

빅타임(Bigtime)

해당 번역본은 이용자가 디지털자산 관련 정보를 편리하게 확인할 수 있도록
단순 참고용으로 번역된 것이며, 투자 권유를 목적으로 하지 않습니다.
그 내용이 정확하지 않을 수 있으므로 정확한 정보 습득을 위해서는
원문을 참고하시거나 원문 작성 주체 측에 문의하시기 바랍니다.
두나무는 해당 번역본 내용의 진실성 및 정확성을 보장하지 않고,
제공된 정보에 의한 투자 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며,
투자 손실은 투자자에게 귀속됩니다

빅타임 위키에 오신 것을 환영합니다!

게임이 지속적으로 발전함에 따라 본 위키는 아직 개발 중에 있습니다.

 모바일에서는 왼쪽 상단의 메뉴 아이콘을 클릭하여 내비게이션에 접근할 수 있습니다.

모험가 여러분, 환영합니다. 이곳에서는 빠른 액션 전투와 모험이 결합된 무료 멀티플레이어 액션 RPG 게임인 **빅타임(Big Time)**에 대한 유용한 정보를 확인하실 수 있습니다.

숙련된 플레이어이든 새로운 모험가이든, 본 위키는 게임의 경제 시스템에 대해 배우고 커뮤니티로부터 유용한 정보를 얻을 수 있는 완벽한 장소입니다!

빅타임 수집품

빅타임에서는 게임 내에서 두 가지 유형의 수집품을 제공합니다: 코스메틱 수집품과 유틸리티 수집품 (SPACE)입니다. 후자는 희귀 무기, 방어구 스킨, 토큰 전리품을 획득할 수 있는 아워글라스(Hourglass)와 같은 게임 내 아이템을 제작, 업그레이드, 수리할 수 있는 기능을 제공합니다. 수집품은 적을 처치하여 게임 내에서 획득하거나, 오픈 루트 마켓플레이스(Open Loot Marketplace)에서 구매 및 판매할 수 있습니다.

i SPACE 수집품 기능은 곧 출시될 예정이며, 현재는 사용할 수 없습니다. 보다 다양한 SPACE 기능은 SPACE 보유자 및 초대 기반 베타 기간을 통해 공개될 예정입니다. 자세한 사항은 타임라인을 참고하세요.

코스메틱 수집품

코스메틱 수집품은 적을 처치하여 게임 내에서 획득하거나, 마켓플레이스에서 다른 플레이어로부터 구매할 수 있습니다. 이러한 수집품은 무기와 방어구의 코스메틱을 향상시키며, 파티클 효과나 사운드와 같은 추가적인 연출을 제공합니다. 그러나 힘(strength)이나 민첩성(dexterity)과 같은 게임 내 능력치에는 영향을 미치지 않으므로, 빅타임은 페이 투 윈(pay-to-win) 게임이 아닙니다. 코스메틱 수집품은 주로 플레이어가 운영하는 병기고(Armory) 및 대장간(Forge)에서 제작됩니다.

i 예시로는 무기 및 방어구의 코스메틱 스킨이 포함됩니다.

SPACE

SPACE 수집품은 게임 내에서 나만의 메타버스(Personal Metaverse)를 확장하는 데 사용됩니다. 시간 수호자(Time Wardens), 대장간(Forges), 병기고(Armories)를 자신의 SPACE에 설치함으로써, 게임 내 창작자 경제에 참여할 수 있습니다. 예를 들어, 시간 수호자는 토큰 전리품을 획득할 수 있도록 해주는 아워글라스(Hourglass) 수집품을 제작합니다.

i 예시로는 SPACE, 시간 수호자(Time Wardens), 대장간(Forges), 병기고(Armories), 아워글라스(Hourglasses)가 포함됩니다.

바이낸스 수집형 수집품

빅타임은 미스터리 박스를 통해 바이낸스에서 네 세트의 수집용 엽서를 출시했습니다. 각 컬렉션은 총 6장의 엽서로 구성되어 있습니다. 아래 컬렉션 중 하나에서 6장의 엽서를 모두 수집하면, 게임 출시 이후 게임 내에서 사용할 수 있는 한정 착용 아이템을 획득할 수 있습니다. 이 애니메이션 엽서들은 빅타임의 네 가지 서로 다른 지역에서 영감을 받은 멋진 풍경을 담고 있습니다:

- 타임즈 엔드(Time's End) – 우주의 끝에 위치한 마지막 행성.
- 더 사이폰(The Syphon) – 고대 기술이 붕괴하는 별에서 에너지를 끌어내는 장소.
- 패러독스 포지(The Paradox Forge) – 외계 장인들이 암흑의 목적을 위해 우주의 힘을 다루는 곳.
- 인피니티 볼트(The Infinity Vault) – 그 벽 안에는 어떤 끔찍한 비밀이 숨겨져 있을까요?

 위 컬렉션 중 하나에서 6장의 엽서를 모두 수집해야만 한정 착용 아이템으로 교환할 수 있습니다.

 완성된 컬렉션 세트를 게임 내 착용 아이템으로 교환하는 방법에 대한 자세한 정보는 곧 공개될 예정입니다.

경제 개요



빅타임의 경제 개요에 오신 것을 환영합니다.

코스메틱 중심의 경제 시스템

FREE-TO-PLAY COSMETIC ECONOMY



OUR COSMETIC ECONOMY



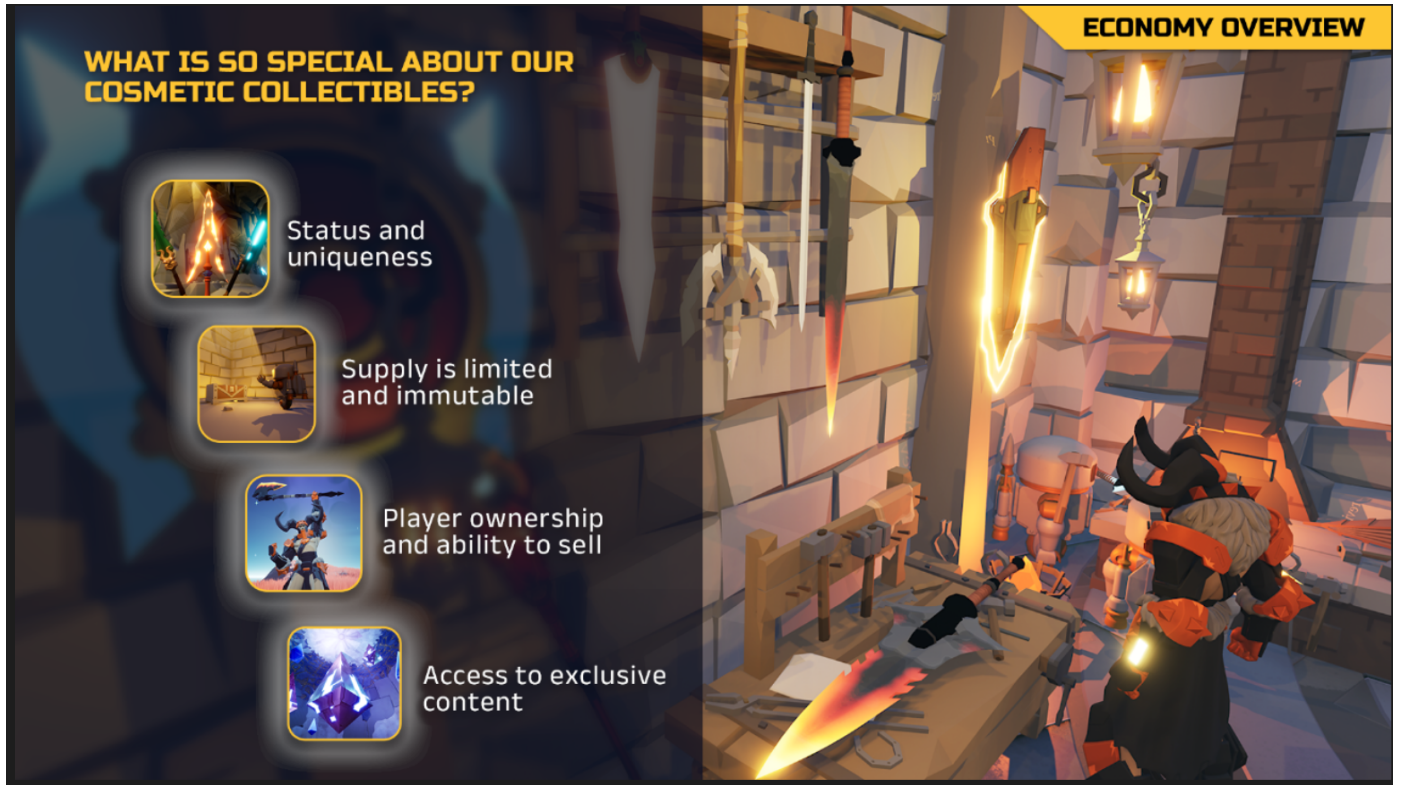
일반적인 무료 플레이 코스메틱 경제와 빅타임의 경제 구조 비교.

Big Time의 주요 디자인 원칙 중 하나는 공정한 플레이입니다. 그래서 저희는 경제를 "코스메틱 기반 경제"로 구축했습니다. 비교를 위해 말씀드리자면, 전형적인 무료 코스메틱 경제, 예를 들어 리그 오브 레전드, 포트나이트, 발로란트와 같은 게임에서는 게임 스튜디오가 플레이어에게 직접 스킨을 판매합니다.

반면 빅타임에서는, 플레이어가 직접 코스메틱 아이템을 제작하고 게임 내에서 해당 아이템을 생성 및 판매할 수 있도록 권한을 부여합니다. 이를 통해 우리는 플레이어가 우리 비즈니스 모델의 핵심에 깊이 참여할 수 있도록 유도합니다.

그 방식은 우리가 3D 모델을 제작한 후, 플레이어가 제작할 수 있도록 레시피를 공개하는 것입니다.

특별 코스메틱 수집품



우리의 코스메틱 아이템은 뛰어난 비주얼을 자랑하며, 플레이어의 지위와 개성을 드러냅니다. 빅타임은 멀티 플레이어 액션 RPG 게임이기 때문에, 이러한 고유한 소유물을 과시하기에 최적의 무대를 제공합니다.

모든 코스메틱 아이템은 **디지털 수집품(Digital Collectibles)**이며, 공급량이 제한되어 있고 변경이 불가능합니다. 즉, 각 코스메틱 아이템 시리즈는 정해진 수량만 존재하며, 이 수량은 절대 변경되지 않습니다.

우리의 코스메틱 수집품은 플레이어 소유 방식으로 제공되며, 이는 플레이어가 해당 수집품을 항상 거래하거나 판매할 수 있음을 의미합니다. 거래는 오픈 루트 플랫폼 또는 외부 마켓플레이스에서 이루어질 수 있습니다.

마지막으로, **코스메틱 수집품**을 보유한 플레이어는 게임 내의 독점적인 공간에 접근할 수 있는 권한을 가지게 됩니다. 이러한 공간은 한정 라운지나 전투력과 무관한 전리품 테이블을 제공하는 포탈의 형태일 수 있습니다.

수집품 제작



SPACE, 유틸리티 NFT 및 제작 시스템.

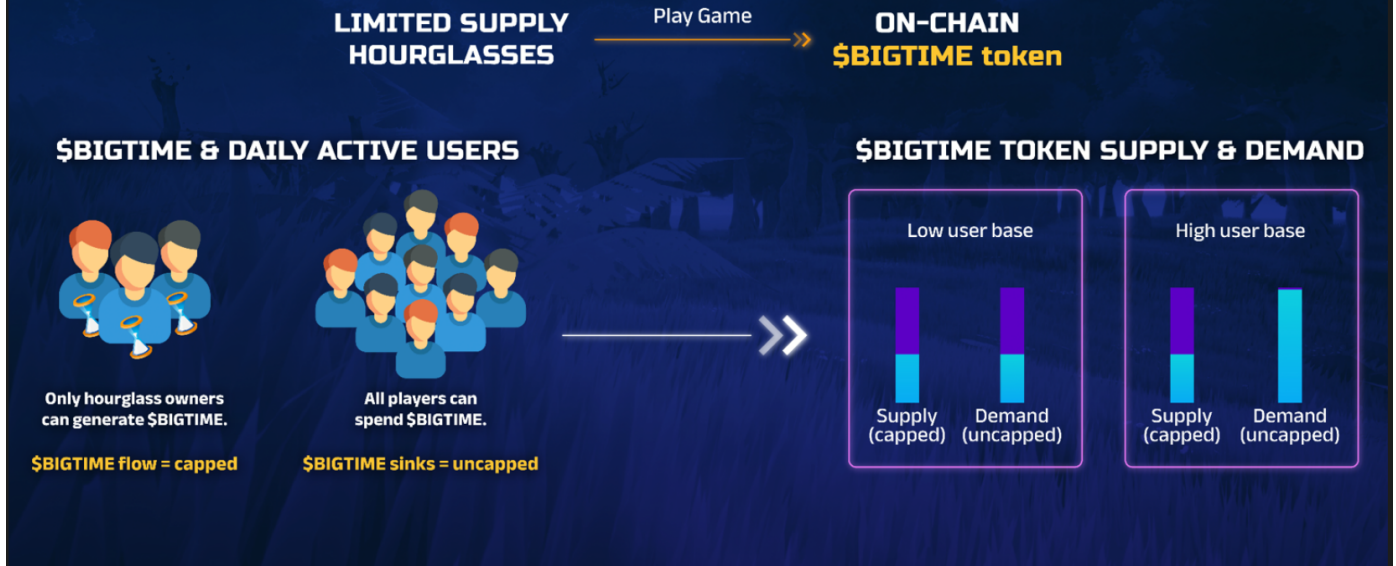
플레이어는 SPACE와 병기고(Armory), 대장간(Forge), 시간 수호자(Time Warden)와 같은 유틸리티 수집품을 획득함으로써 제작 경제에 참여할 수 있습니다.

SPACE는 빅타임의 디지털 토지 개념이며, 유틸리티 수집품(Utility Collectibles)은 코스메틱 수집품 및 아워글라스를 제작할 수 있도록 해주는 생산 설비입니다.

BIGTIME 토큰 설계

BIGTIME은 팀이나 투자자에게 할당되지 않은 공정 출시(fair launch) 토큰입니다. BIGTIME을 획득하는 주요 방법은 게임 내 드롭을 통해서입니다.

아워글라스(Hourglass)는 **공급이 제한된** 유물로, 장착하면 플레이어가 게임을 플레이하면서 BIGTIME 토큰을 생성할 수 있게 해줍니다.



플레이어 수에 따른 BIGTIME 토큰의 수요와 공급 역학.

BIGTIME은 우리의 경제 시스템을 결속시키는 암호화폐입니다. 아워글라스는 공급량이 한정되어 있기 때문에, 활성 플레이어 수와 관계없이 동시에 장착할 수 있는 플레이어 수는 고정되어 있습니다.

반면, BIGTIME 토큰은 어떤 플레이어라도 사용할 수 있으므로, 게임 내에서의 BIGTIME 소비처는 플레이어 수에 비례하여 확장될 수 있습니다.

이 두 시스템에서 발생하는 역학은 다음과 같습니다: 플레이어 수가 증가하더라도 BIGTIME 토큰의 공급량은 엄격히 제한되며, 변경되지 않습니다. 그러나 BIGTIME의 소비처는 플레이어 기반이 성장함에 따라 계속 증가하게 됩니다.

빅타임 경제의 가치 사슬

모든 내용을 요약하자면, 빅타임의 경제 가치 사슬(Value Chain)은 다음과 같은 방식으로 작동합니다:

VALUE CHAIN IN ACTION



실행 중인 빅타임의 가치 사슬.

이제 모든 요소를 통합하면, 우리의 가치 사슬은 다음과 같은 흐름으로 구성됩니다:

1. 시간 수호자(Time Wardens)가 아워글라스(Hourglass)를 제작합니다.
2. 아워글라스는 BIGTIME 토큰을 생성하려는 공급자들이 장착해야 하며, 이를 통해 게임 플레이 중에 BIGTIME 토큰을 생성할 수 있습니다.
3. BIGTIME 토큰은 병기고(Armory)와 대장간(Forge) 보유자들에게 필요하며, 이들은 코스메틱 수집품(Cosmetic Collectibles)을 제작하기 위해 토큰을 사용합니다.
4. 코스메틱 수집품(Cosmetic Collectibles)은 이후 마켓플레이스에 등록되어, 유틸리티 수집품을 보유하지 않은 플레이어들도 구매할 수 있게 됩니다.

요약하자면, 이것이 우리가 설계한 게임 경제 시스템의 작동 방식입니다.

개인 메타버스

각 플레이어는 자신만의 *개인 메타버스(Personal Metaverse)*에 접근할 수 있습니다. 이 메타버스는 언제 어디서든 접속 가능하며, 기본 스타터 공간(Starter Area)이 제공됩니다. *개인 메타버스* 내부에서는 플레이어가 꾸미기를 하거나 친구를 초대하고, SPACE를 부착하여 메타버스를 확장할 수 있습니다.



SPACE

SPACE는 빅타임에서의 가상 토지(Virtual Land) 개념입니다. SPACE는 플레이어가 개인 메타버스를 확장하고 워크숍을 연결할 수 있도록 해줍니다.

SPACE의 용도

- 개인 메타버스 확장
- 워크숍(대장간, 병기고, 시간 수호자) 연결
- 장식 수집품 배치
- 친구 초대 및 호스팅
- 깨진 아워글라스(Cracked Hourglass) 획득

SPACE 획득 방법

- 오픈 루트 마켓플레이스에서 구매

아워글라스(Hourglasses)

아워글라스(Hourglass)는 시간 수호자(Time Warden)가 제작하는 수집품이며, BIGTIME 토큰을 획득하는 주요 수단입니다.



아워글라스를 장착하면 모험 중에 BIGTIME 토큰을 수집할 수 있습니다. *타임 크리스탈(Time Crystals)*을 사용하면 최대 5개의 아워글라스를 동시에 장착할 수 있어, 수집 가능한 BIGTIME의 양을 늘릴 수 있습니다. 이러한 방식으로, 게임을 플레이하며 BIGTIME을 획득할 수 있습니다.

아워글라스 획득 방법

- [오픈 루트 마켓플레이스](#)에서 구매
- 시간 수호자를 통해 제작

아워글라스 최대 발행량 및 희귀도

HOURGLASS MAXIMUM ISSUANCE

HOURGLASS RARITY	MAX SUPPLY
 COMMON	600,000
 UNCOMMON	200,000
 RARE	100,000
 EPIC	50,000
 LEGENDARY	30,000
 MYTHIC	20,000
 EXALTED	5,000
 EXOTIC	1,000
 TRANSCENDENT	100
 UNIQUE	1

*Supply is immutable and will never change.

최대 발행량

위 표에 기재된 발행 수량은 변경 불가능하며 영구적으로 고정됩니다.

희귀도

아워글라스는 총 열 가지 희귀도 등급을 가지고 있으며, 커먼(Common)부터 유니크(Unique)까지 존재합니다. 희귀도가 높을수록 더 많은 BIGTIME 토큰을 생성할 수 있습니다.

아워글라스를 통한 BIGTIME 획득

아워글라스를 장착하면, 플레이어는 모험 중에 BIGTIME 토큰을 획득할 수 있습니다. 획득 가능한 토큰의 양은 장착한 아워글라스의 수와 희귀도에 따라 증가합니다.

BIGTIME 토큰의 생성량은 희귀도뿐만 아니라, 플레이어의 게임 플레이 실력과 효율성에도 영향을 받습니다. 콘텐츠의 난이도가 높을수록 더 많은 BIGTIME 토큰을 획득할 수 있습니다.

아워글라스 다중 장착

플레이어는 *타임 크리스탈(Time Crystals)*을 사용하여 아워글라스의 장착 수를 늘릴 수 있습니다. 한 번에 최대 5개의 아워글라스를 장착할 수 있습니다.

슬롯 번호	타임 크리스탈 소모량
1	0
2	6,250
3	12,500
4	25,000
5	50,000

참고: 위 표의 수치는 게임 밸런싱을 위해 변경될 수 있습니다.

아워글라스 장착 슬롯 비용

5개의 장착 슬롯을 모두 해제하려면 총 **93,750 타임 크리스탈**(추가 슬롯 4개의 합산)이 필요합니다. 슬롯을 해제하면, 이는 일회성 구매로 간주되며 이후 모든 포켓 위치에서 해당 슬롯을 자유롭게 사용할 수 있습니다.

아워글라스 활성 시간



아워글라스는 제한된 **활성 시간(Active Time)**을 가지며, 장착된 아워글라스가 활성 시간을 보유하고 있는 동안에만 BIGTIME 토큰을 생성할 수 있습니다. 아워글라스의 활성 시간이 소진되면, 플레이어는 *아워글라스 충전(Recharge Hourglass)* 동작을 통해 시간 수호자(Time Warden)를 이용하여 이를 재충전할 수 있습니다.

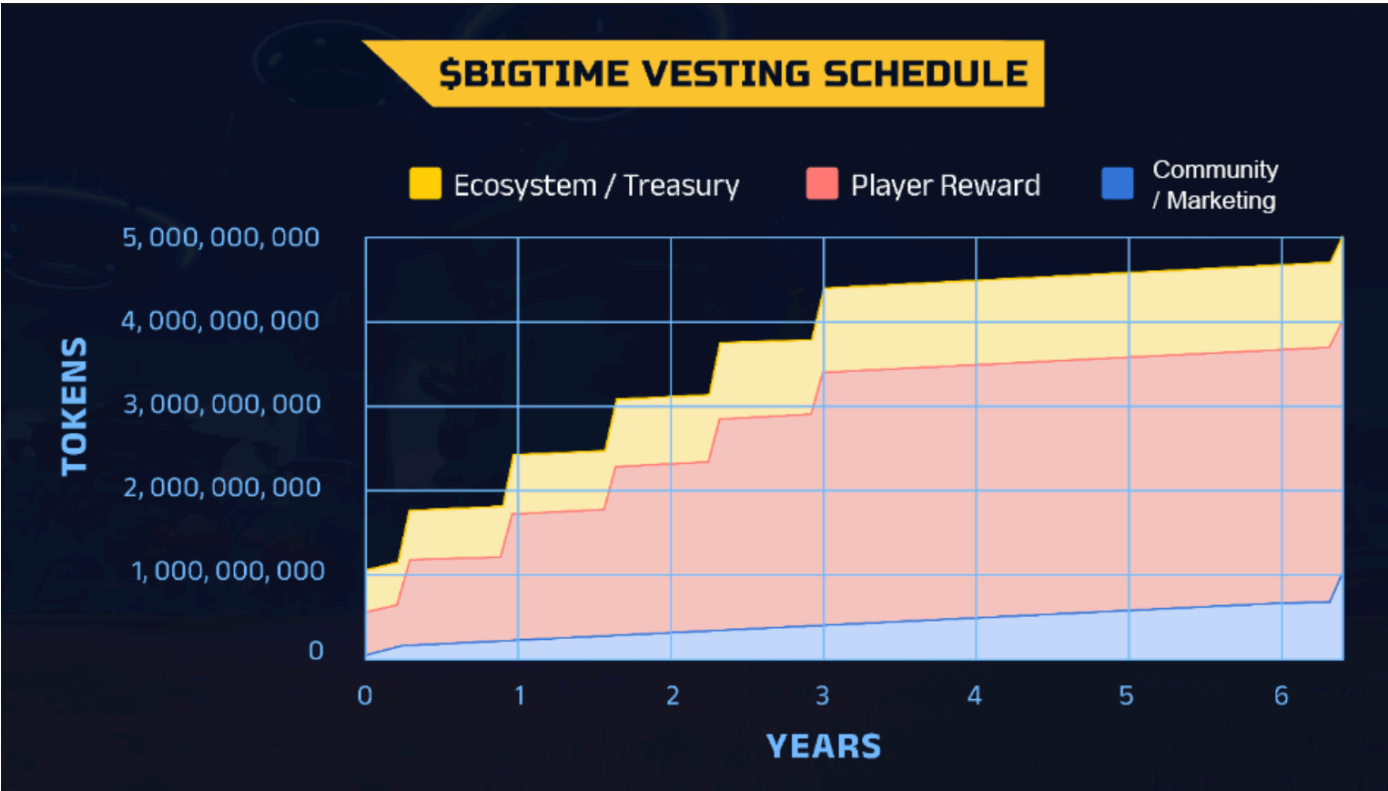
BIGTIME Tokens

BIGTIME 토큰은 빅타임 경제를 구동하는 주요 암호화폐입니다. **BIGTIME**은 팀이나 투자자에게 할당되지 않은 공정 출시(fair launch) 토큰입니다. **BIGTIME**을 획득하는 주요 방법은 게임 내 드롭을 통해서입니다.



최대 발행량, 할당 및 베스팅(Vesting)

BIGTIME 토큰의 최대 발행량은 **5,000,000,000**이며, 이 중 대부분은 아워글라스를 장착한 상태로 게임을 플레이함으로써 생성됩니다.



BIGTIME 베스팅 일정 (토큰 생성일: 2023년 10월 10일)

카테고리	할당량	설명
플레이어 보상	60%	게임 내 활동을 통해 플레이어가 획득하게 되는 토큰.
생태계 / 재무 준비금	20%	게임 경제를 지원하기 위한 유동성 제공 및 기타 게임 내 조치를 위한 준비금.
커뮤니티 / 마케팅	20%	마케팅 및 커뮤니티 활동에 사용될 토큰.

BIGTIME 토큰 획득 방법

- 최소 하나의 아워글라스 또는 깨진 아워글라스(Cracked Hourglass)를 장착한 상태에서 게임 내 행동을 수행할 경우 무작위로 드롭됨
(예: 적 처치, 퀘스트 완료, 던전 공략 등)
- 플레이어의 암호화페 지갑에서 게임 내로 토큰을 가져오는 방식

BIGTIME 토큰의 사용처

- 병기고(Armory) 및 대장간(Forge)에서 정제(Refining), 제작(Crafting), 강화

(Upgrading) 작업을 수행하는 데 필요

- 대장간 또는 병기고에서 제작 시간을 단축시키는 데 필요
- 프레스티지 포탈(Prestige Portals)에 접근하는 데 필요

BIGTIME 토큰 거래

BIGTIME 토큰은 게임 내 또는 빅타임 마켓플레이스를 통해 직접 거래할 수 없습니다. 그러나 **BIGTIME**은 암호화폐이기 때문에, 플레이어는 오픈 루트(Open Loot)에서 자신의 암호화폐 지갑으로 이를 전송할 수 있습니다. 전송이 완료되면, 플레이어는 해당 토큰을 자유롭게 거래하거나 전송하는 등 일반적인 암호화폐 기능을 수행할 수 있습니다.