

오더리(Orderly)

해당 번역본은 이용자가 디지털자산 관련 정보를 편리하게 확인할 수 있도록
단순 참고용으로 번역된 것이며, 투자 권유를 목적으로 하지 않습니다.
그 내용이 정확하지 않을 수 있으므로 정확한 정보 습득을 위해서는
원문을 참고하시거나 원문 작성 주체 측에 문의하시기 바랍니다.
두나무는 해당 번역본 내용의 진실성 및 정확성을 보장하지 않고,
제공된 정보에 의한 투자 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며,
투자 손실은 투자자에게 귀속됩니다.

시작하기

오더리란 무엇인가?

탈중앙화 거래소를 위한 통합 트레이딩 인프라



소개

오더리는 오더북 기반 트레이딩 인프라와 무기한 선물 오더북을 제공하는 강력한 유동성 레이어를 결합한 것입니다. 기존 플랫폼과 달리, 오더리에는 프론트엔드가 없으며, 생태계의 핵심에서 작동하면서 그 위에 구축된 프로젝트들에 필수적인 서비스를 제공합니다. 우리의 DEX 화이트라벨 솔루션은 빌더들의 시간과 자본을 절약하고, 동시에 부트스트랩된 유동성에 접근할 수 있도록 정교하게 설계되었습니다. 온체인에서 결제를 유지하고 완전한 자기수탁(self-custody)을 보장하면서 CEX의 최상의 기능을 모두 갖춘다고 상상해보십시오. 오더리를 통해 누구나 유동성과 조합성을 활용하는 원활한 플러그 앤 플레이 경험 덕분에 트레이딩 애플리케이션을 만들 수 있습니다. 앞으로 우리의 거대한 비전은 동일한 오더북 내에서 EVM 및 비-EVM 체인의 트레이더들을 연결하는 옴니체인 프로토콜을 구축하는 것입니다.

사용 사례

브로커: EVM 및 Solana에서 손쉽게 자체 Perps DEX를 구축하십시오. 전문적인 트레이딩 인프라와 깊은 유동성의 혜택을 누리십시오.

Perps 애그리게이터: 공유 오더북과 유동성의 힘을 활용하십시오. 프론트엔드를 생성하여 오더리의 Perps 생태계 유동성 전체에 직접 접근할 수 있습니다.

지갑 & 커스터디업체: 오더리에 연결하여 사용자들에게 주요 자산의 최적 스왑 비율을 제공하십시오. 오더리 기반의 스왑 위젯을 구축하고, 우리의 생태계를 모든 사용자에게 개방하십시오.

트레이딩 데스크 & 전문 트레이더: 우리의 API를 활용하여 저지연 오더북을 통한 CEX 수준의 트레이딩 경험을 누리십시오.

게임/dApp: 내장된 위젯을 사용하여 인앱 경험과 토큰 활용성을 인게임 스왑으로 강화하십시오. 사용자가 앱 내에 머물도록 하고 제3자에게 리디렉션하지 마십시오.

트레이딩 봇: 우리의 오더북에 연결하여 업계 최고의 Perps 비율을 제공하십시오. SL/지정가 주문, 가스수수료 없는 거래, 완전히 사용자 정의 가능한 수수료를 누리십시오.

헤징: 우리의 오더북을 활용하여 다른 거래소에서의 포지션을 효과적인 헤징 전략으로 보호하십시오.

옴니체인 미래로의 이동

디파이의 블록체인 산업에서 가장 빠르게 성장한 부문 중 하나로, 제3자 커스터디 없이 다양한 금융 서비스에 접근할 수 있도록 하여 대리인 문제를 완화해왔습니다. 그러나 디파이는 구성가능성(composability) 문제에 직면해 있으며, 사용자가 특정 디앱이나 생태계에 접근하려 할 때 자금을 브릿징해야 하는 상황이 발생합니다. 이는 복잡하고 시간이 많이 소요될 수 있습니다.

오더리의 다음 단계는 동일한 오더북에서 서로 다른 체인상의 사용자 간 원활한 트레이딩을 가능하게 하는 것입니다. 브릿징도, 복잡성도 없으며, 단순히 자금을 예치하고 거래를 시작하면 됩니다.

이는 오더리 위에서 구축하는 모든 이들에게 새로운 기회를 열어주어 가시성을 확보하고, 사용자를 끌어들이며, 성장을 촉진합니다. 다중 블록체인과 상호작용할 수 있는 능력을 통해 개발자들은 다양한 네트워크의 강점과 기능을 활용하여 더욱 강력하고 다재다능한 DeFi 생태계를 창출할 수 있습니다.

핵심 장점

오더리 사용의 이점

통합 오더북과 유동성: 우리의 통합 트레이딩 인프라와 유동성을 통해 모든 주요 체인에 접근하는 독보적 이점을 경험하십시오.

빠르고 쉬운 개발: 시간과 자본을 절약하고, SDK를 활용해 개발 프로세스를 가속화하여 1-2주 내 시장에 출시하십시오.

즉시 사용 가능한 유동성: 더 이상 유동성에 대한 걱정이 없습니다. 우리의 오더북은 다수의 최상위 마켓메이커에 의해 구동되어 유동성 부족이 발생하지 않도록 보장합니다.

수익 공유: 귀하의 플랫폼에서 생성된 수수료의 일부를 획득하십시오.

CEX급 성능: 성능과 탈중앙화 간의 균형을 제공합니다. 우리의 매칭 엔진은 고주파 거래 전략을 위한 저지연을 보장하며, 모든 거래를 온체인에 제출하여 투명성을 확보하는 동시에 사용자는 자금의 커스터디를 유지합니다.

가스 없는 거래: 자금을 예치하고 트레이딩 키를 활성화한 이후에는 가스 수수료가 없습니다.

원클릭 거래: 각 세션 시작 시 새로운 트레이딩 키 페어가 생성되며, 그 후에는 어떠한 행위에도 추가 서명이나 승인이 필요하지 않습니다.

셀프 커스터디: 자산에 대한 통제권을 가지십시오. 귀하만이 개인 키에 접근할 수 있으며, 이는 귀하만이 자산을 통제할 수 있음을 의미합니다. 더 이상 지갑불능에 대한 우려가 없습니다.

협업형 생태계: 유사한 지향을 가진 프로젝트들로 이루어진 활발한 커뮤니티에 합류하여 협업 생태계의 혜택을 누리십시오. 함께라면 더 많은 것을 이룰 수 있습니다.

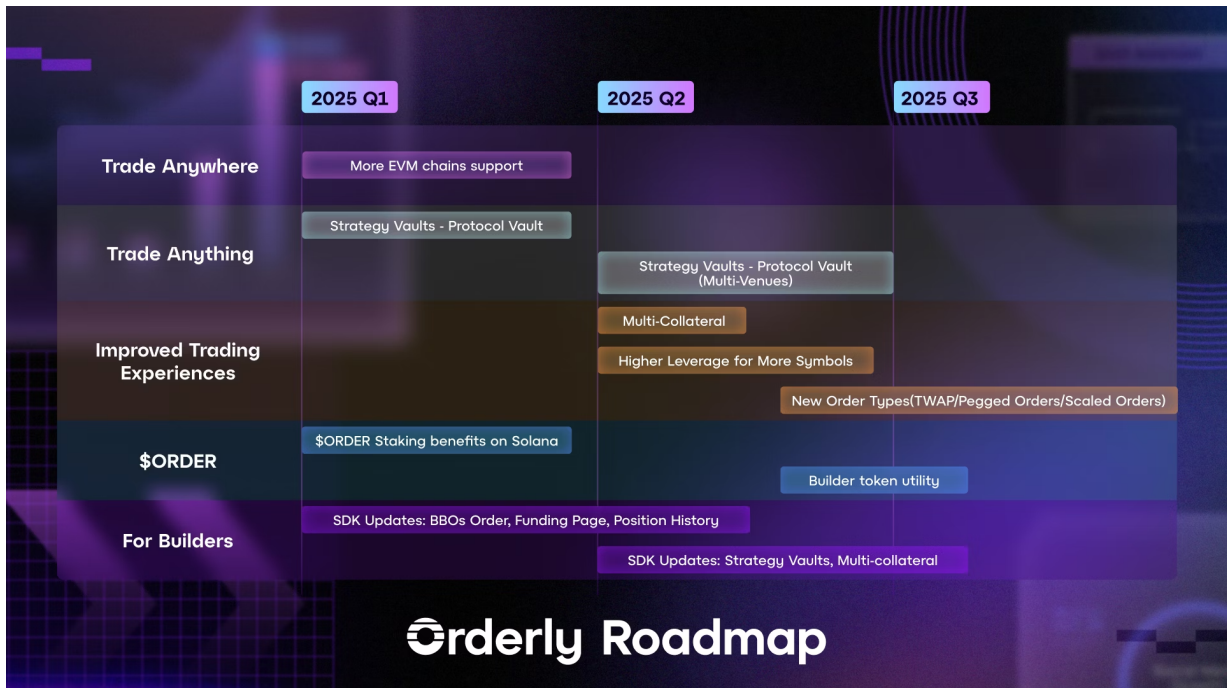
우리의 미션

우리는 모든 블록체인의 유동성을 단일 오더북으로 통합한다는 비전 아래, DeFi를 위한 옴니체인 인프라 및 유동성 레이어가 되기 위해 적극적으로 나아가고 있습니다.

오더리는 트레이딩 인프라의 혁신에만 만족하지 않습니다. 우리는 다수의 블록체인 전반에 걸쳐 진정으로 상호연결된 트레이딩 생태계를 구축하여, 탈중앙 세계의 모든 구석에 있는 트레이더들을 연결하는 것을 목표로 합니다.

우리의 옴니체인 접근법은 사용자가 크로스체인 스왑의 기술적 세부사항을 걱정하지 않고도 서로 다른 체인에서 자산을 거래할 수 있도록 할 것입니다. 다수의 체인과 통합함으로써, 우리는 사용자에게 더 폭넓은 자산 접근성과 향상된 유동성을 제공하여 더욱 활기차고 역동적인 트레이딩 경험을 창출할 것입니다.

로드맵



우리가 개발 중인 새로운 기능과 제품들

전략 볼트(2025년 출시 예정)

오더리는 최신 제품군인 전략 볼트(Strategic Vault)를 공개하게 되어 자부심을 느낍니다. 이 혁신적 솔루션은 사용자가 능동적 리스크 또는 전략 관리의 복잡성 없이 매력적인 패시브 수익을 창출하고 보상을 획득할 수 있게 합니다. 전략 볼트를 통해 다양한 시장 전략을 탐색하거나 유휴 자산을 원할하고 효율적인 방식으로 활용할 수 있습니다. 우리의 롤아웃은 제품군의 플래그십인 오더리 프로토콜 볼트(Protocol Vault)로 시작하는 단계적 접근을 따릅니다. 이 옴니체인 볼트는 생태계 이해관계자들이 유동성 공급자가 되어 오더리의 거래 가능 시장 전반에서 유동성을 풍부하게 하는 데 핵심 역할을 수행하도록 초대합니다. 업계 선도적 마케터가 운용하며, 볼트 자산은 수익과 시장 성능을 최적화하기 위해 고도화되고 효율적인 마케터 전략으로 배치됩니다. 시장과 상호작용하는 방식을 — 손쉽고 전략적으로 — 우리가 재정의해 나갈 예정이니 기대해 주십시오.

Solana와의 통합 심화(2025년 출시 예정)

Solana에서의 거래 활성화는 시작에 불과했습니다. 우리의 다음 단계는 트레이더가 Solana 블록체인에서 직접 보상을 획득하고 스테이킹 혜택에 접근할 수 있도록 하는 것입니다. 이러한 발전은 접근성을 강화하고, 커뮤니티 참여를 심화하며, 확장되는 생태계 전반에서 새로운 가치를 열어줄 것입니다.

멀티 담보 지원(2025년 출시 예정)

트레이더는 곧 ETH, SOL, stETH 등을 포함한 광범위한 암호화폐 자산을 담보로 예치할 수 있게 되어 USDC 전환의 필요가 사라집니다. 이 기능은 다양한 자산을 레버리지 거래에 원할히 사용할 수 있게 하여 자본 효율성을 극대화하고 포트폴리오의 잠재력을 온전히 발휘하도록 합니다.

신규 시장 상장

우리는 Perp 마켓 제공 범위를 적극적으로 확장하고 있습니다. 향후 발표를 기대해 주십시오!

무기한 선물 업그레이드

오더리의 무기한 선물 제품은 트레이더의 요구를 더 잘 충족하기 위해 지속적으로 진화할 것입니다. 우리는 더 많은 시장에서의 상향 레버리지와 더 다양한 주문 유형 지원 등 새로운 기능을 도입하여 보다 유연하고 포괄적인 트레이딩 경험을 제공할 계획입니다.

최근 출시

최신 옴니체인 오더북은 EVM과 비-EVM 네트워크를 모두 지원하며 Solana부터 시작해 EVM과 Solana 생태계를 원활하게 연결합니다. 현재 메인넷에서 가동 중이며, 주요 블록체인 전반의 무기한 선물 트레이더가 단일하고 통합된 오더북을 통해 주문을 체결할 수 있도록 합니다. 추가로, v2 SDK는 통합의 유연성을 높여 향상된 UI 컴포넌트와 즉 지원을 제공합니다. 이를 통해 사용자와 개발자는 각자의 플랫폼 고유 요구에 가장 잘 맞도록 솔루션을 커스터마이징할 수 있습니다. 자세한 내용은 최신 [블로그 글](#)을 확인하십시오!

ORDER 토크노믹스

ORDER 개요

오더리는 효율성, 투명성, 포용성을 강조하는 디파이(DeFi)에 대한 새로운 접근법을 제시합니다. 그 생태계의 핵심에는 프로토콜의 탈중앙화를 촉진하고, 네트워크 확장을 견인하며, 사용자 참여를 장려하고, 플랫폼의 경제적 안정을 유지하도록 설계된 ORDER 토큰이 자리합니다. 블록체인 발전을 활용하여, 오더리는 탈중앙화 원칙을 지키면서도 신속하고 안전한 거래를 가능하게 함으로써 글로벌 금융 시스템의 엄격한 요구를 충족하고자 합니다. ORDER 토큰노믹스는 신중한 분배 전략과 인센티브 메커니즘을 통해 모든 이해관계자의 이해를 일치시켜 견고하고 지속 가능한 생태계를 조성하도록 설계되었습니다. 이 전략은 거버넌스와 스테이킹 활동을 지원할 뿐만 아니라 유동성을 강화하고 커뮤니티 참여를 촉진합니다. 이러한 모델을 통해 오더리는 가치가 공정하게 분배되고 기여가 적절히 인정되는 공정한 경제 환경을 구축하고자 합니다. 오더리의 경제 생태계는 다양한 참여자로 구성되며, 각자는 플랫폼의 디파이 목표를 지원하고 발전시키는 데 중요한 역할을 수행합니다. 마켓메이커, 트레이더, ORDER 보유자, 그리고 빌더는 이 생태계의 중심으로, 네트워크 내 유동성, 역동성, 혁신을 보장하여 성공과 장기적 생존 가능성을 확보합니다. 이제 이러한 핵심 경제 주체들의 역할을 살펴보겠습니다:

- **마켓메이커** : 마켓메이커(또는 유동성 공급자)는 시장에 유동성을 제공하여 가격 변동성을 줄이고 사용자에게 원활한 거래를 가능하게 합니다. 그들은 오더리의 트레이딩 인프라 오더북에 매수/매도 주문을 배치함으로써, 트레이더가 의미 있는 가격 변동 없이 효율적으로 주문을 체결할 수 있도록 합니다. 마켓메이커는 ORDER 토큰으로 분배되는 거래 수익과 유동성 공급 보상에 의해 동기부여됩니다. 이러한 구조는 네트워크 운영 효율과 사용자 만족에 필수적인 지속적 유동성 제공을 장려합니다.
- **트레이더** : 트레이더는 오더리에서 자산을 매수/매도하며 시장 기회를 포착함으로써 네트워크의 역동성과 가격발견 과정에 기여합니다. 마켓메이커가 제공하는 유동성과 상호작용하면서, 트레이더는 네트워크의 거래량을 증대시키고 간접적으로 유동성 심도를 향상시킵니다. 수익을 추구하는 동시에, 트레이더는 생태계 내 자산의 공정가치를 결정하는 데 핵심적 역할을 수행합니다.
- **ORDER 보유자** : ORDER 보유자는 오더리의 네이티브 토큰을 보유하며 그 미래에 대한 지분을 갖습니다. 단순한 투기적 관심을 넘어, ORDER 토큰 보유는 플랫폼의 방향성과 정책에 영향을 미치는 거버넌스 결정에 참여할 권리를 부여합니다. ORDER 보유자가 토큰을 보유하고 활용하려는 의지는 네트워크의 안정성과 거버넌스 무결성을 강화합니다.
- **빌더** : 빌더는 오더리에서 운영되는 애플리케이션과 서비스를 설계하는 주역입니다. 그들은 네트워크의 기능과 활용 사례를 확장하는 디앱, 스마트 컨트랙트, 프로토콜을 개발합니다. 오더리가 인프라 레이어로서 기능하는 만큼, 빌더는 생태계 내 혁신을 추진하고 사용자 친화적 애플리케이션을 통해 채택을 촉진하며, 네트워크 역량을 활용해 실제 문제를 해결하는 데 핵심적입니다. 개발자 인센티브에는 보조금, 디앱 수수료, 생태계 성장을 크게 견인하는 프로젝트에 대한 네트워크 트레저리의 자금 지원 등이 포함될 수 있습니다.

마켓메이커, 트레이더, \$ORDER 보유자, 빌더 간의 시너지는 성장과 혁신에 우호적인 협업 환경을 조성합니다. 마켓메이커와 트레이더는 네트워크의 유동성과 활동성을 유지하고, ORDER 보유자는 거버넌스와 보안을 제공하며, 빌더는 지속적인 혁신과 활용도를 이끕니다. 이들 모두가 함께 오더리의 포용성, 효율성, 사용자 권한 부여를 통한 디파이 혁신이라는 미션을 뒷받침하는 탄력적이고 역동적인 생태계를 형성합니다.

\$ORDER 토큰 유틸리티

ORDER 토큰의 활용성은 플랫폼 전반에 깊이 통합되어 플라이휠 효과를 만들어내며, 플랫폼 채택을 촉진하고 다양한 이해관계자의 이익을 일치시킵니다.

1. **거버넌스 권한**: ORDER 스테이킹은 토큰 보유자가 오더리의 핵심 영역에 대한 탈중앙 거버넌스에 참여할 수 있도록 합니다. 거버넌스 프로세스가 정식화되면 더 자세한 내용이 발표될 예정입니다.
2. **VALOR 획득**: VALOR는 사용자의 ORDER 스테이킹 규모와 기간을 기준으로 산정되며, 프로토콜 트레저리 지분을 배정받을 수 있게 합니다.
3. **거래 보상 증대**: ORDER를 스테이킹하면 트레이더는 더 높은 비율의 거래 보상을 받습니다.
4. **마켓메이킹 보상 증대**: ORDER 스테이킹을 통해 마켓메이커는 더 높은 비율의 마켓메이킹 보상을 받습니다.
5. **기타 유틸리티**: 향후 오더리의 신규 제품과 외부 디파이 프로토콜에서 추가적인 ORDER 토큰 활용이 도입될 예정입니다.

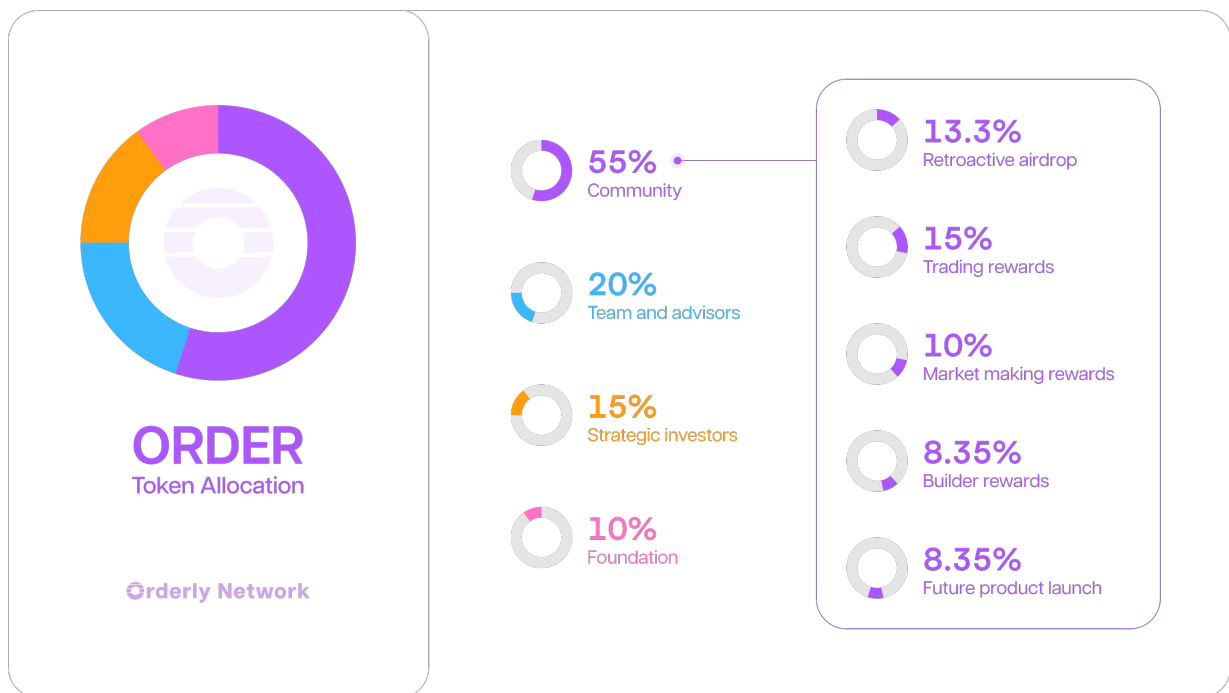
분배 및 유통 일정 - Orderly

- 티커: ORDER
- 최대 공급량: 1,000,000,000
- 토큰 형식: 이더리움 상의 ERC-20, 기타 체인에서는 Omnichain Fungible Token (OFT) ([레이어제로 OFT 표준](#) 사용).
- 토큰 주소:
 - [Ethereum](#) (ERC20)
 - 0xABD4C63d2616A5201454168269031355f4764337
 - 기타 EVM 체인 (OFT) - [BNB Smart Chain](#), [Arbitrum](#), [Optimism](#), [Polygon PoS](#), [Base](#), [Avalanche](#)
 - 0x4E200fE2f3eFb977d5fd9c430A41531FB04d97B8
 - [Solana](#) (OFT)
 - AbT79MkRXUsoHuV2CVQT32YMXQHtparKFjmidQxgiQ6E

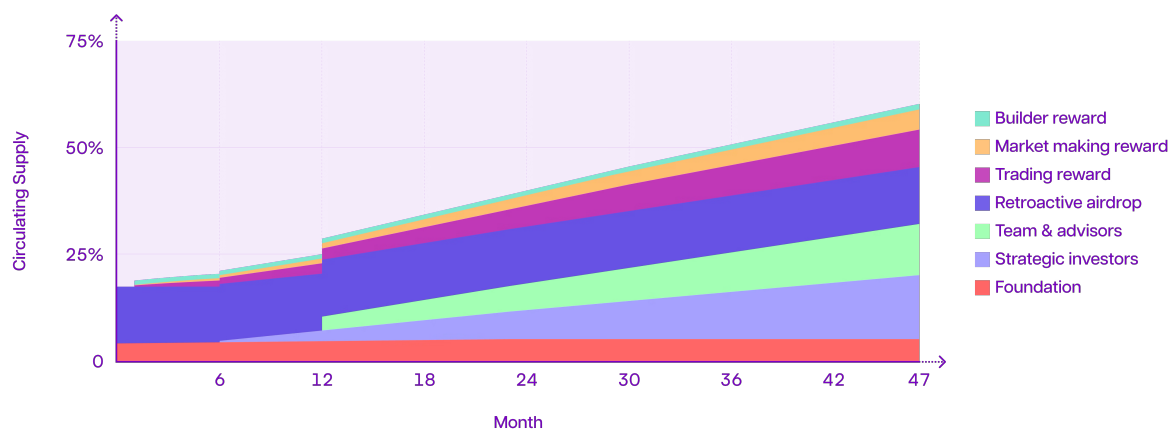
ORDER 토큰 분배

ORDER 토큰 공급은 아래 표에 따라 네 가지 카테고리로 나뉩니다.

카테고리	설명	%
커뮤니티	장기적 생태계 핵심 참여자 인센티브 - 레트로액티브 에어드랍 - 13.3% - 거래 보상 - 15% - 마켓메이킹 보상 - 10% - 빌더 보상 - 8.35% - 향후 제품 출시 - 8.35%	55
전략적 투자자	초기 후원자 및 전략적 투자자	15
팀 및 자문단	창립 팀, 기여자, 향후 채용 및 자문단	20
재단	생태계 보조금, 마케팅, 파트너십, CEX 및 DEX 상의 ORDER 유동성	10



\$ORDER 토큰 유통 일정



커뮤니티

에포크(Epoch)

거래 보상 및 마켓메이킹 보상으로 배정된 ORDER 토큰은 에포크 단위로 연락됩니다. 하나의 에포크는 14일이며, 총 200 에포크(약 7년)에 걸쳐 연락될 예정입니다. 향후 프로토콜 거버넌스에 따라 변경될 수 있습니다.

레트로액티브 에어드랍

13.3% - 133,000,000 ORDER

TGE 시점에 초기 지지자에 대한 보상으로 13.3% 혹은 133,000,000 ORDER가 연락됩니다. 자세한 내용은 [Retroactive Airdrop](#)을 참고하십시오.

거래 보상

15% - 150,000,000 ORDER

거래 보상은 약 200 에포크(7년)에 걸쳐 연락되며, 에포크별 연락량은 시간이 지남에 따라 점차 줄어듭니다. 자세한 내용은 [Trading Rewards](#)를 참고하십시오.

마켓메이킹 보상

10% - 100,000,000 ORDER

마켓메이킹 보상은 약 200 에포크(7년)에 걸쳐 선형으로 연락되며, 에포크당 고정 500,000 ORDER가 연락됩니다. 자세한 내용은 [Market Making Rewards](#)를 참고하십시오.

빌더 보상

8.35% - 83,500,000 ORDER

오덜리는 유동성 인프라로서, 이해관계가 일치하는 빌더 없이 성공할 수 없습니다. 빌더 보상은 거래량, DAU, 신규 사용자 등 다양한 기준을 바탕으로 빌더 보조금 형태로 프로젝트에 지급됩니다. 일부 보조금은 TGE 이전 초기 빌더에게 이미 배정되었으며, 프로그램은 신규 빌더에게도 열려 있습니다.

향후 제품 출시

8.35% - 83,500,000 ORDER

이 부분은 용도가 공식적으로 확립되고 공지될 때까지 잠겨 있습니다.

전략적 투자자

15% - 150,000,000 ORDER

모든 투자자는 TGE 이후 첫 6개월간 락업되며, 이후 3.5년에 걸쳐 선형 베스팅됩니다. 베스팅 시작 시 클리프나 갑작스러운 연락은 없습니다.

팀 및 자문단

20% - 200,000,000 ORDER

1년간 25% 클리프 이후 3년간 선형 베스팅됩니다. 1년 클리프 이전에는 팀 토큰이 연락되지 않습니다.

재단

10% - 100,000,000 ORDER

이 부분은 재단 전용으로, CEX 및 DEX 상 ORDER 유동성 지원, 생태계 보조금, 파트너십, 기타 관련 활동에 사용됩니다. 초기에는 TGE 이후 38,500,000 ORDER가 CEX 및 DEX 유동성 강화를 위해 제공됩니다. 또한, 12,575,000 ORDER가 2년에 걸친 마케팅 파트너십에 배정됩니다.

남은 부분은 재단 준비금에 보관되며, 그 사용은 완전히 투명하게 공개됩니다. 재단의 목표는 궁극적으로 네트워크의 전권을 DAO에 이양하는 것입니다.

레트로액티브 에어드랍

오덜리는 지난 2년간 커뮤니티의 초기 채택 덕분에 성과를 달성했습니다. 전체 공급량의 13.3%(133,000,000 ORDER)가 초기 지지자에 대한 보상으로 사용자에게 배정됩니다. 다양한 사용자 그룹이 오덜리와 활동을 통해 에어드랍을 클레임할 수 있습니다:

- **The Road to The ORDER - Merits (9.2%)**: Orderly 빌더 프론트엔드를 통해 메리트를 획득한 사용자는 그에 상응하는 에어드랍을 받을 자격이 있습니다.
- **EVM 초기 사용자 (3.2%)**: EVM에서 오더리가 시작된 시점부터 오더리 메리츠(Merits) 캠페인 시작 전까지 활동한 초기 트레이더.
- **NEAR 초기 사용자 (0.8%)**: 2024년 6월 10일까지 NEAR에서 오더리를 지원한 초기 사용자. (참고: NEAR 사용자는 에어드랍 수령을 위해 NEAR 주소와 EVM 주소를 연결해야 합니다.)
- **소셜 캠페인 참가자 (0.1%)**: Galxe, Zealy 커뮤니티 캠페인 참여자.
 - Zealy Orderly 장기 인센티브 프로그램 참여자는 누적 XP에 따라 배정.
 - Galxe 캠페인 참여자는 Galxe 포인트에 따라 배정.

에어드랍 클레임은 **2024년 8월 26일** airdrop.orderly.network에서 시작됩니다.

TGE 이후 60일 동안만 클레임할 수 있으며, 미클레임 토큰은 재단으로 반환되어 커뮤니티가 향후 활용 방안을 결정합니다.

거래 보상 (Trading Rewards)

개요

오더리 빌더와 거래하고 거래 보상을 획득하십시오! 오더리의 거래 보상 프로그램은 약 200 에포크(에포크당 14일)에 걸쳐 진행되며, 총 공급량의 15% ORDER가 배정됩니다. 별도 공지가 없는 한, 현재 에포크 종료 직후 다음 에포크가 즉시 시작됩니다. 보상은 공정하고 투명하게 오더리 빌더에 배정되며, 최종 사용자에게 에포크 단위로 분배됩니다.

업데이트: 거래 보상 프로그램은 **에포크 20 종료 이후 추가 공지가 있을 때까지 일시 중지**됩니다. 지금까지의 참여와 지원에 감사드리며, 최신 공지와 업데이트는 공식 채널을 통해 확인하십시오.

규칙

- 분배 일정, 메커니즘, 공식은 [Trading Rewards Mechanism](#)을 참고하십시오.
- 어느 시점이든 사용자는 거래 보상 또는 마켓메이킹 보상 중 하나만 받을 수 있습니다. 마켓메이킹 보상 자격이 있는 사용자는 거래 보상 대상이 아닙니다.
- 오더리 빌더에서 실행된 모든 무기한 선물 거래는 거래 보상 프로그램에 포함됩니다.
- 워시 트레이딩(자전 거래)은 제재 대상입니다.
- 오더리는 프로그램의 모든 규칙을 언제든지 수정, 중단, 종료할 권리를 가집니다.
- 거래 보상 프로그램은 EVM 및 Solana 거래에만 적용됩니다.

핵심 정보

거래 보상에서 메이저/알트 심볼의 분배와 가중치. 이 표는 주기적으로 업데이트됩니다.

카테고리	심볼	가중치 (%)
메이저	BTC, ETH, SOL	70
알트	기타	30

사용자 워크플로우

한 에포크의 라이프사이클에서 어떤 일이 일어나는가?

1. 사용자는 오더리 빌더와 거래합니다.
 2. 에포크 종료 후, 사용자는 오더리 앱에 지갑을 연결하여 보상 내역(Rewards History)에서 처리 중인 보상을 확인할 수 있습니다. 이때 표시된 보상 수량은 변경될 수 있습니다.
 3. 각 에포크 종료 후 최대 4일의 대기 기간이 있으며, 이 기간 동안 오더리는 워시 트레이딩 분석을 수행해 자전 거래를 한 사용자를 제재합니다. 이를 통해 정당한 사용자가 공정하게 보상받도록 합니다.
 - 대기 기간이 끝나면 각 사용자가 획득한 보상이 확정되고, 오더리 앱에 “Available” 상태로 표시됩니다.
 4. 사용자는 오더리 앱을 통해 연결된 블록체인 네트워크로 ORDER 거래 보상을 클레임할 수 있습니다. 획득한 보상은 만료되지 않습니다.
 - 모든 사용자는 어떤 네트워크에서 거래했는지와 무관하게 원하는 네트워크에서 보상을 클레임할 수 있습니다.
1. Ethereum L1로 클레임 시 ORDER (ERC-20)를 수령합니다.

2. 기타 블록체인 네트워크로 클레임 시 ORDER (OFT)를 수령합니다.

거래 보상 인터페이스

오더리 앱에 접속해 지갑을 연결하면 거래 보상 통계를 확인할 수 있습니다.

Orderly Network

Pools

Staking

Rewards

OP

Ox37...5a1b

Trading Rewards

Trade with Orderly's builders to earn rewards.
Learn more about Orderly Trading Rewards Program in [Trading Rewards Docs](#)

Epoch rewards: 1,200,000 ORDER

Epoch 7November 19 - December 03

12 D 15 H 27 M 15 S

2,284.69
My est. rewards

\$236,263
My trading volume

Available to claim

6,030.24
ORDER

Claim

0
esORDER

Claim

Stake booster

21,236.14
Avg. staked amount

1.88x
Booster

Stake now

Reward History

Epoch	Start / End date	Epoch rewards	Rewards earned	Status
Epoch 6	Nov 19, 2024 00:00AM Nov 05, 2024 00:00AM	1,300,000	1,276.48	Processing
Epoch 5	Nov 05, 2024 00:00AM Oct 22, 2024 00:00AM	1,300,000	29.48	Claimable
Epoch 4	Oct 22, 2024 00:00AM Oct 08, 2024 00:00AM	1,400,000	1,457.55	Claimable
Epoch 3	Oct 08, 2024 00:00AM Sep 24, 2024 00:00AM	1,400,000	4,543.21	Claimable
Epoch 2	Sep 24, 2024 00:00AM Sep 10, 2024 00:00AM	1,500,000	3,479.24	Claimed
Epoch 1	Sep 10, 2024 00:00AM Aug 27, 2024 00:00AM	1,500,000	315.27	Claimed

All systems operational.

© 2024 Orderly

Terms of Service

Privacy Policy

사용자는 현재 에포크 정보를 확인하고, 획득한 거래 보상을 클레임하며, 거래 보상 내역의 세부 내역/상태를 추적할 수 있습니다. 오더리 앱에 표시되는 거래 보상 데이터는 체인 불가지론적이며, 여러 빌더 계정을 아우르는 모든 데이터를 집계합니다. 동일한 EVM 주소를 사용하면 연결된 블록체인 네트워크와 관계없이 동일한 정보를 볼 수 있습니다.

FAQ

- 거래 보상을 받으려면 어떤 빌더에서 거래하면 되나요?

오더리(EVM)와 통합된 모든 빌더와 거래하십시오. 이들은 모두 자동으로 오더리의 거래 보상 프로그램에 등록되어 있습니다.

- 에포크마다 획득할 수 있는 거래 보상에 상한이 있나요?

각 계정이 에포크마다 특정 빌더로부터 획득할 수 있는 트레이더 점수의 양에는 제한이 없습니다. 다만, 한 빌더로부터 받을 수 있는 최대 거래 보상액은 해당 빌더에 배정된 거래 보상 한도에 의해 제한됩니다. 예를 들어, 에포크 1에서 빌더 ABC에 100,000 ORDER가 배정되어 있고 귀하만이 빌더 ABC와 거래했다면, 귀하는 빌더 ABC로부터 100,000 ORDER를 받게 됩니다. 분배 일정, 메커니즘, 공식은 [Trading Rewards Mechanism](#)을 참고하십시오.

- 같은 에포크에서 동일 지갑 주소로 여러 오더리 빌더와 거래했다면, 거래 보상은 어떻게 클레임하나요?

각 에포크 종료 시, 지갑 보유자가 각 빌더(어느 블록체인 네트워크에서든)에서 획득한 총 거래 보상은 해당 지갑 주소로 집계됩니다. 오더리 앱에서 한 번만 클레임하면 서로 다른 빌더 전반에서 획득한 모든 거래 보상을 수령할 수 있습니다.

- **OFT란 무엇이며 오더리가 이를 사용한 이유는 무엇인가요?**

레이어제로(LayerZero)의 Omnichain Fungible Token(OFT) 표준은 자산 래핑이나 미들체인 없이도 동일한 대체 가능 토큰을 여러 블록체인 간에 원활히 전송할 수 있게 합니다. OFT는 사용자들이 보상을 수령하고 오더리와 손쉽게 상호작용할 수 있도록 하는 오더리의 옴니체인 미션과 맞닿아 있으며 멀티체인 상호운용성을 구현합니다.

- **왜 거래 보상을 어떤 블록체인 네트워크로 클레임할지 선택할 수 있나요? 동작 방식은 무엇인가요?**

이 사용자 중심 설계는 사용자가 선택한 블록체인 네트워크로 거래 보상을 클레임할 수 있는 유연성을 제공합니다. 백엔드에서는 각 사용자의 보상 클레임 트랜잭션이 레이어제로 프로토콜에 의해 처리되는 크로스체인 트랜잭션입니다. 사용자가 클레임 트랜잭션을 제출하면, 보상 ORDER(OFT) 토큰은 Ledger 체인에서 소각되고, 해당 ORDER(OFT)가 사용자가 선택한 블록체인 네트워크에서 발행되어 사용자의 지갑 주소로 전송됩니다. 사용자가 이더리움에서 거래 보상을 클레임하는 경우에는, 보상 ORDER(OFT) 토큰이 Ledger 체인에서 소각되고, 해당 ORDER(ERC-20)가 연락되어 사용자의 지갑으로 전송됩니다.

예시: 사용자가 아비트럼 네트워크의 빌더 ABC와 거래하여 거래 보상을 획득했습니다. 이 사용자는 거래 보상을 아비트럼 네트워크로만 클레임해야 하는 것으로 제한되지 않습니다. 옵티미즘 네트워크로 거래 보상을 클레임할 유연성이 있습니다.

참고로, 사용자는 클레임 트랜잭션을 실행하기 전에 연결된 블록체인의 지갑에 해당 네트워크의 ETH 또는 네이티브 가스 토큰을 보유하고 있어야 합니다(예: 폴리곤의 경우 MATIC). 이는 크로스체인 트랜잭션이지만, 사용자는 연결된 블록체인 네트워크의 네이티브 가스 수수료만 지불하면 되며, 크로스체인 가스 수수료 처리는 레이어제로가 담당합니다.

- **ORDER를 OFT 표준과 ERC-20 표준 간에 어떻게 변환하나요?**

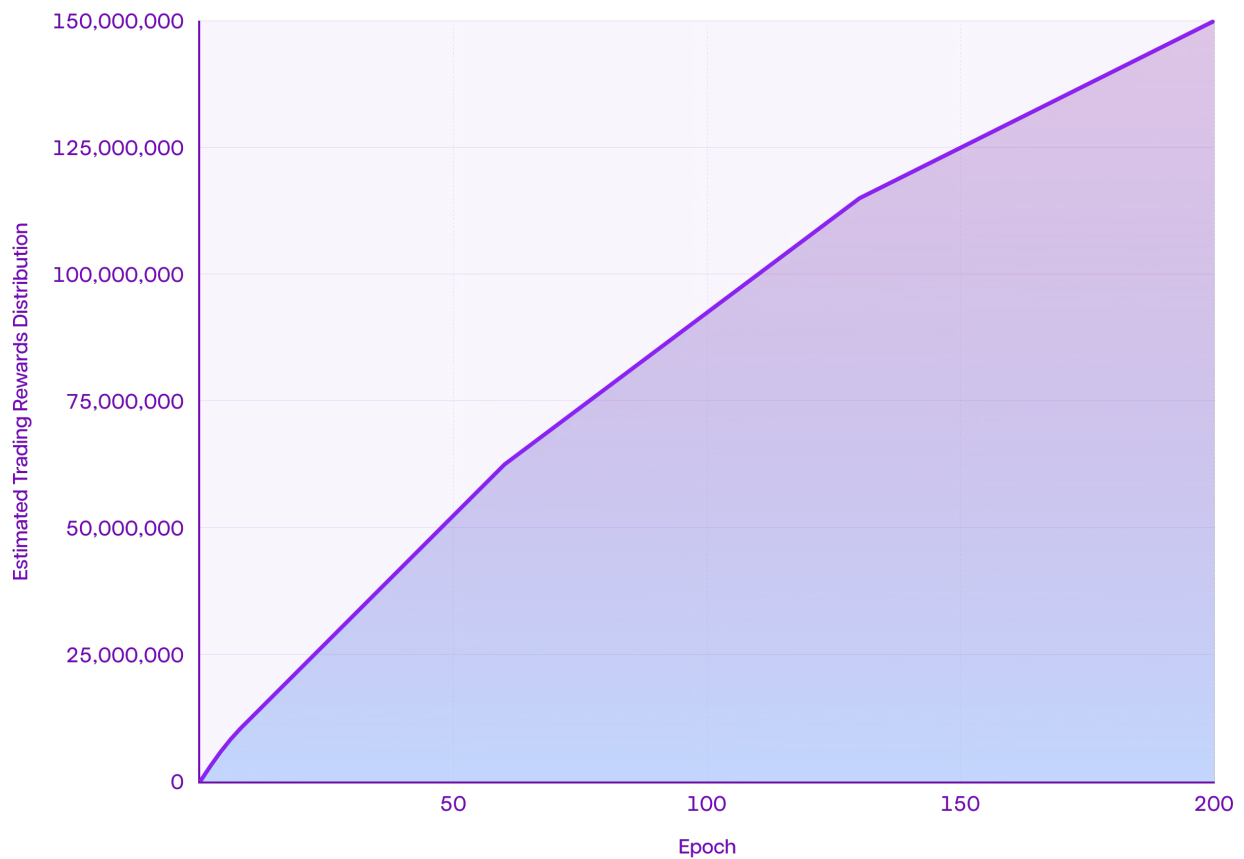
Stargate를 통해 변환할 수 있습니다.

거래 보상 메커니즘

총 ORDER 토큰 공급량의 15%(150,000,000 ORDER)는 오더리의 어떤 빌더 프론트엔드를 통해서든 오더리에서 거래하는 사용자(DMM 제외)에게 배정됩니다. 목표는 업계 선도적 오더북 유동성을 누리면서 오더리와 거래하는 사용자를 인센티브화하는 것입니다.

에포크 분배

거래 보상은 200개 에포크에 걸쳐 에포크 단위로 분배되며, 각 에포크 성과 내에서 상한이 있는 Trade-to-Earn 모델을 도입합니다. 방출되는 보상은 시간이 지남에 따라 감소 추세를 보입니다. 충성도 높고 장기적으로 거래하는 트레이더가 가장 큰 혜택을 보게 됩니다. 예상 거래 보상 분배는 다음과 같습니다:



거래 보상 구조에는 두 단계가 있습니다:

1. **부트스트래핑 단계(에포크 1–6):** 에포크마다 고정된 양의 ORDER 토큰이 분배됩니다. 이 단계에서 에포크당 방출 보상량이 가장 큼니다.
2. **에스크로 단계(에포크 7 이후):**
 - ORDER 토큰 대신 escrowed ORDER(즉, esORDER)가 보상으로 분배됩니다.
 - 이 단계에서 실제 에포크별 방출 보상은 예상 방출 일정과 달라질 수 있습니다. 오덜리는 보상이 과소/과대 인센티브를 유발하는지 정기적으로 평가하여 실제 에포크 보상을 증감 조정합니다.

아래의 실제 분배 일정은 거래 보상에 기인한 ORDER의 인플레이션율을 가능하는 참고 자료 역할도 합니다. 에스크로 단계의 분배는 향후 에포크 시작 전에 사전 공지되며, 아래 표에 업데이트됩니다.

에포크 7부터는 ORDER 대신 esORDER를 분배합니다

Epoch	Epoch Rewards (ORDER)	Accumulative Distribution
1	1,500,000	1,500,000
2	1,500,000	3,000,000
3	1,400,000	4,400,000
4	1,400,000	5,800,000
5	1,300,000	7,100,000
6	1,300,000	8,400,000

Epoch	Epoch Rewards (esORDER)	Accumulative Distribution
7	1,200,000	9,600,000
8	1,200,000	10,800,000
9	1,100,000	11,900,000
10	1,100,000	13,000,000
11	1,000,000	14,000,000
12	1,000,000	15,000,000
13	1,000,000	16,000,000
14	1,000,000	17,000,000
15	1,000,000	18,000,000
16	1,000,000	19,000,000
17	1,000,000	20,000,000
18	1,000,000	21,000,000
19	1,000,000	22,000,000
20	1,000,000	23,000,000

배분 메커니즘

각 에포크마다 거래 보상은 두 개의 심볼 카테고리 간에 배분됩니다:

1. 주요 심볼(BTC, ETH, SOL) X% 가중치,
2. 알트 심볼(오더리에 상장된 기타 모든 심볼) (100-X)% 가중치.

두 카테고리에 연동된 심볼과 가중치 %는 시장 상황에 따라 여기에서 주기적으로 조정됩니다.

예시

특정 에포크의 ORDER 보상이 1,000,000이고, 주요 및 알트 심볼의 가중치가 각각 40%와 60%인 경우는 다음과 같습니다.

Major Symbols	40%
Alts Symbols	60%

Epoch Rewards	Major Symbol Allocation	Alts Symbol Allocation
1,000,000	400,000	600,000

분배 공식

거래 보상은 에포크 동안 각 사용자의 거래 점수에 기반해 분배됩니다. 사용자 거래 점수의 계산은 2단계 접근을 채택합니다:

1. 1단계에서는 각 에포크 종료 후 결정되는, 각 빌더가 오더리에 발생시킨 총 베이스 수수료에 비례하여 오더리의 총 거래 보상을 각 빌더에 배분합니다.
 - 이 단계에서 거래 보상은 각 빌더의 최종 사용자에게 “예약”됩니다. 빌더는 오더리로부터 거래 보상을 수령하지 않습니다.
 - 오더리를 통해 직접 유동성을 공급하는 마켓메이커는 마켓메이킹 보상 대상이므로 이 계산에서 제외됩니다.
 - 총 베이스 수수료는 빌더의 플랫폼에서 거래가 실행될 때 오더리에 발생한 수수료 합계를 의미합니다.

- 2단계에서는 각 빌더의 최종 사용자에게, 각 에포크 종료 후 결정되는 개별 총 거래 수수료와 평균 스테이킹 잔액에 따라 “예약된” 거래 보상을 분배합니다.
 - 거래 보상은 오더리로부터 최종 사용자에게 직접 분배됩니다.
 - 총 거래 수수료는 빌더의 플랫폼에서 빌더의 최종 사용자가 거래를 실행할 때 지불한 거래 수수료의 합계를 의미합니다.

1단계 적용 (Application of the First Layer)

$$R_{MajorBuilderX} = W_{Major} * R * \frac{baseFees_{MajorBuilderX}}{baseFees_{Major}} \quad (1)$$

$$R_{AltsBuilderX} = W_{Alts} * R * \frac{baseFees_{AltsBuilderX}}{baseFees_{Alts}} \quad (2)$$

Term	Definition
$R_{MajorBuilderX} / R_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 Major / Alts 심볼 카테고리과 관련하여 특정 빌더에 배분되는 총 거래 보상액
W_{Major} / W_{Alts}	Major / Alts 심볼 카테고리의 가중치 $X\% / (100 - X)\%$
R	해당 에포크의 거래 보상 총액
$baseFees_{MajorBuilderX} / baseFees_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 특정 빌더를 통해 Major / Alts 심볼 거래로 오더리에 발생한 베이스 수수료 총액
$baseFees_{Major} / baseFees_{Alts}$	한 에포크에서 모든 빌더를 통틀어 Major / Alts 심볼 거래로 오더리에 발생한 베이스 수수료 총액

예시

에포크 보상이 1,000,000 ORDER라고 가정합니다. Major와 Alts 심볼의 가중치는 각각 40%와 60%입니다.

	Builder 1	Builder 2	Total
Base Fees Generated (Major)	600,000	150,000	750,000
Ratio	80.00%	20.00%	100%
Trading Rewards, $R_{MajorBrokerX}$	320,000	80,000	400,000

	Builder 1	Builder 2	Total
Base Fees Generated (Alts)	17,500	7,500	25,000
Ratio	70.00%	30.00%	100%
Trading Rewards, $R_{AltsBrokerX}$	420,000	180,000	600,000

2단계 적용 (Application of the Second Layer)

각 빌더 내에서, 모든 최종 사용자는 각 에포크에 대해 Major 및 Alts 거래별로 별도의 트레이더 점수를 부여받습니다.

$$TraderScore(w)_{MajorBuilderX} = feesPaid_{MajorBuilderX}^{0.85} * [\max(10, stakedORDER)]^{0.15} \quad (3)$$

$$TraderScore(w)_{AltsBuilderX} = feesPaid_{AltsBuilderX}^{0.85} * [\max(10, stakedORDER)]^{0.15} \quad (4)$$

트레이더 점수는 각 에포크 종료 시 계산되며, (1) 사용자가 해당 빌더를 통해 **Major / Alts** 심볼을 거래하면서 지불한 총 거래 수수료와 (2) 각 에포크의 평균 스테이킹 잔액에 의해 결정됩니다.

- 평균 스테이킹 잔액은 개별 스테이킹 잔액의 합을 에포크의 일수로 나누어 계산합니다. 사용자의 개별 스테이킹 잔액을 산정하기 위해 매일 무작위로 스냅샷을 촬영합니다.

각 에포크 종료 시, 트레이더 점수는 거래 보상으로 변환되어 최종 사용자에게 분배됩니다.

$$r_{MajorBuilderX} = R_{MajorBuilderX} * \frac{W_{MajorBuilderX}}{allTraderScores_{MajorBuilderX}} \quad (5)$$

$$r_{AltsBuilderX} = R_{AltsBuilderX} * \frac{W_{AltsBuilderX}}{allTraderScores_{AltsBuilderX}} \quad (6)$$

최종 사용자가 획득하는 거래 보상은 해당 에포크에서 각 빌더 내 모든 트레이더 점수 합계 대비 자신의 트레이더 점수 비율에 비례합니다. Major와 Alts 심볼의 계산은 별도로 수행됩니다.

용어 정의

Term	Definition
$TraderScore(w)_{MajorBuilderX} / TraderScore(w)_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 특정 빌더와의 Major / Alts 심볼 거래에 대한 트레이더 점수
$feesPaid_{MajorBuilderX} / feesPaid_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 특정 빌더를 통해 Major / Alts 심볼을 거래하면서 최종 사용자가 지불한 거래 수수료 총액
$stakedORDER$	한 에포크 동안 지갑의 평균 스테이킹(ORDER/esORDER) 잔액
$r_{MajorBuilderX} / r_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 특정 빌더 하에 Major / Alts 심볼 거래로 최종 사용자가 획득한 거래 보상액
$R_{MajorBuilderX} / R_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 Major / Alts 심볼 카테고리 관련하여 특정 빌더에 배분된 총 거래 보상액
$allTraderScores_{MajorBuilderX} / allTraderScores_{AltsBuilderX}$	한 에포크에서 특정 빌더에 대해 Major / Alts 심볼을 거래한 모든 트레이더 점수의 합계

마켓 메이킹 보상

개요

오더리의 마켓메이킹 보상 프로그램은 약 200개 에포크(에포크당 14일)에 걸쳐 진행되며, 총 공급량의 10% ORDER가 분배됩니다. 별도 공지가 없는 한, 현재 에포크 종료 직후 다음 에포크가 즉시 시작됩니다. 보상은 에포크별 유동성 공급 성과에 따라 자격을 갖춘 사용자/마켓메이커에게 분배됩니다. 마켓메이킹 보상은 최고 성과의 마켓메이커에 대한 인센티브이며, 오더리의 오픈체인 유동성 미션에 협력하기를 원하는 마켓메이커의 참여를 환영합니다. 오더리와의 마켓메이킹 여정 및 보상 프로그램에 대해 더 알아보려면 mm@orderly.network로 팀에 연락해 주십시오.

업데이트: 에포크 23 종료 이후로 마켓메이킹 보상 프로그램은 **추가 공지가 있을 때까지 일시 중지**됩니다. 지금까지의 참여와 지원에 감사드립니다. 최신 업데이트와 공지는 공식 채널을 통해 확인해 주십시오.

규칙

1. 분배 일정, 메커니즘, 공식은 [Market Making Rewards](#)를 참고하십시오.
2. 어느 시점이든 사용자는 거래 보상 또는 마켓메이킹 보상 중 하나만 받을 수 있습니다. 마켓메이킹 보상 프로그램 자격을 갖춘 사용자는 거래 보상 대상이 아닙니다.
3. 오더리는 마켓메이킹 성과를 기준으로 마켓메이킹 보상 프로그램에 참여할 자격이 있는 마켓메이커 목록을 적극적으로 관리합니다.
 1. 자격이 있는 마켓메이커는 다음 에포크 시작 7일 전에 오더리 팀으로부터 어떤 에포크에 참여 자격이 있는지 통지받습니다.
 2. 성과가 저조한 마켓메이커는 자격 목록에서 제외될 수 있습니다. 반대로 현재 자격 목록에 없지만 성과가 우수한 마켓메이커는 오더리 팀의 초대를 받아 프로그램에 합류할 수 있습니다.
4. 자격 여부는 어떤 마켓메이커의 오더리와의 유동성 공급 능력 또는 레이트 리미트/수수료율에 영향을 주지 않는다는 점에 유의하십시오.
5. 특정 리스크 관리 및 마켓메이킹 전략 요건을 가진 마켓메이커를 위해 멀티 지갑 링크를 지원할 수 있습니다. 자세한 정보는 팀에 문의하십시오.
 - 멀티 지갑 링크를 사용하는 마켓메이커의 주문, 메이커 거래량, 업타임, 스테이킹 잔액은 Q_{final} 의 단일 계산으로 통합됩니다. 링크된 지갑이 획득한 마켓메이킹 보상은 “지정된” 리워드 지갑에서만 클레임할 수 있습니다.
6. 히든 주문 유형은 마켓메이킹 보상 계산에 포함되지 않습니다.

7. 오더리는 에포크 중 발생한 장애 기간(유지보수/다운타임)을 Q_{final} 계산에 반영합니다. 주문 처리 속도가 평소보다 느린 경우(장애는 아님)와 같은 상황은 오더리가 반영하지 않을 수 있습니다.
8. 오더리는 언제든지 프로그램의 모든 규칙을 수정, 중단 또는 종료할 권리를 보유합니다.

주요 정보

마켓메이킹 보상의 마켓 풀 배수, 최소 깊이, 각 마켓 심볼의 최대 스프레드는 아래에 상세히 제시됩니다. 이 표는 주기적으로 업데이트됩니다.

최소 깊이 및 최대 스프레드 표는 마켓메이커가 각 마켓에서 허용 가능한 범위와 주문 크기 내에서 호가를 제공하고 있는지 보장하는 데 필수적입니다. 이러한 조건을 충족하지 않는 주문에는 보상이 지급되지 않습니다.

Perp Market	Multiplier	Minimum Depth (USDC)	Max Spread (bps)
PERP_BTC_USDC	50	5000	20
PERP_ETH_USDC	20	5000	20
PERP_SOL_USDC	10	1000	40
PERP_ORDER_USDC	5	1000	40
PERP_HYPE_USDC	1.25	1000	40
PERP_FARTCOIN_USDC	1.25	1000	40
PERP_SUI_USDC	1.25	1000	40
PERP_USELESS_USDC	1.25	1000	40
PERP_AVAX_USDC	1	1000	40
PERP_LINK_USDC	1	1000	40
PERP_JUP_USDC	1	1000	40
PERP_RAY_USDC	1	1000	40
PERP_S_USDC	1	1000	40
PERP_DOGE_USDC	0.75	1000	40
PERP_XRP_USDC	0.75	1000	40
PERP_TRUMP_USDC	0.5	1000	40
PERP_ENA_USDC	0.5	1000	40
PERP_ARB_USDC	0.5	1000	40
PERP_SEI_USDC	0.25	1000	40
PERP_1000000MOG_USDC	0.25	1000	40
PERP_1000PEPE_USDC	0.25	1000	40
PERP_MOVE_USDC	0.25	1000	40
PERP_AI16Z_USDC	0.25	1000	40
PERP_WIF_USDC	0.25	1000	40
PERP_ZEN_USDC	0.25	1000	40
PERP_IO_USDC	0.25	1000	40

유저 워크플로우

하나의 에포크 수명 주기에서 어떤 일이 일어나나요?

1. 마켓메이커는 오더리에 유동성을 제공합니다.
2. 에포크 종료 후, 자격을 갖춘 마켓메이커(리워드 지갑)는 오더리 App에 지갑을 연결하여 진행 중인 에포크 보상을 확인할 수 있습니다(획득 보상 액은 변경될 수 있습니다).
3. 각 에포크 종료 후 보상 분배 검증을 위해 최대 4일의 대기 기간이 있으며, 이 기간 동안 오더리는 워시 트레이딩 분석을 수행합니다
 - 대기 기간이 끝나면, 각 마켓메이커가 획득한 보상은 확정되어 오더리 App에 Available 상태로 표시됩니다.
4. 마켓메이커는 오더리 App에서 연결된 블록체인 네트워크로 해당 에포크의 마켓메이킹 보상(ORDER 토큰)을 클레임할 수 있습니다. 획득한 보상은 만료되지 않습니다.
 - 모든 마켓메이커는 오더리의 빌더와 어느 블록체인 네트워크에서 거래했는지와 무관하게, 보상을 클레임할 네트워크를 선택할 수 있습니다.
 1. Ethereum L1로 클레임하면 ORDER(ERC-20)를 수령합니다.
 2. 기타 모든 블록체인 네트워크로 클레임하면 ORDER(OFT)를 수령합니다.

마켓메이킹 보상 인터페이스

오더리 App에 접속하여 지갑을 연결하면 마켓메이킹 보상 통계를 확인할 수 있습니다.

Orderly Network

Pools

Staking

Rewards

OP

Ox37...5a1b

Market Making Rewards

Provide liquidity to earn rewards.
Learn more about Orderly market making rewards program in [Market making rewards docs](#)

Epoch rewards: 500,000 ORDER

Epoch 7

November 19 - December 03

12 D 15 H 27 M 15 S

22,284.69
My est. rewards

\$12,236,263
My maker volume

Available to claim

75,410.24
ORDER

Claim

0
esORDER

Claim

Stake booster

201,236.14
Avg. staked amount

1.88x
Booster

Stake now

Reward History

Epoch	Start / End date	Epoch rewards	Rewards earned	Status
Epoch 6	Nov 19, 2024 00:00AM Nov 05, 2024 00:00AM	500,000	10,276.48	Processing
Epoch 5	Nov 05, 2024 00:00AM Oct 22, 2024 00:00AM	500,000	21,409.48	Claimable
Epoch 4	Oct 22, 2024 00:00AM Oct 08, 2024 00:00AM	500,000	12,457.55	Claimable
Epoch 3	Oct 08, 2024 00:00AM Sep 24, 2024 00:00AM	500,000	41,543.21	Claimable
Epoch 2	Sep 24, 2024 00:00AM Sep 10, 2024 00:00AM	500,000	37,479.24	Claimed
Epoch 1	Sep 10, 2024 00:00AM Aug 27, 2024 00:00AM	500,000	39,115.27	Claimed

All systems operational.

© 2024 Orderly

Terms of Service

Privacy Policy

마켓메이커는 현재 에포크 정보를 확인하고, 획득한 마켓메이킹 보상을 클레임하며, 보상 내역의 구분/상태를 추적할 수 있습니다. 마켓메이킹 보상 페이지에 표시되는 데이터는 체인에 구애받지 않습니다. 동일한 EVM 주소를 사용하는 경우, 연결된 블록체인 네트워크와 관계없이 동일한 정보를 보게 됩니다.

FAQ

- **각 마켓메이커의 미드마켓 가격은 어떻게 결정되나요?**

최우선(가장 높은) **매수 호가 레벨** 중 최소 깊이(>)를 충족한 마켓메이커의 호가가 베스트 매수 호가가 됩니다.

최우선(가장 낮은) **매도 호가 레벨** 중 최소 깊이(>)를 충족한 마켓메이커의 호가가 베스트 매도 호가가 됩니다. 베스트 매수/매도 호가를 결정할 때 오더리는 최소 깊이 요건을 충족한 특정 가격 레벨에서의 매수 주문/매도 주문 수량의 합을 고려합니다.

멀티 지갑 링크를 사용하는 마켓메이커의 경우, 동일 가격 레벨의 미체결 주문은 합산됩니다.

각 마켓메이커의 미드마켓 가격은 해당 베스트 매수 호가와 베스트 매도 호가의 평균값입니다.

- **OFT란 무엇이며, 단순히 ERC-20 표준 토큰만 지원하는 대신 오더리가 이를 사용하기로 한 이유는 무엇인가요?**

레이어제로의 Omnichain Fungible Token(OFT) 표준은 자산 래핑이나 미들체인 없이도 대체 가능 토큰을 여러 블록체인 간에 원활히 전송할 수 있게 합니다. OFT는 사용자가 보상을 수령하고 오더리와 손쉽게 상호작용할 수 있는 멀티체인 상호운용성을 가능하게 하여, 오더리의 옴니체인 미션과 부합합니다.

- **왜 마켓메이킹 보상을 어떤 체인으로 클레임할지 선택할 수 있나요? 동작 방식은 무엇인가요?**

이 사용자 중심 설계는 사용자가 선택한 블록체인 네트워크로 마켓메이킹 보상을 클레임할 수 있는 유연성을 제공합니다. 백엔드에서는 모든 사용자의 보상 클레임 트랜잭션이 레이어제로 프로토콜에 의해 처리되는 크로스체인 트랜잭션입니다. 사용자가 클레임 트랜잭션을 제출하면, 보상 ORDER(OFT) 토큰은 Ledger 체인에서 소각되고, 해당 ORDER(OFT)가 사용자가 선택한 블록체인 네트워크에서 발행되어 그 지갑 주소로 전송됩니다. 사용자가 이더리움에서 마켓메이킹 보상을 클레임하는 경우에는, 보상 ORDER(OFT) 토큰이 Ledger 체인에서 소각되고, 해당 ORDER(ERC-20)가 연락되어 사용자의 지갑으로 전송됩니다.

사용자는 클레임 트랜잭션을 수행하기 전에, 연결된 블록체인 네트워크의 지갑에 \$ETH 또는 해당 네트워크의 네이티브 가스 토큰을 보유하고 있어야 합니다.

이는 크로스체인 트랜잭션이지만, 사용자는 연결된 블록체인 네트워크의 네이티브 가스 수수료만 지불하면 되며, 크로스체인 가스 수수료는 레이어제로가 처리합니다.

- **ORDER를 OFT 표준과 ERC-20 표준 간에 어떻게 변환하나요?**

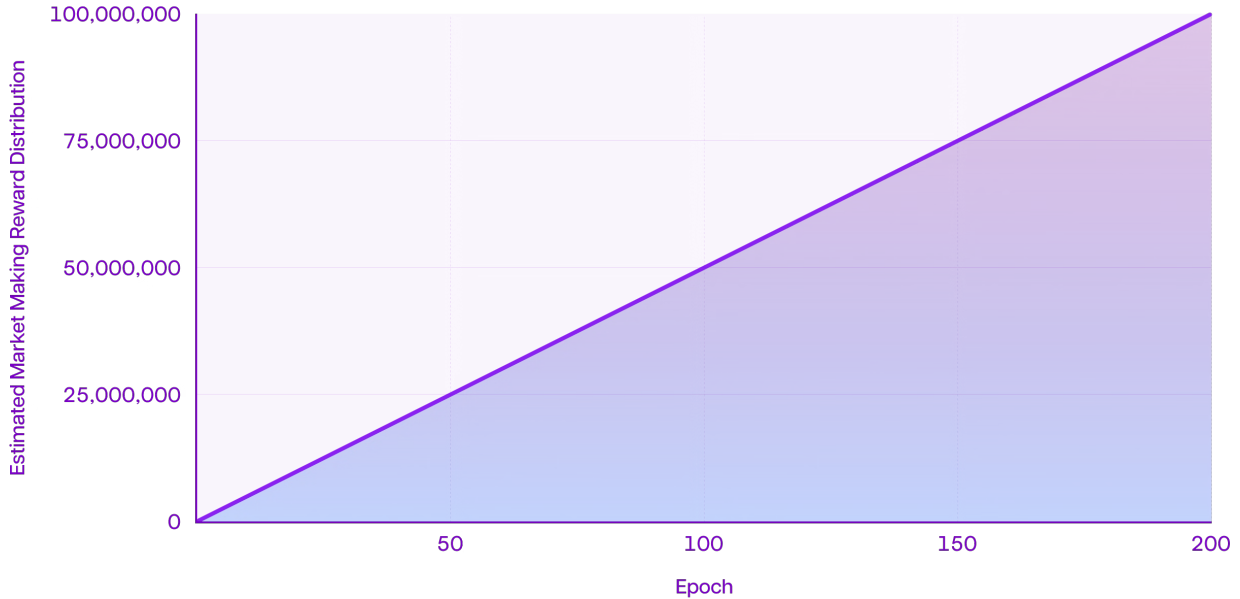
[Stargate](#)를 통해 변환할 수 있습니다.

마켓 메이킹 보상 메커니즘

오더리의 거래 보상과 나란히, 마켓메이킹 보상 프로그램은 디파이 프로토콜의 유동성에 핵심 역할을 하는 마켓메이커에게 인센티브를 제공하도록 설계되었습니다. 총 ORDER 토큰 공급량의 10%(100,000,000 ORDER)가 오더리의 트레이딩 인프라 유동성을 지원하는 마켓메이커에게 배정됩니다.

에포크 분배

마켓메이킹 보상은 200개 에폭에 걸쳐 에폭 단위로 선형 분배되며, 각 에폭의 성과 범위 내에서 상한을 두는 “유동성 제공-수익(Provide Liquidity-to-Earn)” 모델을 채택합니다.



모든 자격을 갖춘 오더리 마켓메이커에게 에폭당 500,000 ORDER가 배정됩니다. 에폭 7부터는 마켓메이커 보상이 에폭 1-6의 유동 ORDER 토큰 대신 에스크로된 ORDER(escrowed ORDER)로 분배됩니다. 분배 메커니즘의 추가 조정 사항은 공식 검토 후 사전에 마켓메이커에게 공지됩니다.

배분 메커니즘

각 에폭마다, 마켓메이킹 보상은 오더리에 상장된 마켓들에 배분됩니다. 각 마켓의 배분은 다음 공식에 기반합니다:

$$PoolWeight_{market} = PoolMultiplier_{market} * \frac{activeDaysInEpoch}{totalEpochDays} \quad (7)$$

$$RewardPool_{market} = \frac{PoolWeight_{market}}{TotalWeight} \quad (8)$$

- 풀 가중치는 에폭 내에서의 신규 상장/상폐에 따른 활성 일수를 반영하여 풀 멀티플라이어 효과를 비례 배분합니다.
- 각 마켓의 풀 멀티플라이어는 시장 상황 등 요인을 바탕으로 오더리가 이곳에 [유지주기적으로](#) 업데이트합니다.
- 각 마켓에 배정되는 마켓메이킹 보상액은 모든 마켓의 총 가중치 대비 해당 마켓의 비율에 따라 비례적으로 결정됩니다.

Term	Definition
PoolWeight	특정 마켓의 보상 풀 가중치
PoolMultiplier	특정 마켓의 풀 멀티플라이어 값
activeDaysInEpoch	해당 마켓이 해당 에폭에서 거래 가능했던 일수
totalEpochDays	해당 에폭의 총 일수
TotalWeight	모든 마켓의 풀 가중치 합
RewardPool	특정 마켓에 배정되는 보상 규모

분배 공식

각 마켓에 대해, 자격을 갖춘 마켓메이커의 Q_{final} 은 매 에폭 종료 시 산출되며, 네 가지 주요 요소로 결정됩니다:

1. 유동성의 질(각 마켓메이커의 미드마켓 가격 대비 매수 깊이와 스프레드)
2. 유동성 업타임

3. 스테이킹 잔액(ORDER/esORDER)

4. 메이커 거래량

마켓메이킹 성과는 분(minute) 단위(무작위 샘플링 사용)로 모니터링·계산되어 각 마켓의 Q_{min} 으로 집계됩니다. 각 마켓메이커의 미드마켓 가격으로부터 **최소 깊이** 기준 미만이거나 **최대 스프레드** 기준 초과인 주문은 Q_{final} 계산에서 제외됩니다. 최신 값은 [이 페이지](#)를 참조하십시오.

$$Q_{final} = \sum_{N=1}^{totalEpochMinutes} \{Q_{min}(N) = \left[\frac{BidDepth_1}{Spread_1} + \frac{BidDepth_2}{Spread_2} + \dots, \frac{AskDepth_1}{Spread_1} + \frac{AskDepth_2}{Spread_2} \dots \right]^{0.35} * \left[r_{market} = RewardPool_{Market} * \frac{Q_{final}}{Q_{total}} \right. \quad (10)$$

특정 마켓에서 마켓메이커가 획득하는 마켓메이킹 보상 r_{market} 은 해당 에포크의 Q_{total} 대비 자신의 Q_{final} 에 비례합니다.

$$r_{wallet} = \sum_{markets} (r_{market}) \quad (11)$$

마켓메이커가 한 에포크에서 획득하는 총 보상은 마켓별 보상의 합입니다. 보상은 멀티 지갑 링크 전반에서 통합되며, 지정된 리워드 지갑에서만 조회/클레임할 수 있습니다.

분배 공식 용어

Term	Definition
$Q_{min}(N)$	Q_{bid} 과 Q_{ask} 의 MIN 함수로, 양방향 유동성이 제공되도록 보장합니다. 모든 마켓메이커는 에포크 내 매 분마다 Q_{min} 값을 가집니다.
$Q_{bid} = \left[\frac{BidDepth_1}{Spread_1} + \frac{BidDepth_2}{Spread_2} \dots \right]$	이 구성 요소는 연결된 모든 지갑이 제출한 미체결 매수 주문을 고려합니다. 예시: 마켓메이커가 BTCUSDC 오더북에 여러 개의 미체결 매수 주문을 가지고 있으며, 해당 마켓메이커의 미드마켓 가격이 30,000이라고 가정합니다. $MinDepth$는 5000, $MaxSpread$는 200입니다. $< br > -29,850$에 $5BTC < br > -29,500$에 10 BTC $Q_{bid} = \left(1 * \frac{29900}{100/30000} \right) + \left(5 * \frac{29850}{150/30000} \right)$ 샘플은 매 분마다 무작위로 추출됩니다 같은 가격의 주문이라도 각각 개별적으로 계산됩니다
$Q_{ask} = \left[\frac{AskDepth_1}{Spread_1} + \frac{AskDepth_2}{Spread_2} \dots \right]$	이 구성 요소는 연결된 모든 지갑이 제출한 미체결 매도 주문을 고려합니다. 예시: 마켓메이커가 BTCUSDC 오더북에 여러 개의 미체결 매도 주문을 가지고 있으며, 해당 마켓메이커의 미드마켓 가격이 30,000이라고 가정합니다. $MinDepth$는 5000, $MaxSpread$는 200입니다. $< br > -30,150$에 $5BTC < br > -30,175$에 10 BTC $Q_{ask} = \left(5 * \frac{30150}{150/30000} \right) + \left(10 * \frac{30175}{175/30000} \right)$ 샘플은 매 분마다 무작위로 추출됩니다 같은 가격의 주문이라도 각각 개별적으로 계산됩니다
$\left[\frac{\sum_{N=1}^{totalEpochMinutes} Count(Q_{min}(N) > 0)}{totalEpochMinutes} \right]$	특정 분에서 마켓메이커의 업타임을 추적합니다. 주어진 분의 Q_{min}이 0보다 크면 Count = 1입니다. 이 구성 요소는 연결된 지갑 전반에서 마켓메이커의 총 중첩 업타임을 측정·반영합니다.
$\max(10, stakedORDER)$	stakedORDER는 마켓메이커의 평균 스테이킹 잔액을 의미합니다. - 평균 스테이킹 잔액은 일별 스테이킹 잔액의 합을 에포크 내 일수로 나누어 계산됩니다. - 멀티 지갑 링크를 사용하는 마켓메이커의 경우, 개별 지갑의 평균 스테이킹 잔액을 합산하여 단일 마켓메이커의 평균 스테이킹 잔액을 산출합니다. - 마켓메이커의 일별 스테이킹 잔액을 결정하기 위해 매일 무작위 스냅샷이 촬영됩니다. esORDER 스테이킹은 ORDER 스테이킹과 동일하게 간주됩니다.
Maker Volume	에포크 동안 마켓메이커가 거래한 총 메이커 거래량. 이 구성 요소는 연결된 모든 지갑의 총 메이커 거래량을 고려합니다.
Q_{total}	해당 에포크에서 특정 마켓의 모든 자격 있는 마켓메이커의 Q_{final} 합계.
r_{market}	마켓메이커가 한 에포크 동안 특정 마켓에서 획득한 마켓메이킹 보상 금액.
r_{wallet}	마켓메이커가 에포크 동안 여러 마켓 전반에서 획득한 총 마켓메이킹 보상 금액.

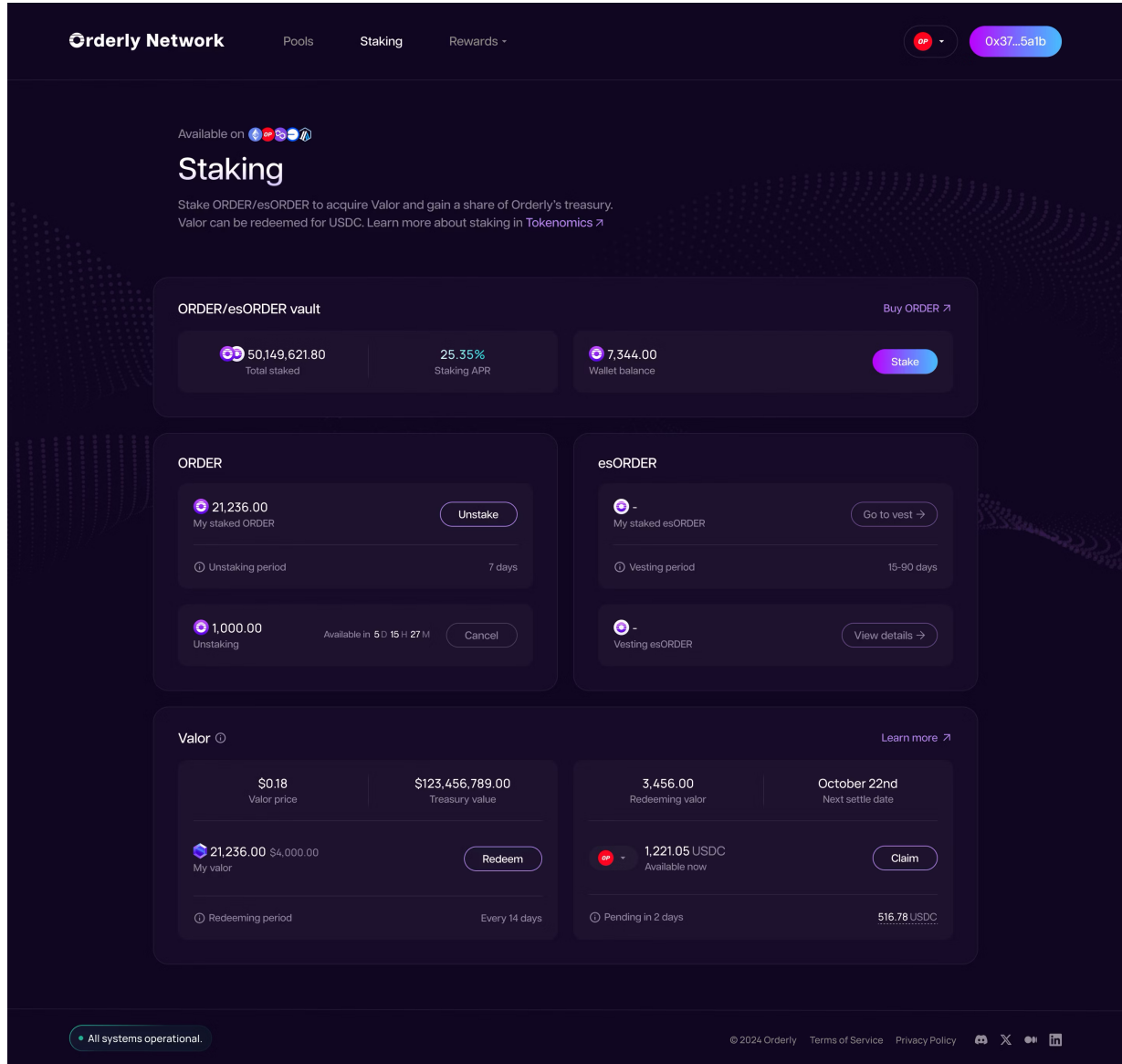
스테이킹

Overview

거래 보상과 마켓메이킹 보상으로 수익을 높이는 스테이킹 부스트를 누리면서, ORDER/esORDER를 스테이킹하여 VALOR와 USDC를 획득하십시오! 사용자는 오더리가 지원하는 점점 늘어나는 블록체인 네트워크 전반에서 ORDER와 \$USDC를 스테이킹/언스테이킹하거나 클레임할 수 있어 원활한 옴니체인 경험을 누릴 수 있습니다.

스테이킹 인터페이스

오더리 앱에 접속하여 지갑을 연결하면 스테이킹 통계를 확인할 수 있습니다.



사용자는 ORDER 스테이킹, 언스테이킹, VALOR 상환, USDC 클레임을 수행할 수 있습니다. 오더리 앱 스테이킹 페이지에 표시되는 데이터는 체인에 구애받지 않습니다. 사용자의 ORDER 지갑 잔액을 제외하면, 동일한 EVM 주소를 통해 연결할 경우 어떤 블록체인 네트워크와 연결되어 있는 동일한 정보를 볼 수 있습니다.

ORDER 스테이킹 하기

1. 선택한 블록체인 네트워크에 지갑을 연결하면 ORDER 잔액을 확인할 수 있습니다.
2. “Stake” 버튼을 클릭하고 원하는 만큼의 ORDER를 스테이킹하십시오.
3. 온체인 스테이킹 트랜잭션이 성공하면, 지갑 잔액의 ORDER가 줄고 스테이킹된 ORDER 잔액이 증가합니다.
4. 사용자는 즉시 매초 VALOR를 획득하기 시작합니다.

ORDER 언스테이킹 하기

1. “Unstake” 버튼을 클릭하고 원하는 만큼의 ORDER를 언스테이킹하십시오.
2. ORDER 토큰을 언스테이킹할 경우, 7일간의 언스테이킹 기간이 있습니다.
3. 언스테이킹 중인 ORDER 토큰은 VALOR를 획득하지 않습니다. 언스테이킹 전까지 획득한 VALOR는 영향을 받지 않습니다.

4. 각 사용자는 동시에 하나의 언스테이킹 요청만 가질 수 있습니다. 예시: 사용자가 1000 ORDER를 언스테이킹했고 5일 뒤 수령 가능하다면, 추가로 500 ORDER를 언스테이킹할 경우 총 1500 ORDER가 언스테이킹 중이 되며 7일 뒤에 일괄 수령 가능합니다.
5. 사용자는 7일 언스테이킹 기간 중 언제든지 “Cancel” 버튼을 클릭하여 언스테이킹 요청을 취소할 수 있습니다. 이 경우 전체 언스테이킹 수량이 다시 스테이킹됩니다.
6. 7일이 지난 후, 사용자는 오덜리 App에서 연결된 네트워크로 언스테이킹된 ORDER를 클레임할 수 있습니다. 예시: Polygon 네트워크에서 ORDER를 스테이킹한 사용자는 7일 언스테이킹 후 Optimism 네트워크에 연결하여 언스테이킹된 ORDER를 클레임할 수 있습니다.
7. Ethereum에서 언스테이킹된 ORDER를 클레임할 경우, ORDER(ERC-20)를 받게 됩니다.
8. 다른 모든 블록체인 네트워크에서 언스테이킹된 ORDER를 클레임할 경우, ORDER(OFT)를 받게 됩니다.

Valor

- VALOR는 토큰이 아닙니다. 이는 각 사용자의 ORDER 스테이킹 규모와 기간에 기반한 지표이며, 따라서 양도 불가능합니다.
- VALOR 획득은 ORDER 또는 esORDER 스테이킹에 한정됩니다.
- VALOR는 USDC로만 상환할 수 있습니다. 각 VALOR가 상환 가능한 USDC의 양은 현재 프로토콜 트레저리의 USDC 보유량과 VALOR 유통량에 따라 달라집니다.
- 약 4.13 VALOR가 매초 전체 풀 대비 사용자의 스테이킹 비율에 따라 분배됩니다.

VALOR 상환

- VALOR 가격은 트레저리 풀 / 총 VALOR 유통량으로 결정됩니다. 트레저리 풀은 오덜리 순수익의 60% 누적분입니다.
- VALOR 가격은 VALOR 1개당 상환 가능한 USDC의 추정치입니다. 공식은 다음과 같습니다:
 - VALOR 가격 = (트레저리 총 USDC) / (VALOR 총 유통량)
 - 트레저리 총 USDC는 매일 갱신됩니다.
 - 시작 시, 트레저리는 \$0에서 출발합니다.
 - 오덜리는 매일 프로토콜 순수익의 60%를 트레저리에 적립합니다.
 - VALOR 총 유통량은 사용자가 스테이킹/언스테이킹 시마다 갱신됩니다.
- 사용자는 언제든지 VALOR의 일부 또는 전량을 상환할 수 있습니다. 이는 “Redeeming valor” 값에서 추적할 수 있습니다.
- 프로토콜은 다음 결산일(각 배치 종료 시)에 모든 VALOR 상환을 일괄 처리합니다.
 - 이는 사용자 A가 5일째에 VALOR를 상환하고 사용자 B가 12일째에 VALOR를 상환하더라도 동일한 VALOR 가격으로 결산됨을 의미합니다.
 - 상환 요청은 제출 후 철회할 수 없습니다.
 - 사용자는 동일/다른 블록체인 네트워크에서 여러 번 VALOR 상환 요청을 제출할 수 있습니다.
- 사용자가 VALOR를 상환할 때, 해당 수량은 소각되어 VALOR 공급이 영구적으로 줄고 남은 VALOR의 비중이 증가합니다.
 - 참고: 다른 사용자의 VALOR 상환은 귀하의 트레저리 지분 비율에 영향을 주지 않습니다.
 - 각 배치는 14일 단위입니다. 사용자는 배치 종료 시 “Redeeming VALOR”가 Pending USDC로 전환되는 것을 확인할 수 있습니다.

오덜리가 거래 수수료를 얻는 한, 순수익의 60%는 매일 트레저리에 적립됩니다. 요약하면, VALOR를 나중에 상환할수록 VALOR 1개당 더 많은 USDC를 받게 됩니다.

USDC 클레임하기

- 각 배치 종료 후 2일의 대기 기간이 있으며, 그 후 사용자는 상환 시 지정한 블록체인 네트워크에서 USDC를 클레임할 수 있습니다.
- 성공적으로 VALOR를 상환한 후, 사용자는 언제든지 제한 없이 USDC를 클레임할 수 있습니다.
- 사용자가 특정 블록체인 네트워크에서 USDC를 클레임할 때마다 전체 수령 가능 USDC를 클레임합니다.

FAQ

- 스테이킹 APR은 어떻게 계산되나요?

프로토콜의 최근 7일 평균 일간 수익률(연 환산)입니다. 과거 수익률이 미래 수익을 보장하지 않는다는 점에 유의하십시오. 일간 수익률은 프로토콜 순수익의 60%를 최신 ORDER 및 esORDER 총 스테이킹 USD 환산액으로 나눈 값입니다.

- 언스테이킹 요청을 취소하면 그동안 놓친 VALOR를 다시 획득하나요?

VALOR는 ORDER/esORDER가 스테이킹된 동안 매초 획득됩니다. 따라서 언스테이킹 기간 동안은 소급하여 VALOR를 받을 수 없습니다. 그러나 언스테이킹 요청 취소가 완료되면 즉시 VALOR를 다시 획득하기 시작합니다.

- 왜 다른 체인에서 언스테이킹한 ORDER를 스테이킹/클레임할 수 있나요?

오더리의 주요 가치 제안 중 하나는 여러 블록체인 네트워크 전반에서 빌더를 지원하는 것입니다. 이 옴니체인 아키텍처는 사용자들이 특정 블록체인에 국한되지 않고 손쉽게 스테이킹/언스테이킹할 수 있도록 지원합니다. 다양한 사용 사례에 적합한 이 설계는 사용자가 한 블록체인에서 스테이킹하고 다른 블록체인에서 언스테이킹한 ORDER를 클레임할 수 있도록 유연성을 제공합니다. 이 옴니체인 설계는 완전히 선택 사항이며, 사용자는 동일한 블록체인에서 스테이킹과 언스테이킹을 완료할 수도 있습니다.

- **OFT란 무엇이며, 단순히 ERC-20 표준 토큰만 지원하는 대신 오더리가 이를 사용한 이유는 무엇인가요?**

레이어제로의 Omnichain Fungible Token(OFT) 표준은 **대체 가능 토큰**을 자산 래핑이나 미들체인 없이 여러 블록체인 간에 원활히 전송할 수 있게 합니다. OFT는 오더리의 옴니체인 미션과 부합하며, 사용자들이 보상을 수령하고 오더리와 손쉽게 상호작용할 수 있도록 멀티체인 상호운용성을 구현합니다.

스테이킹 정보

ORDER 스테이킹은 ORDER 토큰노믹스에서 핵심적인 역할을 하며, 모든 플랫폼 이해관계자에게 다양한 혜택을 제공합니다. 여기에는 프로토콜 트레저리 지분, 강화된 거래 보상, 증가된 마켓메이킹 보상, 거버넌스 권리가 포함됩니다.

오더리는 단순히 ORDER 토큰 방출량을 늘려 스테이커에게 보상하기보다, 공급과 수요 간의 유기적 균형을 구축하는 데 전념하고 있습니다. 이는 스테이커가 실질적인 수익을 얻도록 하여, 주로 거래 수수료에서 발생하는 프로토콜 순이익의 60%가 적립된 오더리 트레저리의 소유권을 부여함으로써 실현됩니다. 거래 수수료는 모든 오더리 빌더 프론트엔드의 거래 수요에 따라 확장됩니다.

ORDER 또는 esORDER 스테이킹으로 VALOR 획득

VALOR는 오더리 프로토콜 트레저리의 지분을 나타내며, VALOR를 얻는 유일한 방법은 오더리에서 ORDER 또는 esORDER 토큰을 스테이킹하는 것입니다.

VALOR는 10억 개로 하드캡이 설정되어 있으며, 전량이 200개 에포크(에포크당 500만 VALOR)에 걸쳐 ORDER 및 esORDER 스테이커에게 독점적으로 선행 방출됩니다. 스테이커는 자동으로 VALOR를 축적하며, VALOR 유통량 전부가 언제든 오더리 프로토콜 트레저리의 100% 지분을 가집니다.

VALOR는 양도 불가능하기 때문에 사용자의 ORDER 스테이킹 규모와 기간을 측정하는 지표 역할을 합니다. 각 스테이커는 현재 오더리 트레저리 내 자산 및 미래 수익에 대해 자신의 VALOR 잔액에 비례한 지분을 가집니다. VALOR는 수명 주기 동안 디플레이션을 겪는데, 이는 스테이커가 VALOR를 사용해 트레저리 자산을 상환할 때 VALOR가 영구적으로 소각되어 총 공급량이 줄기 때문입니다.

$VALOR\ 유통량 = 현재까지\ 방출된\ 총\ VALOR - 상환으로\ 소각된\ VALOR$

$$TreasuryShare_{staker} = \frac{AvailableValorBalance_{staker}}{ValorCirculatingSupply} * TotalProtocolTreasuryValue \quad (12)$$

VALOR 및 트레저리 모델은 익숙한 단순 스테이킹 모델에 비해 이해하기 어려울 수 있습니다. 명확성을 위해 간단한 예시로 설명해보겠습니다:

트레저리 공유 모델

- Alice와 Bob은 1일차부터 총 스테이킹된 ORDER 대비 각각 1%에 해당하는 ORDER 스테이킹 포지션을 보유해 왔습니다. 이전까지 어떤 스테이커도 VALOR를 상환하지 않았기 때문에, 두 사람은 각각 VALOR 유통량의 1%를 보유하고 있습니다.
- 에포크 X가 끝나갈 무렵, VALOR 유통량이 1,600만 개이고 프로토콜 트레저리 가치가 미화 500,000달러일 때, Bob과 Alice의 트레저리 지분은 각각 5,000달러에 해당합니다.
- 유동성 필요에 직면한 Bob은 프로토콜 트레저리에서 60,000 VALOR를 상환하기로 선택합니다. 반면, Alice는 보상을 극대화하기 위해 어떠한 VALOR도 상환하지 않기로 합니다. 그 결과, Bob은 60,000 VALOR를 소각하여 트레저리에서 1,875달러를 수령하며, 총 트레저리 가치는 498,125달러로 감소합니다.
- 에포크 X+1로 넘어가면서, 오더리의 거래량과 순이익이 증가하여 프로토콜 트레저리에 250,000달러가 추가됩니다.
- 에포크 X+1 종료 시점에 VALOR 유통량은 20,940,000으로 증가하고, 프로토콜 트레저리 가치는 748,125달러로 상승합니다.
- 스테이킹 비율을 유지한 상태에서, Bob과 Alice는 각각 추가로 50,000 VALOR를 획득합니다. Bob의 VALOR 잔액은 150,000, Alice의 잔액은 210,000이 됩니다.
- 따라서 에포크 X+1 종료 시점에 Bob의 트레저리 지분은 5,359달러로, Alice의 지분은 7,503달러로 상승합니다.
- 이전 에포크에서 Bob이 1,875달러를 인출했음에도 불구하고, 그의 총 수익은 7,234달러입니다. **요약하면, 초기 상환의 결과로, 에포크 X에서 동일한 스테이킹 포지션과 VALOR 잔액을 가졌지만 상환하지 않은 Alice에 비해 Bob은 269달러 적은 수익을 얻었습니다.**

장기 스테이커 및 VALOR 보유자의 장점

- VALOR 및 트레저리 모델은 장기 스테이커에게 이익이 돌아가도록 설계되었으며, 시간이 지남에 따라 프로토콜 트레저리 가치의 지속적 성장을 신뢰하는 지지자들에게 보상을 제공합니다.
- VALOR의 회소성과 디플레이션 특성을 고려할 때, 스테이커는 가능한 한 ORDER를 계속 스테이킹하고 더 많이 스테이킹하는 것이 바람직합니다. 언스테이킹하는 순간 VALOR 획득이 중단되고, 다른 스테이커는 계속 VALOR를 획득하므로 트레저리 지분이 희석되기 때문입니다.
- 스테이커는 가능한 한 오랫동안 VALOR를 보유함으로써 보상을 최적화할 수 있습니다. VALOR 상환은 현재 프로토콜 트레저리에서 과거의 이익을 실현하는 것이며, 향후 지분을 남아 있는 VALOR 보유자에게 양도하는 것과 같습니다.
- 오더리가 더 많은 제품을 도입하고 DeFi의 인기가 상승함에 따라, 프로토콜 트레저리는 에포크당 순수익이 증가합니다. 동시에 상환으로 인해 VALOR 총 공급이 감소하여, 남아 있는 VALOR 보유자는 향후 트레저리에서 더 큰 비중을 차지하게 됩니다.
- VALOR 보유자는 프로토콜 트레저리 자산의 활용 방안을 결정하는 거버넌스 권한을 갖게 됩니다. 예를 들어, 추가 수익 창출을 위해 다른 프로토콜에 자산을 예치하거나, ORDER 토큰을 재매입하여 프로토콜 트레저리에 보유하도록 선택할 수 있습니다.

esORDER

esORDER는 에스크로된 ORDER 토큰입니다.

에포크 7부터 거래 보상과 마켓메이킹 보상을 받는 사용자는 유동 ORDER 토큰 대신 esORDER를 수령합니다. esORDER를 수령한 사용자는 다음 중에서 선택할 수 있습니다:

- esORDER를 스테이킹하여 ORDER 스테이킹과 동일한 혜택을 얻기
- esORDER를 베스팅하여 일정 기간 후 ORDER로 전환하기

상환

esORDER를 ORDER로 전환하는 상환 과정은 베스팅을 의미하며, 전환 비율은 베스팅 기간에 따라 선형적으로 증가합니다:

- 최대 베스팅 = 90일 선형 베스팅으로, 사용자에게 100% 토큰이 언락됩니다.
- 최소 베스팅 = 15일로, 최소 베스팅 기간 후 토큰의 50%가 언락됩니다.

사용자는 15일부터 90일 사이에 단 한 번만 클레임할 수 있습니다. 남은 50% 토큰은 15일부터 90일까지 선형 베스팅됩니다.

소각 메커니즘 / 디플레이션

사용자가 전체 기간(즉, 90일) 이전에 esORDER를 ORDER로 상환하면 보상의 일부가 소각되어 디플레이션이 발생합니다. 예를 들어, Bob이 100 esORDER를 받고 최소 베스팅 기간 이후 상환하기로 결정하면, 15일을 기다린 후 50%는 ORDER로 받고 나머지 50% ORDER는 소각되어 영구적으로 유통에서 제거됩니다.

에스크로된 토큰의 베네핏

- 보상이 베스팅되므로 사용자가 일반적인 파밍 토큰처럼 즉시 보상을 매도할 수 없어 ORDER에 대한 매도 압력이 분산됩니다.
- esORDER는 스테이킹하여 보상을 복리로 늘릴 수 있어, 사용자가 토큰을 스테이킹 상태로 유지하고 베스팅을 늦추는 자기강화 구조를 만듭니다.

오더리에서 거래하기

개요

오더리에서 거래하는 방법은 다양합니다. 사용자는 오더리 위에 구축된 통합 프론트엔드 중 하나 또는 API를 통해 거래할 수 있습니다.

오더리의 유동성은 플랫폼에 상장된 모든 애플리케이션 간에 공유됩니다. 유동성이 한곳에 풀링되어 있으므로, 사용자가 어떤 애플리케이션에서 거래하든 동일한 풀과 오더북에 접근하게 됩니다.

공식 오더리 DEX는 없지만, 다수의 팀이 오더리 인프라 위에서 그래픽 사용자 인터페이스(GUI)를 호스팅하고 있습니다.

두 가지 거래 방법

API로 거래하기

고급 사용자에게 오더리는 API 트레이딩을 제공합니다. 설정 방법은 [여기](#)를 클릭해 확인하십시오.

UI로 거래하기

오더리 위에 구축된 [DEX](#)들이 다수 있으며, 더 많은 프로젝트가 개발 중입니다.

오더리 오더북 디자인

오더리는 옴니체인 탈중앙화 오더북 프로토콜로, 매칭 엔진과 그에 수반되는 모든 구성, 유동성 부트스트래핑 등 없이도 빌더가 제품에 무기한 선물 거래를 추가할 수 있도록, 고성능·저지연 트레이딩 인프라를 제공하는 것을 목표로 합니다.

오더북 디자인

오더리의 중앙호가주문장(CLOB)은 중앙화 거래소와 탈중앙화 거래소의 장점을 결합한 하이브리드 오더북 모델을 사용하여, 낮은 지연과 집중된 유동성으로 중앙화 거래소 수준의 성능을 제공하는 동시에, 탈중앙화 거래소의 완전한 투명성과 자금의 완전한 자체 커스터디를 보장합니다.

이는 모든 주문이 블록체인에 정산·저장됨을 의미하며, 다음과 같은 이점을 제공합니다:

투명성: 모든 주문은 모두에게 공개되어 시장 조작이 발생하기 어렵습니다.

보안성: 주문이 블록체인에 정산·저장되어 데이터 불변성 덕분에 매우 안전합니다.

효율성: 고성능 매칭 엔진을 사용하여 주문을 매우 빠르고 효율적으로 체결할 수 있습니다.

자체 커스터디: 사용자는 자금에 대한 완전한 커스터디를 가지므로 프로토콜에 대한 신뢰 가정을 제거하고 지급능력을 보장합니다.

옴니체인 접근 방식

오더리는 스택을 세 가지 주요 구성요소로 분리하여 옴니체인 오더북을 구현했습니다:

자산 레이어(Asset Vaults) - 오더리가 지원하는 각 체인에 존재

- 사용자는 등록/입금/출금 시 이 레이어와 상호작용하며, 자금이 보관됩니다.

정산 레이어(오더리 L2) - 단일 체인에 존재

- 사용자는 이 레이어와 직접 상호작용하지 않으며, 트랜잭션/사용자 데이터를 저장하는 트랜잭션 레저로 사용됩니다.

엔진 레이어(Orderbook) - 오더북 및 주문 관련 서비스

- 사용자는 주문 관리를 위해 이 레이어와 상호작용합니다. 실제 체결이 이곳에서 이루어지며 매칭 엔진, 리스크 엔진 및 기타 서비스가 포함됩니다.

서로 다른 체인에서 들어온 주문이 동일한 오더북으로 유입되어 멀티체인 DEX와 달리 체인 불가지론적으로 유동성을 통합합니다. 주문이 매칭된 후에는 OP Stack으로 구축된 오더리 L2 체인에 업로드·정산되며, 주기적으로 Ethereum에 정산됩니다.

모든 주문이 온체인에서 정산되므로, 오더리의 정산 레이어는 엔진 레이어로부터 입금/출금 지시를 송수신하고 사용자의 온체인 잔액을 갱신합니다. 이후 정산 레이어는 이러한 지시를 자산 볼트로 전달·수신하며 — 이 모든 통신은 레이어제로에 의해 구동됩니다.

MEV 보호

오더리는 사용자를 MEV(채굴자 추출 가치)로부터 보호하기 위한 여러 기능을 포함합니다. MEV는 트랜잭션이 블록체인에 제출된 시점과 확정되는 시점 사이의 지연을 이용해 이익을 얻는 일종의 차익거래입니다. 오더리의 MEV 방지 기능에는 다음이 포함됩니다:

빠른 매칭: 시퀀서가 주문을 매우 빠르게 매칭하여 MEV 추출자가 거래를 프러트런하기 어렵게 만듭니다.

배칭: 트랜잭션을 블록체인에 제출하기 전에 배치 처리하여 MEV 위험을 추가로 줄입니다.

온체인 정산: 모든 거래가 온체인에서 정산되어 트레이더가 MEV 공격에 취약해지지 않도록 합니다.

용어집

오더북(Order Book): 특정 자산을 매수하거나 매도하려는 주문을 가격과 수량별로 정리한 목록.

유동성(Liquidity): 특정 거래소나 시장에서 거래 가능한 자산의 양.

스프레드(Spread): 매수자가 지불하려는 최고가(매수호가)와 매도자가 받으려는 최저가(매도호가)의 차이.

베이스스 포인트(Basis Point, BP): 1bp는 0.01%(백분의 1퍼센트 포인트)에 해당하는 단위.

테이커 수수료(Taker Fee): 오더북에서 즉시 유동성을 제거하는 주문(일반적으로 시장가 주문)을 실행하는 트레이더에게 부과되는 수수료.

메이커 수수료(Maker Fee): 오더북에 유동성을 추가하는 주문(일반적으로 지정가 주문)을 제출하는 트레이더에게 부과되는 수수료.

미정산 손익(Unsettled PnL): 아직 정산되지 않은 무기한 선물 PnL의 일부. 무기한 포지션은 트레이더 간에 “정산”되며, 수익/손실 포지션 간 USDC가 이동합니다. 정산은 트레이더가 수행합니다.

유지 마진(Maintenance Margin): 청산을 피하기 위해 트레이더 계정에 유지되어야 하는 최소 담보액. 마진이 유지마진 요구치 아래로 내려가면 포지션이 청산됩니다.

초기 마진(Intial Margin): 포지션을 개설하기 위해 계정에 예치해야 하는 담보액. 초기 마진 요구치는 시장에 따라 다릅니다.

펀딩 수수료(Funding Fee): 무기한 선물 포지션이 공정가격(기초 자산의 시장가)에 가깝게 유지되도록 장단 포지션 간에 주기적으로 지급되는 비용. 펀딩 수수료는 지수 가격과 마크 가격의 차이, 레버리지 거래의 이자율에 기반해 계산됩니다. 펀딩 비율/수수료에 대한 자세한 내용은 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

비용 포지션(Cost Position): 트레이더가 포지션을 개설한 평균 가격에 비용(거래/펀딩 수수료)을 더한 값. 이는 포지션의 미실현 PnL을 계산하는 데 사용됩니다.

마크 가격(Mark Price): 마크 가격은 무기한 선물 계약의 가치를 가장 잘 추정하여 시장 조작으로 인한 불필요한 청산을 방지합니다. 이는 지수 가격이나 최종 가격보다 변동성이 낮습니다. 마크 가격은 무기한 계약의 기준 가격이며, 여러 현물 거래소의 기초 자산 가격에서 도출됩니다. 마크 가격 산출 방식은 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

인덱스 가격(Index Price): 특정 계약에 대해, 인덱스 가격은 주요 현물 거래소에 상장된 기초 자산 가격의 거래량 가중 평균입니다. 인덱스 가격 산출 방식은 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

최종 가격(Last Price): 마지막으로 체결된 가격.

미결제 약정(Open Interest): 특정 선물 계약의 미결제약정 수. 해당 계약의 시장 심도(USDC 기준)를 측정하는 지표입니다.

청산(Liquidation): 마진 부족으로 인해 트레이더의 레버리지 포지션이 강제 청산되는 것.

자동자산청산(Auto de-leveraging, ADL): 다른 청산 메커니즘이 실패할 경우, 마진이 특정 수준 아래로 떨어진 포지션을 자동으로 청산하는 메커니즘. 시장 급락 시 거래소의 손실을 방지하기 위해 설계되었습니다. ADL 작동 방식은 [여기](#)에서 더 자세히 볼 수 있습니다.

보험 기금(Insurance Fund): 보험 기금은 마진이 MMR 아래로 내려갔을 때, 청산 참여자가 포지션을 인수하지 않으면 포지션을 청산하는 데 사용되는 자금 풀입니다. 보험 기금은 청산 수수료와 오벌리로 조달됩니다. 자세한 내용은 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

무기한 선물 거래

무기한 선물(Perps) 계약은 만기일이 없는 파생금융상품으로, 기초 자산을 보유하지 않고도 레버리지를 활용해 기초 가격 움직임에 대한 투기를 가능하게 합니다.

영구선물 거래의 주요 장점 (현물 거래 대비)

- 롱 또는 숏 가능성:** 현물 시장에서 토큰을 보유하면 잠재적 가격 상승에서만 이익을 얻을 수 있습니다. 반면, 무기한 선물 계약은 어느 방향의 가격 움직임에서도 수익을 낼 수 있게 해줍니다. 예를 들어, BTC-PERP 숏 포지션을 진입해 BTC 가격 하락에 베팅하고 하락장에서 수익을 얻을 수 있습니다.
- 레버리지:** BTC 가격이 30,000 USDC일 때, 현물 시장에서는 잔고에 30,000 USDC가 있어야 1 BTC를 매수할 수 있습니다. 그러나 BTC-PERP 계약에서 10배 레버리지를 사용하면 담보로 단 3,000 USDC만으로 **오벌리**에서 1 BTC-PERP 계약을 개설할 수 있습니다. 무기한 선물은 **자본 효율성**을 높여줍니다.
- 유동성:** 선물 시장의 거래량은 현물 거래량을 훨씬 상회하여, 사용자가 더 깊은 유동성에 접근하고 최소한의 가격 충격으로 거래할 수 있게 합니다.

오벌리 USDC 무기한 선물 계약

오더리는 USDC 기반 무기한 선물 계약을 제공합니다. 담보는 USDC이며 모든 무기한 선물 계약은 USDC로 호가정산됩니다.

교차 마진

오더리는 현재 교차 마진 모드만 제공합니다. 트레이더는 USDC 담보를 예치하면 모든 오픈 포지션 간에 공유되어 마진 비율을 계산합니다.

지원되는 레버리지

오더리는 1배, 2배, 3배, 4배, 5배, 10배, 20배 레버리지를 지원합니다.

포지션 모드

오더리는 현재 단일 방향 모드만 허용합니다: 트레이더는 동일한 무기한 선물 계약에서 롱과 숏 포지션을 동시에 보유할 수 없습니다.

계정 구조

오더리는 각 지갑 주소가 여러 개의 계정을 가질 수 있는 구조를 도입했습니다. 오더리에서 운영되는 각 프론트엔드마다 계정이 하나씩 부여됩니다.

계정 주소는 사용자의 지갑 주소와 거래 중인 브로커 ID에서 파생되므로, 통합자(integrator)마다 하나의 계정이 생성됩니다.

사용자의 거래 내역(거래, 수수료, 거래량 등)은 프론트엔드별로 분리되어 관리됩니다. 따라서 동일한 지갑 소유자라 하더라도, 프론트엔드 A에서 제출한 주문은 프론트엔드 B에서 확인하거나 수정할 수 없습니다. 수수료 티어도 계정 단위로 적용됩니다.

주문 유형 - 오더리

오더리에는 5가지 주문 유형이 있습니다:

MARKET: 전체 수량이 체결될 때까지 매칭합니다. 수량이 너무 크거나(오더북 전체보다 클 경우) 매칭 가격이 가격 한도(price_range)를 초과하면, 남은 수량은 취소됩니다.

IOC (Immediate or Cancel): 지정한 주문 가격에서 가능한 만큼 즉시 체결하며, 나머지는 취소됩니다.

FOK (Fill or Kill): 지정한 주문 가격에서 전량 체결 가능할 경우에만 체결되며, 그렇지 않으면 전혀 체결되지 않고 취소됩니다.

POST ONLY: 주문 제출 시 메이커 체결이 발생하면, 주문은 체결 없이 취소됩니다.

REDUCE ONLY: 현재 보유 중인 포지션을 줄이는 매수 또는 매도 주문만 실행합니다.

거래 수수료

개요

거래 수수료는 거래소에서 자산을 매수, 매도, 교환할 때 지불하는 비용입니다. 거래 금액의 일정 비율로 부과되며, 두 가지 주요 유형이 있습니다:

메이커 수수료: 지정가 주문처럼 오더북에 유동성을 추가하는 주문을 낼 때 부과됩니다.

테이커 수수료: 시장가 주문처럼 오더북에서 유동성을 제거하는 주문을 낼 때 부과됩니다.

수수료 부과 방식

무기한 선물 수수료

무기한 선물 거래 수수료는 각 거래 체결 후 USDC로 부과되며 코스트 포지션에 반영됩니다.

지원 체인 - 오더리

지원 체인 목록

###

EVM 체인

모든 컨트랙트 주소와 세부 정보는 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

- Arbitrum
- Optimism
- Base
- Mantle
- Ethereum
- SEI
- Avalanche
- Morph
- Sonic
- Monad testnet
- Story
- Mode
- Plume
- Abstract
- BNB Smart Chain

비 EVM 체인

- Solana

모든 컨트랙트 주소와 세부 정보는 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

멀티 담보 - 오더리

담보

최대 예치 한도 (글로벌)

다음 값은 지정된 블록체인 네트워크(Arbitrum, Ethereum, Base)에서 전 사용자 기준으로 예치 가능한 각 담보 유형(USDT, ETH)의 최대 총량을 의미합니다.

담보	체인	최대 담보 (글로벌)
USDT	Arbitrum	2,000,000
ETH	Arbitrum	1,000
USDT	Ethereum	1,000,000
ETH	Ethereum	500
ETH	Base	500
USDT	BSC	5,000,000

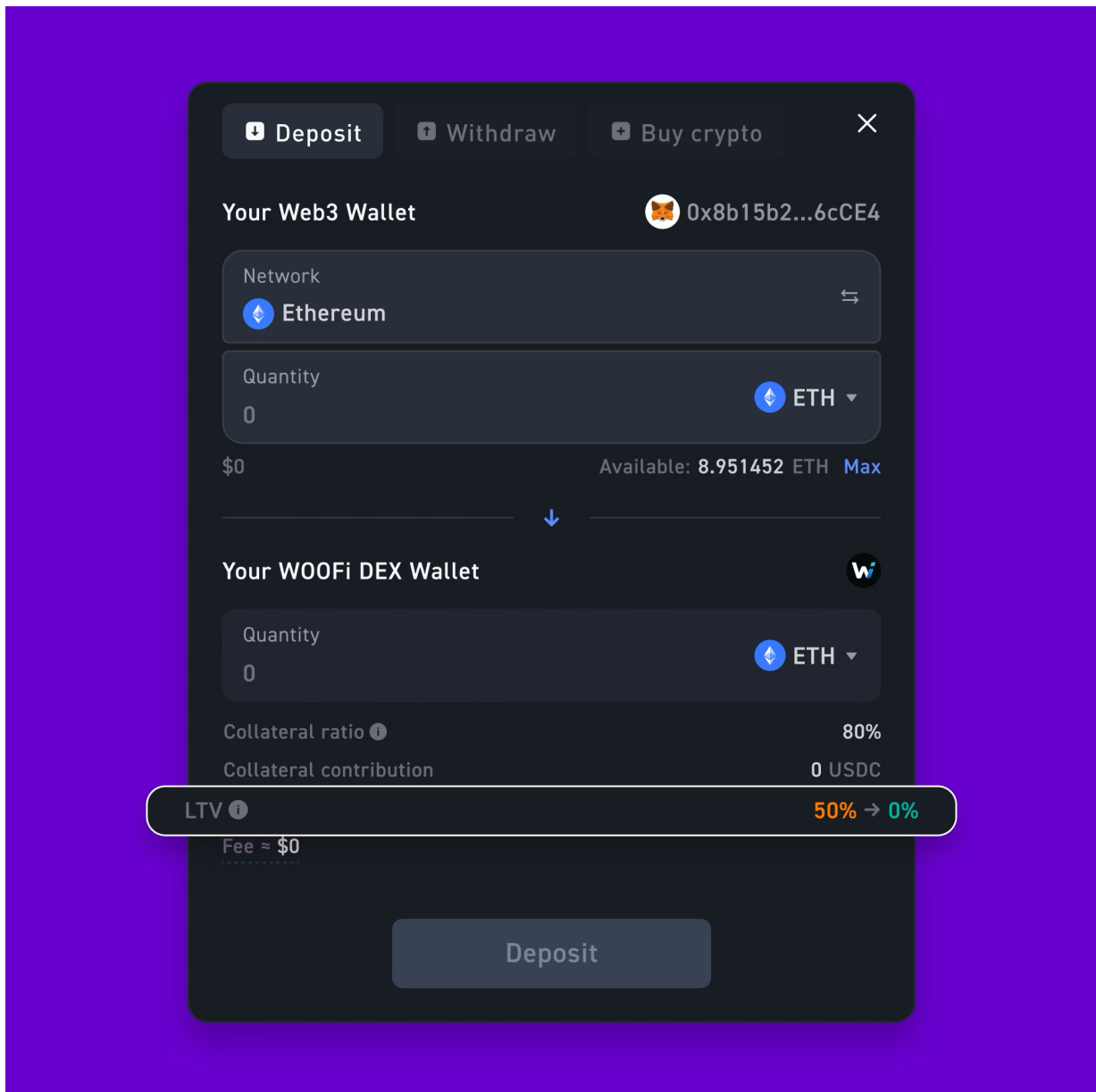
최대 예치 한도 (사용자)

담보	최대 담보
USDT	500,000
ETH	100

Loan-to-Value (LTV)란?

LTV는 핵심 리스크 지표로, 사용자의 음수 USDC 가치(음수 잔액 USDC_balance와 미실현 손익 upnl 포함)가 담보 가치에서 차지하는 비율을 측정합니다. 오더리에서는 전통적인 신용 점수 대신, 자산 담보 대출 체계에서 사용자의 차입 가능 한도를 결정하기 위해 LTV를 사용합니다. 낮은 LTV는 더 안전한 대출을 의미합니다. 건전한 LTV를 유지하면 더 많은 대출을 활용할 수 있으며, 시장 변동성으로부터 포지션을 더 안전하게 보호할 수 있습니다.

대출이 상환될 때까지 담보는 오더리가 안전하게 보관하여, 사용자가 자산을 자신 있게 레버리지할 수 있도록 합니다.



LTV 계산 방법

$$LTV = (\text{abs}(\text{min}(\text{USDC Balance}, 0)) + \text{abs}(\text{min}(\text{upnl}, 0))) / [\text{sum}(\text{max}(\text{Collateral Quantity}, 0) \times \text{Index Price} \times \text{Weight}) + \text{max}(\text{upnl}, 0)]$$

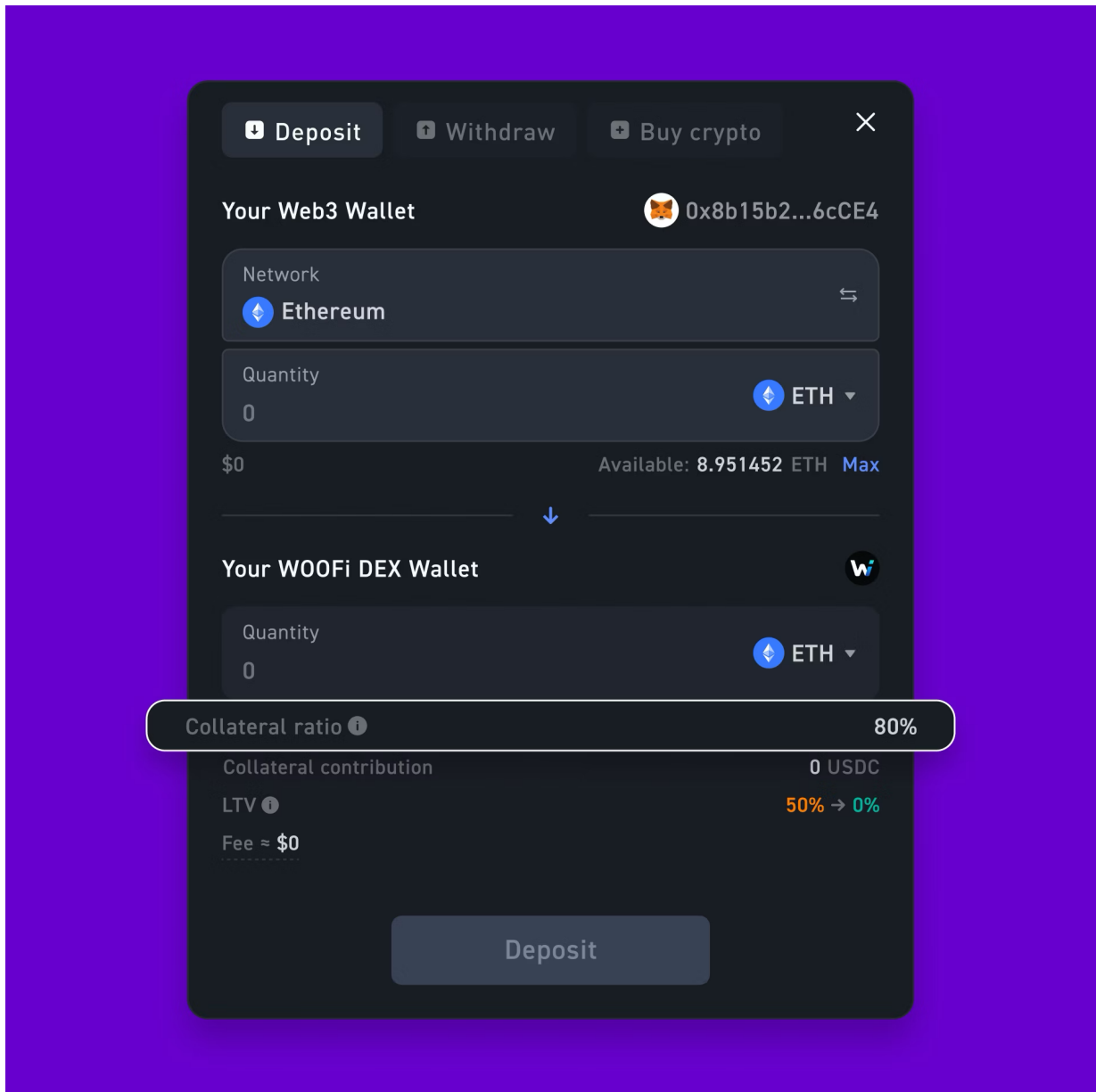
항목	정의
USDC Balance	차입된 USDC의 절대 총액
$\min(\text{upnl}, 0)$	포함되는 미실현 손실
Collateral Quantity	담보로 보유한 특정 자산의 수량
Index Price	담보의 현재 시장 가격
Weight	담보 가중치 (담보 비율 섹션 참조)
$\max(\text{upnl}, 0)$	포함되는 미실현 이익

LTV 비율은 95% 미만이어야 합니다. LTV 비율이 95% 이상에 도달하면 담보 자동 전환이 실행됩니다.

담보 비율 (Collateral Ratio)

담보 비율이란 무엇인가요?

오더리의 담보 비율은 예치된 자산을 담보로 인정하는 비율(%)을 의미합니다. 비율이 높을수록 시장 변동에 대한 안전 마진이 커지고 청산 위험이 낮아 집니다. 오더리는 자산별 “가중치(Weight)”를 부여하여 이를 계산하며, 변동성이 큰 자산일수록 안정적인 자산보다 기여도가 낮습니다. 담보 비율은 플랫폼에서 계정의 재무 건전성을 나타내는 핵심 지표로 사용됩니다.



가중치(Weight) 계산 방법

$$\text{Weight} = \min (\text{Base Weight}, K / (1 + \text{DCF} * \text{abs}(\text{Collateral Quantity} * \text{Index Price})^{(4/5)}))$$

다음은 각 기호의 의미입니다:

- DCF_i = Discount Collateral Factor(할인 담보 계수)
- K = 1.2

용어	정의
Base Weight	특정 자산에 대한 표준(기본) 담보 가중치
K	별도 명시가 없는 한 1.2로 설정된 시스템 상수
DCF	포지션 규모에 따른 가중치 민감도를 결정하는 할인 담보 계수
Collateral Quantity	예치된 담보 수량
Index Price	담보의 현재 시장 가격
^(%)	대규모 포지션 규모의 영향을 완만하게 조정

가중치 & 할인 담보 계수(DCF)

가중치와 DCF는 아래 표를 기준으로 결정됩니다:

담보	base_weight	DCF_i
USDT	1	0.0000015
ETH	0.8	0.000007

담보 가치 (Collateral Value)

$$\text{Collateral Value} = \min(\text{Collateral Quantity}, \text{Collateral Cap}) * \text{Weight} * \text{Index Price}$$

총 담보 가치 (Total Collateral Value)

$$\text{Total Collateral Value} = \text{sum}(\text{Collateral Value}) + \text{upnl}$$

무담보 대출(Free Collateral)

$$\text{Free Collateral} = \text{Total Collateral Value} - \text{Total Initial Margin With Orders}$$

총 계좌 가치(Total Account Value)

$$\text{Total Account Value} = \text{sum}(\text{Collateral Quantity} * \text{Index Price}) + \text{upnl}$$

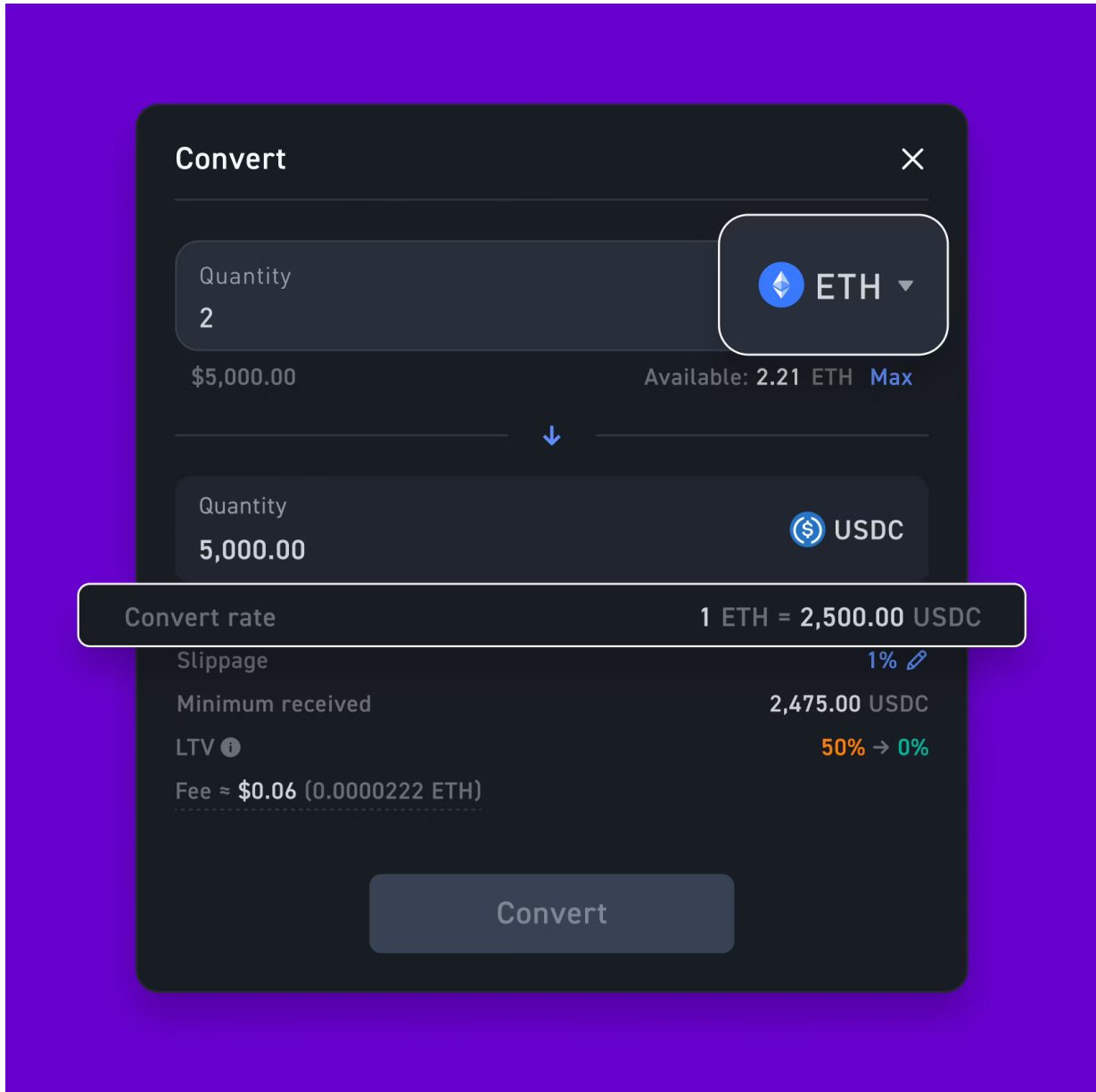
자동 전환(헤어컷, Haircuts)

Loan-to-Value(LTV) 비율이 95% 임계치에 도달하거나 USDC 음수 가치가 -11,000에 해당하면, 시스템이 필요한 만큼의 담보를 자동으로 USDC로 전환합니다. 이 조치는 LTV를 즉시 더 안전한 수준으로 낮춰 계정을 보호하기 위한 리스크 관리 장치입니다. 항상 LTV 비율이 낮을수록 이러한 자동 디레버리징으로부터 포지션이 더 안전하다는 점을 기억하십시오. 담보 자동 전환 수수료는 아래 표와 같습니다:

담보	자동 전환 수수료(Haircuts)
USDT	0.025%
ETH	3.5%

수동 전환 (Manual Conversion)

LTV 비율이 95% 및/또는 -11,000 USDC 임계치 아래로 유지되도록 모니터링할 것을 권장합니다. 온체인 스왑을 통해 담보의 수동 전환을 허용하여 이러한 관리를 지원합니다. 각 담보의 최소/최대 스왑 수량은 아래 표와 같습니다:



담보 스왑 요건

담보	최소 스왑 담보(Arbitrum & Base)	최소 스왑 담보(Ethereum)	최대 스왑 한도(Arbitrum & Base)	최대 스왑 한도(Ethereum)
USDT	50	500	500,000	1,000,000
ETH	0.02	0.2	100	500

오덜리 옴니볼트

개요

오덜리 옴니볼트는 오덜리의 플래그십 전략 볼트입니다. 이는 프로토콜 이해관계자의 참여를 활용해 유동성을 증폭하고 오덜리 생태계 내 거래 가능 시장 전반에서 온체인 트레이딩 경험을 개선하도록 면밀히 설계된 옴니체인-퍼미션리스 전략 볼트로, 이해관계자에게 새로운 수익 기회를 제공합니다.

이 이니셔티브의 일환으로, 오덜리는 업계 선도적 마켓메이커(신뢰할 수 있는 파트너)와 **전략 제공자(SP)**로 협업을 시작했으며, Kronos Research로 시작합니다.¹ 우리는 그들의 풍부한 전문성을 바탕으로 옴니볼트 자산의 활용·관리를 통해 효율적인 마켓메이킹 전략을 실행합니다. 사용자는 지원되는 어느 블록체인 네트워크에서든 오덜리 옴니볼트에 USDC를 편리하게 예치해 프로토콜 유동성 공급자가 될 수 있으며, 옴니볼트의 PnL에 대한 비례 지분을 부여받습니다. 이를 통해 전문 마켓메이킹 전략이 창출하는 매력적인 패시브 수익을 얻을 수 있습니다.² 오덜리 옴니볼트는 기존에 리테일 사용자가 접근하기 어려웠던 수익 기회를 개방합니다.

보안

오덜리는 사용자 자산의 최고 수준 보안을 보장하기 위해 전략 볼트 스마트 컨트랙트에 대해 두 건의 독립 감사를 완료했습니다. 감사 보고서는 우리의 [GitHub](#)에 공개되어 있습니다. 예치 전, 사용자는 자신의 리스크 감내 수준과 볼트의 리스크 프로파일을 신중히 평가해야 합니다. 모든 전략 볼트에는 고유한 리스크가 존재한다는 점에 유의하십시오.

옴니볼트 스마트 컨트랙트 주소

0x70fe7d65ac7c1a1732f64d2e6fc0e33622d0c991

1. [Arbitrum](#)
2. [Base](#)
3. [Optimism](#)

1 전략 제공자는 오덜리와 독립적인 제3자이며, 오덜리는 평판이 좋은 업체와 협력하지만 그들의 성과를 보증하거나 그 행위에 대한 책임을 부담하지 않습니다.

2 모든 수익은 시장 위험에 노출되어 변동될 수 있습니다. 과거 실적은 미래 결과를 보장하지 않으며, 수익은 보장되지 않습니다.

메커니즘

오덜리 옴니볼트는 볼트 자산으로 전략을 집행하여 수익을 창출합니다. PnL 이익/손실은 각 LP가 보유한 지분 수에 비례해 모든 유동성 공급자(LP)에게 분배됩니다. 오덜리 옴니볼트의 생애 주기는 다음과 같이 요약됩니다:

1. 사용자가 옴니볼트에 USDC를 예치
2. 전략 제공자(SP)가 볼트 자산으로 전략 실행
3. 사용자가 지분 상환을 위해 출금 요청 제출
4. 상환이 처리되면 사용자가 상환된 USDC를 클레임

아래에서 오덜리 옴니볼트의 핵심 개념을 더 알아보십시오:

지분(Shares)은 LP가 보유한 오덜리 옴니볼트 자산 소유 비율을 추적합니다. 각 LP의 지분 보유는 온체인-오프체인 모두에서 추적 가능합니다. 지분¹은 토큰화되지 않았으므로, 거래양도가 불가능합니다. 지분 가격은 다음과 같이 계산됩니다:

- 지분 가격 = 볼트 순자산가치 / 발행된 총 지분 수

예치 시 신규 지분 수는 다음과 같이 계산됩니다:

- 지분 수 = LP 예치액(USDC) / 지분 가격

출금 시 청구 가능 금액은 다음과 같이 계산됩니다:

- 청구 가능 금액(USDC) = LP 출금 지분 수 * 지분 가격

볼트 기간 (Vault Period)

오덜리 옴니볼트는 모든 예치·출금 요청을 공통의 볼트 기간 결산 지분 가격으로 일괄 처리하는 “볼트 기간” 개념을 사용하여 공정성·안정성을 확보하고 프런트런 위험을 제거합니다. 예치 또는 출금 요청 시점의 추정치와 실제 발행 지분 수 또는 청구 가능 USDC는 차이가 있을 수 있습니다.² 각 볼트 기간은 3시간이며 연속적으로 운영됩니다:

- 볼트 기간 시작 시각(UTC): 0200H, 0500H, 0800H, 1100H, 1400H, 1700H, 2000H, 2300H

예시:

볼트 기간	사용자 활동
8am–11am	- LP 1이 9am에 50,000 USDC 예치 · 트랜잭션 상태: pending(대기) - LP 2가 10am에 2,000 지분 출금 요청 · 트랜잭션 상태: requested(요청됨) 두 트랜잭션은 11am에 시작하는 다음 볼트 기간에 배정되어 처리됩니다.
11am–2pm	11am 결산 지분 가격을 USD 1.25로 가정: - LP 1은 5만 USDC 예치에 대해 40,000 지분(50,000 USDC / USD 1.25)을 받습니다. - LP 2는 이번 볼트 기간 종료 시 2,000 지분 출금 요청에 대해 2,500 USDC(2000 * USD 1.25)를 클레임할 수 있습니다.

옵니체인 기능

오덜리 옵니볼트는 옵니체인을 지원하여, LP가 지원되는 어느 네트워크에서든 단일 통합 전략 볼트와 상호작용하며 USDC를 예치할 수 있습니다. 이는 단일 체인만 지원하거나 네트워크별로 별도 운영하는 일반적인 전략 볼트와 차별화됩니다.³ 오덜리 옵니볼트가 지원하는 블록체인 네트워크:

1. Arbitrum
2. Base
3. Optimism
4. 추가 네트워크 예정

ORDER 스테이킹 경험과 유사하게, 옵니볼트는 옵니체인 유연성을 제공합니다 — 사용자는 체인 A(예: Optimism)에서 USDC를 예치하고 체인 B(예: Base)에서 출금클레임할 수 있습니다.

옵니볼트 수익 & 전략

오덜리 옵니볼트 자산은 SP에 의해 다음과 같이 운용됩니다:

1. 주로 오덜리 오더북에서 마켓메이킹 전략 실행
2. 선택된 심볼의 주요 청산자 역할을 수행하여 청산 포지션 인수⁴

오덜리 옵니볼트는 오덜리 보험 기금을 대체하지 않으며, 모든 심볼의 청산 포지션을 처리하지 않습니다. 볼트의 청산 노출을 제한하기 위한 리스크 관리 장치가 마련되어 있습니다.

또한 오덜리 프로토콜은 순수익의 일부(최대 40%)와 보험 기금 청산 수수료 수익의 일부를 오덜리 옵니볼트에 배분합니다. 배분 비율은 시장 상황과 옵니볼트 TVL에 따라 주기적으로 조정됩니다.

모든 수익(PnL 이익/손실 및 프로토콜 수수료 배분)은 오덜리 옵니볼트에서 복리로 재투자되며, 모든 LP에게 비례 배분됩니다.

APY 계산

APY는 30일 롤링 윈도우에서 일간 시간가중 수익률(TWRR) 방식으로 계산·복리연산됩니다. 이는 과거 옵니볼트 성과를 바탕으로 한 연환산 수익 추정치이며, 미래 수익을 보장하거나 시사하지 않습니다.

- 1 지분은 볼트 참여 기록을 나타내며, 오덜리 또는 그 계열사의 증권채무상품법적 소유권을 구성하지 않습니다.
- 2 오덜리는 사용자 제출 요청과 볼트 기간 결산 간의 슬리피지, 가격 괴리, 타이밍 불일치에 대해 책임을 지지 않습니다.
- 3 옵니체인 기능은 제3자 브릿징 프로토콜에 의존하며, 지연·오류 또는 오덜리의 통제를 벗어난 크로스체인 리스크가 존재할 수 있습니다.
- 4 청산 전략에는 변동성, 시장 반전, 비완전한 가격 집행 등 볼트 성과에 부정적 영향을 줄 수 있는 내재 리스크가 포함됩니다.

유동성 공급자 (Liquidity Provider)

LP는 언제든지 [오덜리 옵니볼트 앱](#)을 통해 예치 또는 출금 요청을 제출할 수 있습니다. 트랜잭션은 다음 볼트 기간에 처리됩니다. 모든 트랜잭션은 레이어 2로 프로토콜을 통한 오덜리 체인으로의 크로스체인 메시징을 거치므로, 앱 데이터에 반영되기까지 몇 분이 걸릴 수 있습니다.¹

온체인 트랜잭션(예치 또는 출금 요청)의 상태가 성공으로 표시되면, 오덜리 옵니볼트가 귀하의 트랜잭션 요청을 수신했음을 의미합니다.

예치 (Deposits)

LP는 지원되는 어느 네트워크에서든 USDC를 예치할 수 있습니다. 앱의 예치 섹션에서 USDC 금액을 입력하면 현재 지분 가격을 기준으로 수령 예상 지분 수가 표시됩니다. 다만, 실제 발행 지분 수는 예치 요청 시점의 지분 가격과 최종 볼트 기간 결산 지분 가격이 다를 수 있어 추정치와 상이할 수 있습니다.

모든 예치 트랜잭션에는 다음이 적용됩니다:

- 최소 예치 금액: 10 USDC
- 예치 락업 기간: 2일
 - 락업 기간은 사용자의 예치 시각이 아니라, 해당 예치가 처리되는 볼트 기간의 시작 시점부터 산정됩니다.
 - 락업 종료 후, 지분은 출금 가능 상태가 됩니다.

출금 (Withdrawal)

LP는 지원되는 어느 네트워크에서든 출금 요청을 제출할 수 있습니다. 각 네트워크에서 클레임 가능한 USDC 금액은 해당 출금 요청이 제출된 블록체인 네트워크에 의해 결정됩니다. 앱의 출금 섹션에서 출금할 지분 수를 입력하면 현재 지분 가격을 기준으로 예상 USDC 금액이 표시됩니다. 그러나 실제 청구 가능 금액은 최종 결산 지분 가격이 현재 추정치와 다를 수 있어 이와 상이할 수 있습니다.

출금 게이트는 모든 LP의 이익을 보호하고 볼트의 안정을 유지하기 위한 안전 장치입니다. 단일 볼트 기간에 상환될 수 있는 총 볼트 자산의 비율을 10%로 제한합니다. 총 출금 요청이 이 임계치를 초과하면 초과분은 대기열에 들어가 이후 볼트 기간에서 순차 처리됩니다.

모든 출금 요청 트랜잭션에는 다음이 적용됩니다:

- 최소 출금 금액: 10 USDC

출금 클레임 (Claim Your Withdrawal)

출금 요청이 특정 볼트 기간에 배정되면, 오덜리 옴니볼트는 상환 프로세스를 시작합니다. LP는 일반적으로 해당 볼트 기간 종료 후 약 15~30분 뒤에 상환된 USDC를 클레임할 수 있습니다. 특히 피크 기간에는 네트워크 상황이나 예기치 못한 요인으로 지연이 발생할 수 있습니다.

앱에서 출금 요청 상태가 “Claimable”로 표시되면, 해당 블록체인 네트워크에서 USDC를 클레임할 수 있습니다.

이용 가이드 (How-to Guide)

오덜리 옴니볼트에서 예치/출금 요청/클레임을 수행하는 방법은 [how-to-guide](#) 블로그의 클립을 참고하십시오!

1 오덜리는 레이어제로 프로토콜을 통제하지 않으며, 크로스체인 메시징과 관련된 지연, 메시지 실패 또는 기타 이슈에 대해 책임을 지지 않습니다.

FAQ

오덜리 옴니볼트 사용 시 수수료가 있나요?

초기 출시 기간 동안 오덜리 옴니볼트 사용에는 수수료가 부과되지 않습니다.

오덜리 옴니볼트에서 LP로서 손실이 발생할 수 있나요?

네, 손실 가능성이 있습니다. 모든 디파이 애플리케이션과의 상호작용은 리스크를 수반합니다. LP로서, 귀하는 볼트 내 지분을 보유하며 다른 사용자들과 함께 PnL 손익을 비례적으로 공유합니다. 오덜리는 최소 수익이나 손실 방지를 보장하지 않습니다.

입금/출금 요청이 "pending/requested" 상태에서 멈춰 있는 이유는 무엇인가요?

“pending” 또는 “requested” 상태는 오덜리 옴니볼트가 귀하의 요청을 수신했으며, 다음 볼트 기간에서 처리 대기 중임을 의미합니다. 자세한 내용은 옴니볼트 메커니즘의 “볼트 기간” 섹션을 참고하십시오.

오덜리 옴니볼트 앱에 표시된 APY와 실제 수익이 일치하나요?

앱에 표시된 APY는 과거 옴니볼트 성과를 기반으로 한 연환산 추정치이며, 미래 결과를 보장하거나 예측하지 않습니다.

내 지분을 양도하거나 거래할 수 있나요?

아니요. 지분은 토큰화되지 않았으며, 거래하거나 양도할 수 없습니다. 지분은 단순히 오덜리 옴니볼트 자산에 대한 소유 비율을 나타냅니다.

전략 제공자가 오덜리 옴니볼트에 USDC를 예치했나요?

네. 전략 제공자는 반드시 USDC를 옴니볼트에 예치해야 하며, 이는 활동 기간 동안 락업 상태로 유지됩니다. 이를 통해 LP와 이해관계가 일치하도록 보장합니다.

FAQ

오더리란 무엇인가요?

오더리는 오더북 기반 트레이딩 인프라와 무기한 선물 오더북을 제공하는 강력한 유동성 레이어를 결합한 프로토콜입니다. 전통적인 플랫폼과 달리 오더리에는 프론트엔드가 없으며, 생태계의 핵심에서 구동되며 그 위에 구축된 프로젝트에 필수 서비스를 제공합니다.

DEX 화이트라벨 솔루션은 빌더가 시간을 절약하고 자본을 아끼도록 정교하게 설계되었으며, 부트스트랩된 유동성에도 접근할 수 있습니다. 중앙화 거래소(CEX)의 최상의 기능을 보유하면서도 온체인 결제를 유지하고 자산을 완전한 자기 관리(self-custody) 상태로 보관할 수 있습니다.

오더리를 통해 누구나 유동성과 조합성을 활용한 원활한 플러그 앤 플레이 경험으로 트레이딩 애플리케이션을 구축할 수 있습니다. 앞으로 우리의 비전은 온체인 오더북 내에서 EVM 및 비 EVM 체인의 트레이더들을 연결하는 오픈체인 프로토콜을 만드는 것입니다.

어떻게 시작하나요?

트레이더용:

트레이더는 [이 페이지](#)에 나열된 오더리 기반 인터페이스를 통해 시작할 수 있습니다.

개발자 및 API 트레이더용:

[EVM 빠른 시작](#)

[NEAR 빠른 시작](#)

오더리에서 무엇을 할 수 있나요?

개발자는 다양한 제품군을 구축할 수 있습니다:

브로커: EVM에서 자체 Perps DEX을 만들고, 전문 트레이딩 인프라와 깊은 유동성의 혜택을 누리십시오.

Perps 애그리게이터: 공유 오더북과 유동성의 힘을 활용해 프론트엔드를 만들고, 오더리 Perps 생태계 전체 유동성에 접근하십시오.

지갑 & 커스터디업체: 오더리에 연결하여 사용자들에게 주요 자산에 대한 최적의 스왑 비율을 제공하십시오. 오더리 기반 스왑 위젯을 구축해 모든 사용자에게 생태계를 개방하십시오.

트레이딩 데스크 & 전문 트레이더: API를 활용해 저지연 오더북을 통한 CEX급 트레이딩 경험을 누리십시오.

게임/dApp: 내장 위젯을 활용해 인게임 스왑으로 사용자 경험과 토큰 활용성을 향상시키고, 사용자가 앱 내에 머무르도록 하십시오.

트레이딩 봇: 오더북에 연결해 업계 최고 수준의 Perps 비율을 제공하고, SL/지정가 주문, 가스 없는 거래, 사용자 정의 수수료를 활용하십시오.

헤징: 다른 거래소 포지션을 오더리 오더북을 통해 효과적으로 헤징하십시오.

트레이더는 오더리 위에 구축된 다양한 프론트엔드 생태계를 탐색할 수 있으며, 전체 목록은 [여기](#)에서 확인할 수 있습니다.

거래 수수료는 어떻게 산정되나요?

현물의 경우 변환된 토큰에서 수수료가 차감됩니다(예: USDC → ETH 변환 시 ETH로 수수료 부과).

무기한 선물의 경우 수수료는 USDC로 부과되며 코스트 포지션에 반영됩니다. 각 브로커는 자체 수수료율을 설정합니다.

내 토큰을 오더리에 상장할 수 있나요?

네. 오더리는 항상 더 많은 토큰 상장을 검토하고 있습니다. 토큰 상장을 원하시면 [이메일](#)로 연락해 주십시오.

어떤 주문 유형이 있나요?

MARKET: 전체 수량이 체결될 때까지 매칭합니다. 수량이 너무 크거나 가격이 한도를 초과하면 남은 수량은 취소됩니다.

IOC (Immediate or Cancel): 지정한 가격에서 가능한 만큼 즉시 체결하며, 나머지는 취소됩니다.

FOK (Fill or Kill): 지정한 가격에서 전량 체결 가능한 경우에만 체결되고, 그렇지 않으면 전혀 체결되지 않습니다.

POST ONLY: 주문 제출 시 메이커 체결이 발생하면 주문은 체결되지 않고 취소됩니다.

REDUCE ONLY: 현재 포지션을 줄이는 매수/매도 주문만 실행됩니다.

가짜 주문이 온체인에서 정산되지 않도록 어떻게 보장하나요?

오더리 오프체인 매칭 엔진에 들어오는 모든 주문은 사용자의 개인 트레이딩 키로 서명되며, 이 서명을 바탕으로 온체인에 정산됩니다. 퍼블릭 키는 컨트랙트에 저장되고 서명 검증이 수행되어 주문의 유효성이 보장됩니다. 이 모델은 운영자가 침해되더라도 가짜 주문이 실행되지 않으며, 모든 사용자 자금이 안전하도록 합니다.

오더리에서 빌드하기 위한 코드 예제나 튜토리얼이 있나요?

네! 본 문서 전반에 코드 예제가 포함되어 있으며, 전체 튜토리얼/SDK와 코드 예제는 [EVM SDK](#)에서 확인할 수 있습니다.