순 인플레이션은 거의 0에 가깝습니다.
- 프로그래머블 디플레이션: [PIP-41](#)은 2.5% 디플레이션 비율을 내장하고 있으며 — 릴레이 거래량이 증가하면 총 소각량이 발행량을 초과하게 됩니다.

INFO

고정된 연간 수익률(APR)은 존재하지 않습니다. 보상률은 전체 네트워크 릴레이 거래량, 경쟁 노드 수, POKT/USD 가격에 따라 달라집니다. 제3자가 제공하는 APR 추정치는 참고용일 뿐이며 — 최신 데이터는 POKTscan에서 확인하십시오.

보상 지급 주기 (Reward Frequency)

- **자체 노드 운영:** 보상은 세션 단위(수 시간마다)로 누적되며, 지갑에 순차적으로 반영됩니다.
- **노드 운영자 이용:** 계약 조건에 따라 다르며 — 일반적으로 주간 또는 월간 정산이 이루어집니다.
- **스테이킹 풀:** 풀에 따라 다르며 — 주간 또는 월간 분배가 가장 일반적입니다.

락업 기간 및 언스테이킹 (Lock-up Periods and Unstaking)

POKT가 스테이킹되면 락업 상태가 되어 — 언스테이킹 전까지 전송하거나 매도할 수 없습니다. 현재 공급자의 언본딩 기간은 21일입니다. 이 기간 동안 토큰은 보상을 생성하지 않으며 이동할 수 없습니다.

고려해야 할 위험 (Risks to Understand)

시장 가격 위험: 보상은 POKT로 지급됩니다. 스테이킹 기간 동안 POKT/USD 가격이 하락하면 보상과 원금의 USD 가치가 감소합니다. 21일 언스테이킹 기간 때문에 가격 변동에 빠르게 대응할 수 없습니다.

릴레이 거래량 위험: 보상은 릴레이 거래량에 비례합니다. 네트워크 사용량이 감소하면 릴레이 수가 줄어들고 발행량이 감소하며 보상도 줄어듭니다.

운영자 위험(풀 및 노드 운영자): 운영자의 성능과 신뢰성에 영향을 받습니다. 온체인 실적이 검증된 운영자를 선택하여 위험을 줄이십시오.

프로토콜 업그레이드 위험: 주요 업그레이드 시 노드 운영자의 신속한 대응이 필요할 수 있습니다. 자체 노드를 운영하는 경우 업그레이드를 놓치면 동기화가 끊길 수 있습니다.

스마트 컨트랙트 위험(풀 한정): 일부 풀은 스마트 컨트랙트를 사용합니다. 버그가 발생할 경우 예치 자금이 위험에 노출될 수 있습니다. 감사된 컨트랙트를 사용하는 풀을 선택하고, 감당 가능한 범위 내에서만 예치하십시오.

거버넌스 제안을 제출하는 방법 (How to Submit a Governance Proposal)

누구나 포켓 네트워크의 프로토콜, 재무부, 또는 파라미터에 대한 변경을 제안하실 수 있습니다. 공식적인 역할이나 특별한 자격은 필요하지 않습니다. 그러나 제안이 통과되려면 충분한 조사, 명확한 작성, 그리고 진정성 있는 커뮤니티 의견 수렴이 뒷받침되어야 합니다.

제안 유형 (Proposal Types)

TYPE	FULL NAME	SCOPE
PIP	Pocket Improvement Proposal	프로토콜 변경, 거버넌스 구조
PEP	Pocket Ecosystem Proposal	자금 지원, 생태계 투자, 그랜트
PUP	Parameter Update Proposal	온체인 파라미터 변경

전체 제안 여정 (The Full Proposal Journey)

Stage 1 — 조사 및 초안 작성 (Research and Drafting)

제안이 실패하는 가장 흔한 이유는 조사 부족과 커뮤니티 지지 부족입니다. 작성 전에 다음을 확인하십시오:

- **포럼 아카이브를 검색하십시오.** 이 주제에 대한 과거 제안이 있었습니까? 유사한 제안이 실패했다면, 그 이유를 이해하십시오.
- **기술적 영향을 이해하십시오.** PIP와 PUP의 경우, 여러분의 변경이 프로토콜의 다른 부분에 어떤 영향을 미치는지 이해하십시오. Discord에서 기술 기여자들과 이야기하십시오.
- **비공식적인 지지를 확인하십시오.** [Discord](#)의 [#governance](#)에서 여러분의 아이디어를 논의하십시오. 비공식적인 지지가 전혀 없는 제안은 거의 통과되지 않습니다.
- **POKT 헌법을 읽으십시오.** 거버넌스 구조나 재단에 영향을 미치는 모든 PIP는 [Constitution](#)을 준수해야 합니다.

Stage 2 — 포럼 토론 (Forum Discussion)

[forum](#)은 거버넌스가 이루어지는 곳입니다. 모든 제안은 투표 전에 반드시 포럼 토론을 거쳐야 합니다.

게시 위치 (Where to post):

- **Pre-Proposals** — 초기 분위기 확인 및 초안용
- **Proposals → Improvements (PIP)** — 공식적인 프로토콜 개선안
- **Proposals → Ecosystem (PEP)** — 자금 지원 및 생태계 제안
- **Proposals → Parameters (PUP)** — 파라미터 변경

효과적으로 참여하는 방법 (How to engage effectively):

- 모든 실질적인 댓글에 응답하십시오 — 게시 후 침묵하면 제안은 힘을 잃습니다
- 초안을 공개적으로 수정하십시오 — 무엇이 왜 바뀌었는지 명시하십시오

- 투표를 서두르지 마십시오 — 커뮤니티가 읽고 응답할 시간을 주십시오
- 관련 이해관계자를 태그하십시오 — 노드 운영자, PNF, 영향을 받는 모든 주체를 포함합니다

Stage 3 — 제안 템플릿 (The Proposal Template)

모든 공식 제안에는 다음이 포함되어야 합니다: 제목, 유형(PIP/PEP/PUP), 작성자, 초록(한 단락), 동기(왜 중요한지), 명세(무엇이 정확히 바뀌는지), 근거(왜 이 접근 방식인지), 그리고 반대 의견(인정된 반론).

Stage 4 — Snapshot 투표 (The Snapshot Vote)

포럼 토론이 충분히 이루어지면, Snapshot에서 투표가 시작됩니다. 투표는 일반적으로 요구 사항이 충족되었는지 확인한 후 PNF 또는 거버넌스 스튜어드가 게시합니다.

- 투표 기간: 7일
- 정족수: 거버넌스 프레임워크에 정의되어 있습니다 — 현재 요구 사항은 포럼에서 확인하십시오
- 가중치: 스테이크 기반 투표

Stage 5 — 구현 (Implementation)

제안이 통과되면, PNF 또는 지정된 구현자가 이를 실행합니다. 파라미터 변경(PUP)은 거버넌스 트랜잭션을 통해 신속하게 실행될 수 있습니다. 프로토콜 변경(PIP)은 개발과 테스트가 필요합니다. 구현 후에는 poktsan.com/params에서 변경 사항을 확인하실 수 있습니다.

제안이 실패하는 일반적인 이유 (Common Reasons Proposals Fail)

- 조사 부족 — 제안이 이미 알려진 제약을 반영하지 못함
- 게시 전 커뮤니티 참여 부족 — 커뮤니티가 처음 듣는 시점이 공식 제안 게시 시점임
- 작성자가 토론 중 침묵함 — 헌신 부족으로 보임
- 헌법 또는 기존 거버넌스 결정과 충돌함
- 명세가 불명확함 — 커뮤니티가 정확히 무엇이 바뀌는지 평가할 수 없음

주요 링크 (Key Links)

- 포럼: forum.pokt.network
- Snapshot: 현재 Snapshot space 링크는 포럼에서 확인하십시오
- 헌법: github.com/pokt-network/governance
- Discord: discord.gg/pocket-network — #governance 채널
- 온체인 파라미터: poktsan.com/params