

에이서(Aethir)

해당 번역본은 이용자가 디지털자산 관련 정보를 편리하게 확인할 수 있도록 단순 참고용으로 번역된 것이며, 투자 권유를 목적으로 하지 않습니다. 그 내용이 정확하지 않을 수 있으므로 정확한 정보 습득을 위해서는 원문을 참고하시거나 원문 작성 주체 측에 문의하시기 바랍니다. 두나무는 해당 번역본 내용의 진실성 및 정확성을 보장하지 않고, 제공된 정보에 의한 투자 결과에 대하여 어떠한 책임도 지지 않으며, 투자 손실은 투자자에게 귀속됩니다.

요약

인공지능(AI)은 지금까지 우리가 목격한 가장 중요한 기술이다. 그러나 상대적으로 소수만이 볼 수 있는 것은, 2027년경으로 예상되는 인공지능 일반(AGI)이 실현되면 우리가 알고 있는 삶이 임박하게 변혁될 것이라는 점이다. 이를 대규모로 최초로 구현하는 주체는 인류의 미래에 전례 없는 수준의 통제권을 얻게 될 것이다.

AGI를 향한 경쟁은 충족될 수 없는 연산 자원에 대한 갈증을 만들어냈다. 이는 빅테크, 정부, 그리고 자원을 가진 모든 주체가 충분한 GPU 칩을 확보하기 위해 수십억 달러를 쏟아붓게 만들었다. 자원이 없는 이들은 값비싼 클라우드 컴퓨팅 제공업체에 의존할 수밖에 없다.

탈중앙화 물리 인프라 네트워크(DePIN)는 대안으로 등장했다. 분산된 소규모 인프라가 모여 형성된 네트워크로, 빠른 확장을 지원하도록 설계되었다. 컴퓨팅 맥락에서 이는 데이터 센터, 기술 기업, 통신사, 주요 게임 스튜디오, 암호화폐 채굴 회사가 소유한 GPU 칩을 의미한다.

AGI로 나아가는 과정에서 우리는 인류의 미래를 근본적으로 바꿀 수 있는 문제에 직면해 있다. 소수의 기업이 AI와 같은 중요한 기술을 통제함으로써 발생하는 불공정한 결과의 분배, 즉 GPU 부자와 GPU 빈자 간의 AI 부의 격차 확대가 그 균형을 심각하게 기울이고 있다.

이에 대응하기 위해서는 온디맨드 컴퓨팅 접근성을 높여, AI 기업이 빅테크로부터 주도권을 되찾고 인류의 이익을 위한 혁신적 성과를 만들어낼 수 있도록 해야 한다. 이를 실현하는 유일한 방법은 DePIN의 힘을 활용하여 누구나 접근할 수 있는 분산형 저비용 컴퓨팅 네트워크를 구축하는 것이다.

에이서는 이러한 분산 네트워크를 구축하였다. 이는 엔터프라이즈급 GPU 칩을 전 세계 네트워크로 집계하여 AI, 게임, 가상화 컴퓨팅 분야에 필요한 온디맨드 클라우드 컴퓨팅 자원의 공급을 확대한다. 엔터프라이즈 GPU 보유자는 활용되지 않은 GPU 칩의 잠재력을 해방할 수 있으며, 최종 사용자는 AI 학습 및 추론 워크로드, 실시간 렌더링 애플리케이션, 기타 가상화 컴퓨팅 작업에 필요한 저비용 온디맨드 컴퓨팅 자원에 접근할 수 있다.

Aethir가 다른 클라우드 컴퓨팅 인프라와 차별화되는 점은 급격한 AI 및 클라우드 게이밍 성장을 충족할 수 있는 확장 능력이다. 분산형 모델은 네트워크 확장을 간소화하도록 설계되어, 필요한 곳에 최적화되고 저렴한 컴퓨팅 자원을 온디맨드로 제공할 수 있다. 이를 가능하게 하는 다섯 가지 핵심 기능은 다음과 같다:

- **엔터프라이즈급** 컴퓨팅 자원
- **저지연성**으로 실시간 렌더링 및 AI 추론 활용 사례 지원
- 중앙화된 대안보다 훨씬 빠르게 확장할 수 있는 **분산형 모델**
- 온디맨드 컴퓨팅 자원을 **저렴하게** 만드는 우수한 단위 경제성
- 리소스 소유자가 통제를 유지할 수 있는 **탈중앙화 소유권**

Aethir는 게임의 미래를 구동하고 있다. 이는 모바일 및 PC 클라우드 게이밍을 위한 대규모 실시간 렌더링을 지원하도록 특별히 설계된 유일한 클라우드 컴퓨팅 인프라이다. 이를 통해 전 세계 게이머들에게 고성능 하드웨어 없이도 끊김 없는 저지연 경험을 제공할 수 있다.

또한 Aethir는 빅테크 외부에서는 아직 접근할 수 없는 컴퓨팅 인프라를 활용해 실시간 렌더링과 AI 추론을 결합함으로써 AI 상호작용의 진화를 가능하게 하고 있다. Aethir의 실시간 렌더링 인프라는 혁신가들이 AI 모델과 상호작용하는 방식을 혁신하고 AI를 일상생활 속으로 진정으로 통합할 수 있는 기반을 마련한다.

DePIN으로서 Aethir는 Web3를 활용해 인센티브와 사용량 추적을 가능하게 한다. 리소스 제공자는 네이티브 토큰 \$ATH 보상으로 보상을 받고, 블록체인은 최종 사용자의 자원 사용량을 추적하고 보상 이전을 촉진한다.

Aethir의 클라우드 컴퓨팅 인프라 네트워크는 AI 모델 학습, AI 추론, 클라우드 게이밍, 클라우드 폰, AI 상품화 등 여러 핵심 사용 사례를 지원한다. 각 경우에서 확장 가능하고 저비용이며 저지연성을 갖춘 컴퓨팅 능력은 이러한 분야의 혁신적 수요를 충족할 수 있다.

네트워크는 3가지 핵심 역할로 구성된다: **컨테이너(Container)**, **체커(Checker)**, **인덱서(Indexer)**. 컨테이너(예: Aethir Edge)는 실제로 컴퓨팅 자원이 활용되는 곳이다. 체커는 컨테이너의 무결성과 성능을 보장한다. 필요한 경우 인덱서는 최종 사용자의 요구사항에 따라 적절한 컨테이너를 매칭한다. 이들은 함께 Aethir가 최고 품질의 컴퓨팅을 제공하여 빠른 AI 및 클라우드 게이밍 성장을 지원하도록 한다.

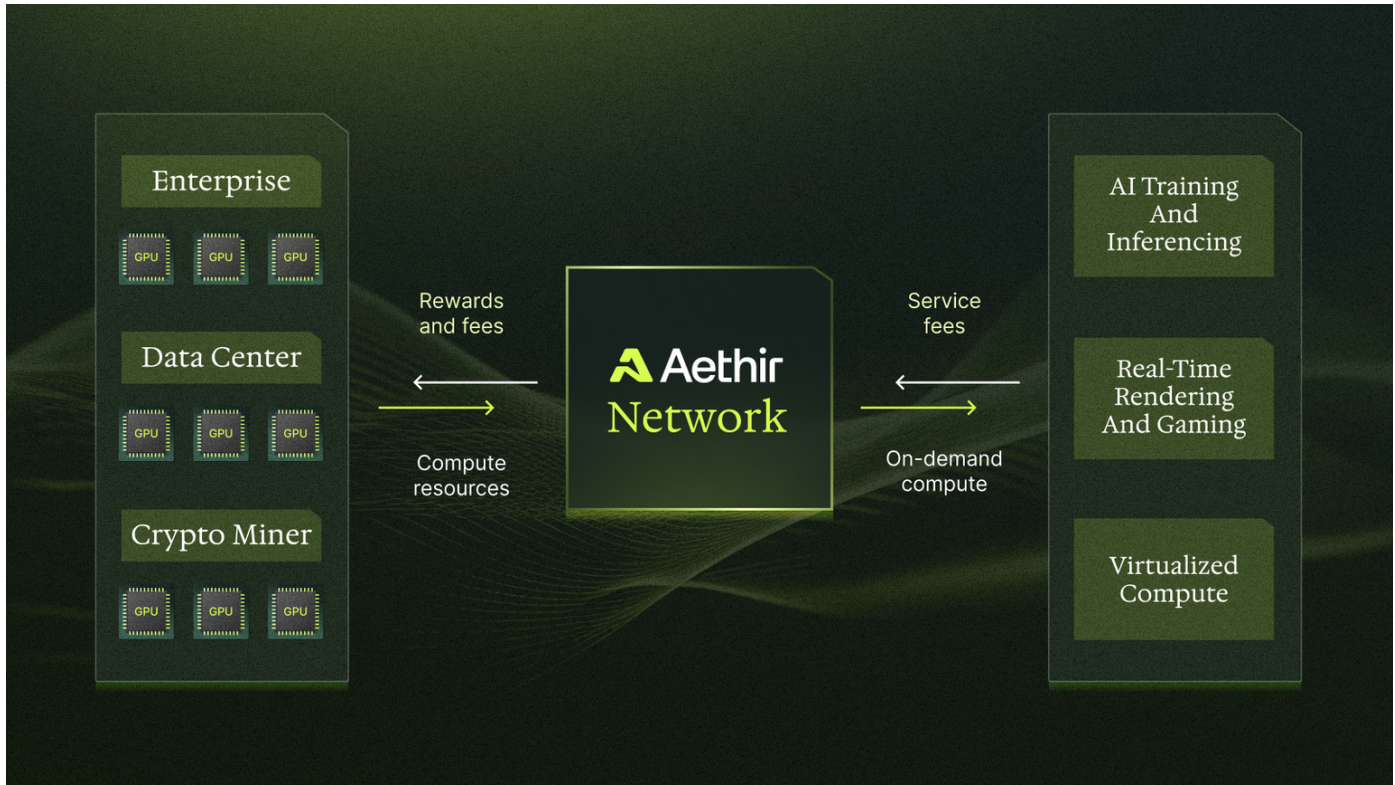
에이서 소개

Aethir는 분산형 클라우드 컴퓨팅 인프라로 가장 잘 설명될 수 있다. 이는 엔터프라이즈급 GPU 칩을 전 세계 단일 네트워크로 집계하여 AI, 게이밍, 가상화 컴퓨팅 부문을 위한 온디맨드 클라우드 컴퓨팅 자원의 공급을 확대한다.

즉, 다음과 같다:

1. **엔터프라이즈 GPU 소유자**는 사용되지 않은 GPU 칩의 잠재력을 해방하여 스스로 클라우드 컴퓨팅 제공자가 될 수 있다.
2. **최종 사용자**는 AI 학습 및 추론 워크로드, 실시간 렌더링 애플리케이션, 기타 가상화 컴퓨팅 작업을 구동하는 데 필요한 저렴한 온디맨드 컴퓨팅 자원에 접근할 수 있다.

작동 방식



공급 측면에서 리소스 소유자의 절차는 간단하다. 그들은 단순히 네트워크에 컴퓨팅 자원을 등록하고, 자원 사양을 평가승인받은 후, 요청을 처리할 수 있도록 \$ATH를 스테이킹한다.

수요 측면에서 최종 사용자는 네트워크에 요청을 제출하고, 가장 적절하고 고성능의 자원과 매칭된다. 게이밍 활용 사례의 경우 최종 사용자는 게이머 그 자체이며, 요청된 게임 경험을 포함하는 고성능 자원과 연결된다.

요청이 전달되고 만족스럽게 완료되었다고 확인되면, 보상은 컴퓨팅 구매자와 에이서 트레저리로부터 리소스 소유자에게 전달된다.

주요 특징

에이서는 다른 클라우드 컴퓨팅 인프라 제공업체와 차별화되는 다섯 가지 핵심 특징을 보유하고 있다.

엔터프라이즈급

AI와 클라우드 게이밍의 수요는 고품질 클라우드 컴퓨팅 인프라를 필요로 한다. Aethir는 데이터 센터, 기술 기업, 통신사, 주요 게임 스튜디오, 암호화폐 채굴 회사 등에서 NVIDIA H100과 같은 고성능 GPU 자원을 집계하는 데 집중한다. 이를 통해 스타트업, 중소기업(SME), 대기업을 불문하고 최종 사용자가 신뢰할 수 있는 컴퓨팅 품질을 보장한다.

저지연성

지연(latency)은 실시간 렌더링의 핵심 요소이다. 지연이 높으면 클라우드 게이밍은 특히 대규모 환경에서 불가능하다. 이는 오늘날의 클라우드 컴퓨팅 인프라에서 실제로 발생하는 문제이다. 컴퓨팅 자원이 있다고 하더라도 최종 사용자가 컴퓨팅 소스와 지리적으로 가까이 있지 않으면 지연 요구사항을 충족하기 어렵다. 이로 인해 실시간 렌더링 혁신에 심각한 제약이 발생한다.

예를 들어 아시아에는 세계 게이머의 절반 이상이 거주하지만, 대부분은 저사양 기기에서 게임을 한다. 이는 두 가지 의미를 가진다. 첫째, 대다수는 주요 게임사에서 제작한 고사양 게임 콘텐츠에 접근할 수 없다. 둘째, 주요 게임사 역시 아시아 게이머 대다수에게 접근할 수 없다.

클라우드 게이밍 기술은 저사양 기기에서 연산 요구를 제거하고 이들이 고사양 콘텐츠를 즐길 수 있도록 함으로써 아시아에서 엄청난 가치를 창출할 수 있다. 지금까지 이 기술은 클라우드 컴퓨팅 인프라 확장 비용 문제 때문에 지역 전체에 배포되지 못했다. 이 문제를 DePIN이 해결한다. 에이서는 분산형 모델로 특정 지역의 클라우드 게이밍 수요를 충족하며, 필요한 게이머에게 확장 가능하고 저지연의 컴퓨팅을 제공할 수 있다.

분산형

중앙집중형 컴퓨팅 인프라 모델은 AI와 실시간 렌더링의 수요를 따라가기엔 너무 느리다. 이 모델은 새로운 칩을 구매해 공급을 늘린다는 전제에 기반하지만, 수요 중심의 칩 부족 상황에서는 어려움이 크다. 또한 지리적·산업별 요구사항 충족에도 한계가 있다.

에이서는 처음부터 분산형으로 설계되었다. 전 세계에 흩어져 있는 기존 칩을 모아 강력하고 유연한 네트워크를 형성하여, 최종 사용자가 있는 곳에서 자원을 제공한다. 따라서 새로운 칩을 구매하지 않고도 새로운 컴퓨팅 공급을 추가할 수 있어 확장성이 현실이 된다.

경제성

중앙집중화는 통제 문제 외에도 높은 비용이라는 단점을 가진다. 데이터 센터 운영 및 기업 관리 비용은 결국 소비자가 지불하는 컴퓨팅 자원 가격에 반영된다. 끝없는 수요로 인해 가격이 계속 오르면서 소규모 기업은 시장에서 완전히 배제되기도 한다.

에이서의 분산형 네트워크는 기존 제공업체 대비 최대 80%까지 비용을 절감한다. 데이터 센터를 건설·운영할 필요가 없으며, 대기업과 같은 높은 관리 비용도 없다. 따라서 Aethir는 우수한 단위 경제성을 달성하여 컴퓨팅 제공자가 가격 경쟁을 공정하게 할 수 있도록 한다. 결과적으로 이는 모두를 위한 저렴하고 확장 가능한 온디맨드 컴퓨팅 자원을 의미한다.

탈중앙화 소유권

DePIN의 주요 이점 중 하나는 리소스 소유자가 네트워크에 기여하는 자원의 소유권을 항상 유지한다는 것이다. 빅테크가 우리의 데이터 소유를 통해 수십억 달러를 벌어들이는 상황을 고려하면, 탈중앙화 소유권을 인프라 네트워크의 핵심 기둥으로 삼는 것이 얼마나 중요한지 알 수 있다.

에이서의 모델은 설계상 자원 소유권을 보장한다. 소유자는 자원을 얼마나 자주 제공할지에 대해 완전한 통제권을 가진다. 품질 관리 기준을 충족하는 한, 그들은 기여 가치에 정확히 상응하는 보상을 안정적으로 받을 수 있다. 이는 리소스 제공자가 Aethir에 기여하고 AWS와 유사한 클라우드 컴퓨팅 인프라를 스스로 운영하는 것이 재정적으로 가능함을 의미한다.

Aethir 토큰 (ATH)

Aethir 토큰은 에이서 네트워크의 네이티브 암호화폐이다. 이는 네트워크 내 거래를 위한 기본 교환 수단으로 기능하며, 에이서 생태계의 핵심 구성 요소이다.

ATH의 주요 기능

- **결제 지원:** ATH는 AI 애플리케이션, 클라우드 게이밍, 기타 연산 작업을 위한 GPU 자원 임대 등 Aethir 네트워크의 다양한 서비스 비용을 지불하는 데 사용된다.
- **거버넌스:** ATH 보유자는 Aethir 네트워크의 거버넌스에 참여할 권리를 가지며, 플랫폼의 미래에 영향을 미치는 제안과 결정에 대해 투표할 수 있다.
- **스테이킹:** 사용자는 ATH 토큰을 스테이킹하여 네트워크의 보안 및 운영을 지원할 수 있으며, 그 대가로 추가 ATH 토큰 형태의 보상을 받는다.
- **보안 및 품질 보증:** ATH는 네트워크 참가자가 제공하는 서비스의 보안과 품질을 유지하도록 인센티브를 제공하는 데 사용된다.

에이서 토큰노믹스에 대한 자세한 내용은 토큰노믹스 섹션을 방문하세요.

주요 링크

트위터: <https://twitter.com/AethirCloud>

텔레그램: https://t.me/aethir_cloud

디스코드: <https://discord.gg/aethircloud>

웹사이트: <https://aethir.com>

ATH 스테이킹 런치폴: <https://stake.aethir.com/>

체커 노드 판매 페이지: <https://checker.aethir.com/>

체커 판매 정보 페이지: <https://www.aethir.com/checkersaleinfo>

자주 묻는 질문 (FAQ)

에이서란 무엇인가?

에이서는 엔터프라이즈 중심의 분산형 GPU 클라우드 제공업체로, DePIN 분야에서 가장 큰 GPU 네트워크와 가장 충성도 높은 고객 기반을 보유하고 있다. 에이서는 인류 역사상 가장 가치 있고 가장 파괴적인 자산이라고 할 수 있는 글로벌 GPU 컴퓨팅의 핵심을 쥐고 있다.

에이서는 어떻게 작동하는가?

에이서 생태계에서 "컨테이너(Containers)", "인덱서(Indexers)", "체커(Checkers)"는 각각 고유한 역할을 가진다:

- **컨테이너 (Containers):** 에이서의 기본 단위로, 클라우드 기반 애플리케이션이 실행되고 렌더링되는 가상 엔드포인트이다. 이들의 목적은 즉각적이고 반응성 있는 클라우드 경험을 보장하며, 로컬 디바이스에서 컨테이너로 워크로드를 효과적으로 전환하는 것이다.
- **인덱서 (Indexers):** 네트워크 내에서 연결자 역할을 하며, 사용자와 컨테이너 간의 매칭을 최적화한다. 서비스 수수료, 경험, 전체 평가를 기준으로 우선순위를 정해 지연 시간을 최소화하고 고품질 렌더링을 보장한다.
- **체커 (Checkers):** 컨테이너의 무결성과 성능을 유지하는 역할을 한다. 이들은 컨테이너 사양을 검증하고 활성 렌더링 중 성능을 모니터링하여 네트워크의 QoS(서비스 품질)를 보장한다. 이는 등록 단계와 렌더링 단계 등 여러 단계에서 점검을 포함한다.

이러한 구성 요소들은 함께 작동하여 에이서의 분산 클라우드 인프라가 효율적으로 운영되고 성능 기준을 충족하도록 한다.

에이서는 어떤 블록체인 위에 구축되었는가?

토큰은 Ethereum 네트워크에서 "ERC-20"으로 출시된다. 현재 Checker, IDC, Edge 보상은 Arbitrum 네트워크에서 분배되고 있다.

에이서는 감사(Audit)를 받았는가?

Certik에 의해 예비 감사를 받았으며, 최종 감사는 진행 중이다.

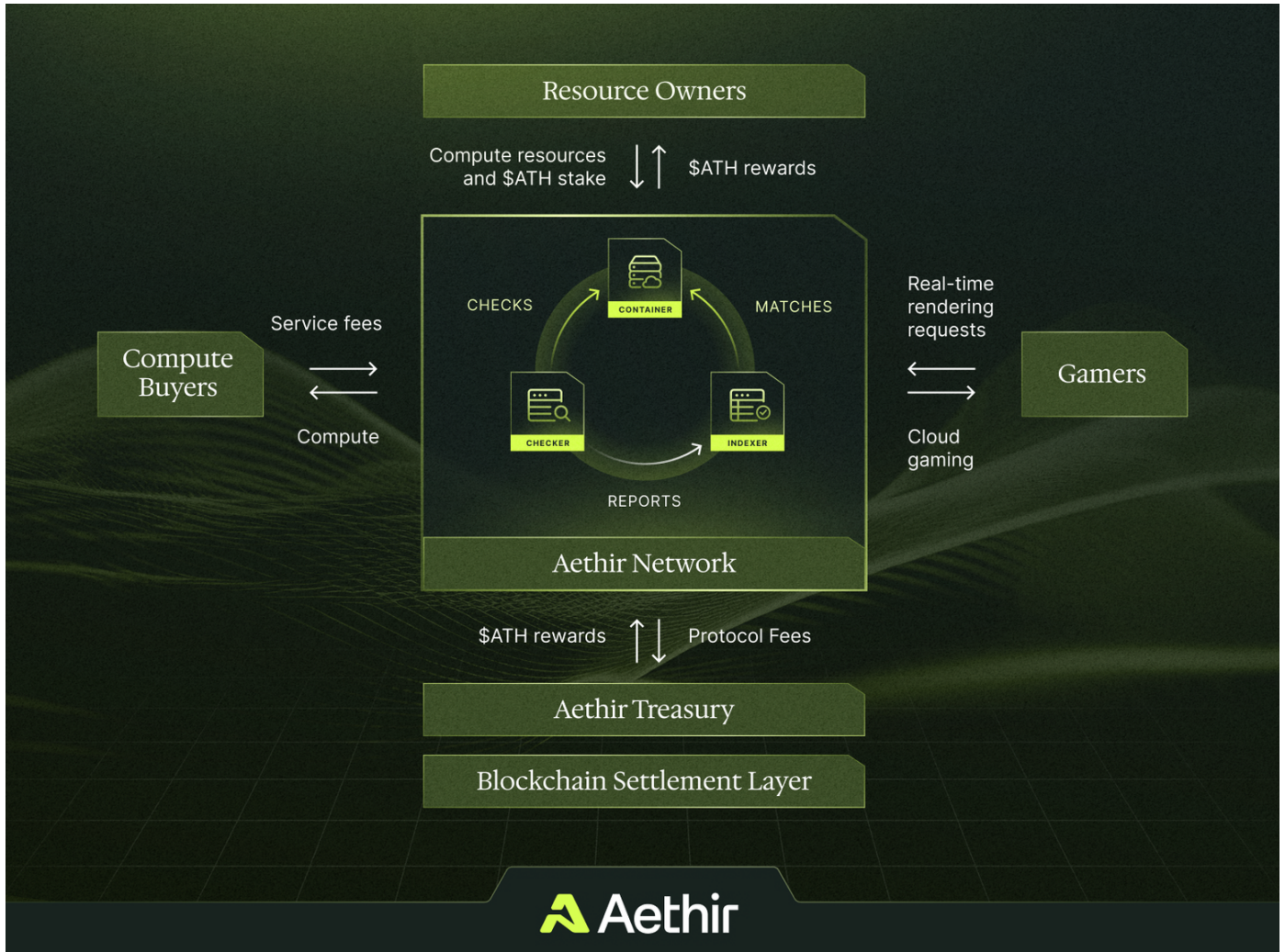
ATH의 주요 토큰 활용성은 무엇인가?

- **거버넌스:** ATH 토큰 보유자는 거버넌스 의사결정에 투표할 수 있다.
- **스테이킹:** 에이서 컨테이너는 컴퓨팅 파워에 대해 ATH를 스테이킹하고 향후 ATH 보상을 얻는다.
- **교환 매개체:** 개발자는 컨테이너로부터 컴퓨팅 파워를 얻기 위해 서비스 수수료로 ATH 토큰을 지불

한다.

- **유동성 및 담보:** ATH 토큰은 에이서 생태계에서 네이티브 유동성 및 담보로 활용될 수 있다.

에이서 네트워크 (Aethir Network)



에이서 스택은 다섯 가지 핵심 구성 요소로 이루어져 있다:

- **리소스 소유자:** GPU 칩 소유자로, 컨테이너에서 사용될 실제 컴퓨팅 자원을 네트워크에 제공한다.
- **에이서 네트워크:** 컨테이너, 체커, 인덱서로 구성되며, 컴퓨팅 자원을 담고, 품질 보증을 제공하며, 최종 사용자의 요구사항에 따라 매칭을 지원한다.
- **컴퓨팅 구매자 및 게이머:** AI 학습 및 추론 또는 게이밍을 위해 에이서 네트워크의 컴퓨팅 자원을 온디맨드로 소비한다.
- **트레저리:** 프로토콜 성장에 사용되는 프로토콜 수수료와 ATH를 관리한다.
- **결제 계층:** 에이서는 블록체인 기술을 결제 계층으로 활용하여 트랜잭션을 기록하고, 확장성·효율성을 지원하며, ATH 인센티브를 제공한다.

컨테이너 (The Container)

에이서 네트워크의 근간을 이루는 컨테이너는 실제 클라우드 사용이 이루어지는 곳이다. 컨테이너는 가상 엔드포인트로 작동하며 애플리케이션을 실행하고 렌더링한다(예: 플레이어를 위한 게임 렌더링). 컨테이너의 목적은 즉각적이고 반응성 있는 클라우드 경험을 제공하여 "제로 랙(zero lag)"을 실현하는 것이다. 이는 로컬 디바이스에서 컨테이너로 워크로드를 전환함으로써 가능하다(예: 모든 게임 실행 및 명령 처리를 컨테이너로 이동).

운영 고려사항 (Operational Considerations)

- 컨테이너 상태: 항상 준비 상태를 유지하며, 소비자 요청 시 즉시 활성화될 수 있어야 한다.
- 애플리케이션 배포: 각 컨테이너는 빠른 접근과 시작을 위해 애플리케이션이나 서비스를 사전에 설치 및 구성해야 한다.
- 처리 능력: 성능 문제 없이 애플리케이션이나 서비스를 처리할 수 있도록 특정 연산 및 그래픽 요구사항을 충족해야 한다.
- 네트워크 효율성: 고속 데이터 전송과 저지연 상호작용을 지원할 수 있는 대역폭과 네트워크 인프라를 갖추어야 한다.

선택 과정

- 성능 기반: 컨테이너는 가능한 한 낮은 지연과 비용으로 최고 품질의 서비스를 제공할 수 있는 능력에 따라 선택된다.
- 경험 최적화: 컨테이너는 프레임 속도, 해상도 등 요소를 고려하여 최종 사용자 또는 기업 애플리케이션에 최상의 경험을 제공할 수 있는 능력을 평가받는다.

자원 제공

- 준비 보상: 컨테이너는 높은 준비 상태를 유지하고 대기 서비스를 제공하는 것에 대해 보상을 받는다.
- 서비스 인센티브: 컨테이너가 실제로 소비자에 의해 사용되는 실행 시간 동안 추가 보상을 받는다.

품질 보증

- 성능 검증: 컨테이너의 성능은 네트워크 기준을 계속 충족하는지 정기적으로 점검된다.
- 서비스 피드백: 실제 사용자 경험은 모니터링되며 향후 컨테이너의 우선순위와 선택을 조정하는 데 사용된다.

컨테이너 상태

- 구성 대기: 새 컨테이너가 지침을 기다리는 상태로, 올바른 설정과 정보를 갖추는 단계이다.
- 검사 대기: 설정 후, 컨테이너는 체커가 모든 것이 올바른지 확인할 때까지 대기한다.
- 검사 완료: 체커의 승인을 받으면 네트워크에서 사용 가능하다.
- 재검사 필요: 문제가 있을 경우 다시 점검을 받아야 한다.
- 연결 및 정상: 컨테이너는 정상적으로 연결되어 잘 작동함을 보여야 하며, 이는 규칙적인 심장 박동과

같다.

- 유지보수 잠금: 점검이나 업그레이드가 필요할 때는 사용 불가 상태가 된다.
- 품질 관리: 컨테이너의 작업 품질은 항상 모니터링되며, 기준에 미치지 못하면 점검과 수정을 받아야 한다.

대시보드

- 작동 준비: 검사에 통과하고 정상 상태인 컨테이너.
- 작업 중: 현재 작업을 수행 중인 컨테이너.
- 휴식 중: 오프라인이거나 정상 상태가 아닌 컨테이너.
- 설정 중: 사용 준비를 위해 설정 중인 컨테이너.

과금 및 사용

- 활성 사용: 온라인 상태이며 정상적으로 작업을 수행 중인 컨테이너.
- 대기 중: 준비 상태이지만 현재 작업을 수행하지 않는 컨테이너.
- 요금 조정: 컨테이너가 성능을 충족하지 못하거나 필요 시 오프라인 상태일 경우 요금이 조정될 수 있다.

스테이킹 및 보상

스테이킹

스테이킹 메커니즘은 모든 DePIN의 핵심 요소로, 올바른 행동에는 인센티브를 제공하고 잘못된 행동에는 페널티를 부과한다. 이를 통해 참여자들이 플랫폼의 목표와 일치하고 최적의 서비스를 제공하도록 동기를 부여한다. 새로운 노드 운영자는 컨테이너에 자원을 기여하기 전에 반드시 ATH를 스테이킹해야 한다. 만약 노드 운영자가 품질 관리 기준을 벗어나거나 네트워크를 방해하는 경우, 스테이킹 자산이 슬래싱될 위험에 처한다.

보상

컨테이너는 두 가지 방식으로 보상을 받는다:

- **준비 보상:** 컨테이너가 높은 준비 상태를 유지하고 대기 서비스를 제공한 것에 대해 보상을 받는다. 예: PoC 보상.
- **서비스 보상:** 최종 사용자가 실제로 사용하는 컴퓨팅 자원에 대해 추가 보상이 주어진다. 예: PoD 및 서비스 수수료 보상.

체커 (The Checker)

체커는 에이서 네트워크 내 컨테이너의 무결성과 성능을 보장한다. 컨테이너 제공자가 제공한 사양을 검증하는 것은 네트워크의 서비스 품질(QoS)을 유지하는 데 필수적이다.

점검 과정

- 등록 시: 컨테이너가 에이서 네트워크에 등록될 때 점검한다.
- 대기 상태: 대기 중인 컨테이너에 대해 무작위 점검이 이루어진다.
- 렌더링 상태: 실제 서비스 상태를 판단하기 위해 서비스 정보를 수집하고 평가한다.

점검 결과

- 등록 검증: 컨테이너 사양과 성공적인 등록을 확인한다.
- 스케줄링 영향: 인덱서에 의해 컨테이너의 스케줄링 기회와 우선순위에 영향을 미친다.
- 품질 관리: 서비스 품질이 미달할 경우 페널티를 결정한다.

점검 방법:

- 성능 매개변수: 컨테이너의 성능 데이터를 직접 읽어온다.
- 시뮬레이션 테스트: 소비자 역할을 하여 애플리케이션을 테스트하고 상호작용을 분석함으로써 주장된 사양 준수 여부를 확인한다.

체커 배포: 체커는 초기에는 에이서에 의해 배포되며, 점진적으로 탈중앙화될 예정이다.

용량 및 전송 증명

용량 증명

노드 운영자의 준비 상태를 인식하고 보상하는 것은 매우 중요합니다. 활성 컴퓨팅 기여가 없는 휴면 단계에서도, Aethir는 노드 운영자의 가용성을 인식하고 보상합니다. 이 메커니즘은 최종 사용자들이 수요 급증 시에도 항상 필요한 자원을 확보할 수 있도록, 기본 수준의 컴퓨팅을 보장합니다. 용량 증명 검사는 15분마다 체커(Checkers)에 의해 수행됩니다.

전송 증명

컨테이너 성능은 품질을 보장하기 위해 면밀히 모니터링됩니다. 체커는 서비스 요청이 Aethir의 품질 기준에 따라 완료되는지 확인합니다. 이는 자원 소유자에게 보상과 수수료가 지급되거나 스테이크가 삭감(slash)되는 결과를 초래하는 필수 서비스입니다. 또한 이는 향후 스케줄링 가능성에도 영향을 미칩니다.

인덱서

에이서 네트워크의 핵심인 인덱서는 소비자와 적합한 컨테이너를 매칭하여 클라우드 기반 애플리케이션 및 서비스를 신속하게 실행할 수 있도록 합니다. 목표는 “즉시(second on)” 서비스를 제공하는 것으로, 즉 소비자의 요청에서 실제 서비스 제공(예: 사용자가 게임 화면을 요청하는 경우)까지의 전환이 가능한 한 짧은 시간 안에 이루어져야 합니다. 이를 위해서는 간결한 시그널링과 효율적인 스케줄링이 필요합니다.

스케줄링 고려 사항:

- 컨테이너 상태: 대기 상태여야 합니다.
- 서비스 배포: 클라우드 서비스가 컨테이너에 사전 설치되어 있어야 합니다.
- 자원 요구 사항: 컨테이너 사양이 클라우드 서비스의 하드웨어 및 네트워크 요구를 충족해야 합니다.
- 지연 시간: 컨테이너와 소비자 또는 엔터프라이즈 간 거리가 허용 가능한 지연 시간 범위 내에 있어야 합니다.
- 서비스 요금: 컨테이너 요금이 개발자의 예산을 초과하지 않아야 합니다.

선택 기준: 인덱서는 최저 서비스 요금, 최적의 사용자 경험, 또는 종합 평가 지수가 가장 높은 컨테이너를 우선시합니다.

탈중앙화 및 사기 방지: 탈중앙화를 유지하고 사용자 경험을 향상시키기 위해 인덱서는 무작위로 선택됩니다. 이러한 접근 방식은 잠재적 사기 위험을 완화하고 프로토콜 복잡성으로 인한 시그널링 지연을 최소화하는 데 도움이 됩니다.

세션 다이내믹스 (Session Dynamics)

15분 동안 지속되는 세션은 서비스의 기본 단위입니다. 짧은 서비스 시간 슬롯을 예약하는 것과 같다고 생각할 수 있습니다. 각 세션의 비용은 네트워크의 혼잡 정도에 따라 달라집니다.

서비스 요금

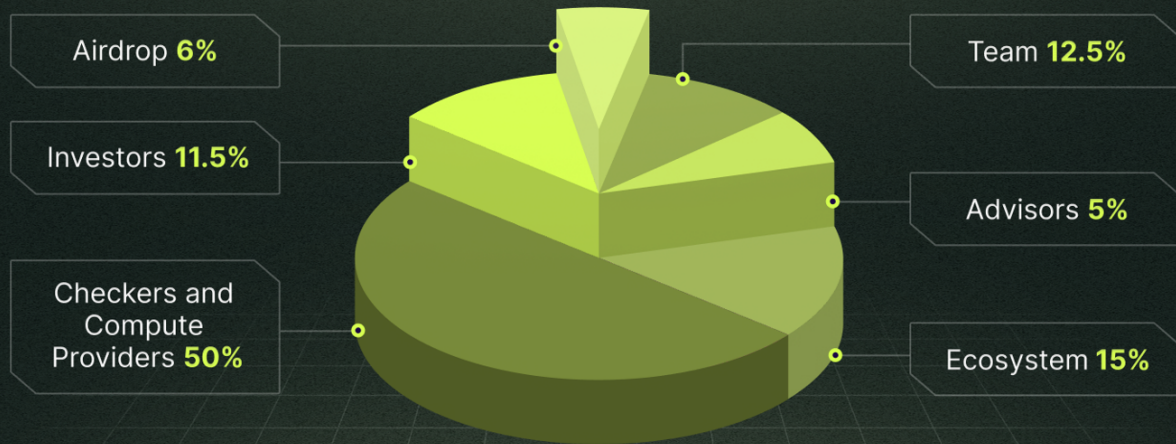
이는 개발자가 서비스 제공을 위해 컨테이너에 지불하는 비용입니다. 수요에 따라 가격이 오르거나 내릴 수 있는 일종의 입찰 시스템과 유사합니다.

토큰 개요

항목	내용
토큰 이름	에이서 (Aethir)
토큰 티커	\$ATH
상장일	2024년 6월 12일
컨트랙트 주소	토큰 컨트랙트 (Ethereum): 0xbe0Ed4138121EcFC5c0E56B40517da27E6c5226B 인터체인 토큰 컨트랙트 (Arbitrum): 0xc87B37a581ec3257B734886d9d3a581F5A9d056c ATH를 Solana로 브릿징하려면 Stargate 블록체인 브리지를 사용하세요. Solana 상 ATH 토큰 주소: Dm5BxyMetG3Aq5PaG1BrG7rBYqEMtnkjbPNMExfacVk7 AMMID: CGNenRRxcdtXm8qX9Bp2SevtUX1anXB4xBwA6Q1vJJpw
총 발행량	42,000,000,000
네트워크 정보	ETH 메인넷 (Canonical Token Contract): 에어드롭, 스테이킹, 중앙화 거래소의 기본 체인 Arbitrum L2: 체커 노드 보상 및 컴퓨팅 보상용

에이서 토큰 분배

Tokenomics



 Aethir™

토큰 베스팅 (Token Vesting)

카테고리	베스팅 조건
팀 (Team)	18개월 클리프, 36개월 선형 베스팅
에어드롭 (Airdrop)	시즌 1: 상장 시 25% 시즌 2: 8개월 시점 25% 시즌 3: 16개월 시점 50%
생태계 (Ecosystem)	생태계 개발: TGE 시점 50%, 24개월 선형 베스팅 DAO 트레저리: 48개월 선형 베스팅
투자자 (Investors)	12개월 클리프, 24개월 선형 베스팅
체커 노드 및 컴퓨팅 제공자 (Checker Nodes and Compute Providers)	체커 노드: 성능 가이드라인에 따라 4년 선형 베스팅 엣지 및 엔터프라이즈 컴퓨팅: 보상 스케줄에 따름

ATH 토큰의 유틸리티와 목적

에이서(Aethir)의 네이티브 토큰인 ATH는 생태계 내에서 다기능적인 역할을 수행합니다:

- **거래적 유틸리티 (Transactional Utility):**
 - 기본적으로 ATH는 에이서 내에서 표준 교환 수단으로 작동합니다. 연산 능력을 구매하려는 주요 측 참가자들은 노드 운영자와 거래하며, 그들의 컴퓨팅 파워에 대해 ATH로 보상합니다. 이는 에이서의 세 가지 주요 비즈니스 모델인 AI 애플리케이션, 클라우드 컴퓨팅, 가상화 컴퓨팅에서 반영됩니다.
- **다양한 응용 (Diversified Application):**
 - ATH는 AI 애플리케이션, 가상화 컴퓨팅, 클라우드 게이밍에서의 활용을 넘어, 생태계가 성장함에 따라 더 다양한 사용처를 찾게 됩니다. 머지 마이닝(merge mining)과 통합 마켓플레이스가 도입됨에 따라, ATH 토큰은 선호되는 거래 수단으로서 그 사용 사례가 지속적으로 확장

되며, 적응성, 관련성, 향후 통합 가능성을 보여줍니다. 이는 ATH가 통합될 수 있는 수많은 다른 사용 사례로 이어질 수 있습니다.

- **거버넌스 및 참여 (Governance and Participation):**

- 또한 에이서가 DAO 설립을 향해 나아가면서, ATH 토큰은 거버넌스에서 추가적인 역할을 맡게 됩니다. 토큰 보유자는 플랫폼 변경에 대한 제안, 토론, 투표를 할 수 있는 권한을 가지며, 이를 통해 에이서가 탈중앙화 정신을 유지할 수 있도록 합니다.

- **스테이킹 (Staking):**

- 스테이킹은 에이서 네트워크의 핵심 기능이며, 몇 가지 스테이킹 기능이 있습니다:
 - 모든 ATH 보유자는 <https://stake.aethir.com> 에서 ATH를 스테이킹함으로써 네트워크 운영에 적극적으로 참여하고 보상을 얻을 수 있습니다. ATH 토큰을 스테이킹하면 네트워크의 보안과 탈중앙화에 기여하는 동시에 ATH를 보상으로 획득합니다.
- 엣지(Edge) 및 IDC 운영자는 네트워크에 컴퓨팅 자원을 기여하기 위해 ATH를 스테이킹해야 합니다. 이러한 스테이킹 요건은 엣지 및 IDC 노드 운영자가 고품질 서비스를 제공하도록 유인합니다. 컴퓨팅은 유료 고객에게 제공되는 실시간 서비스이므로, SLA(Service Level Agreement)가 이행되지 않을 경우 슬래싱을 위한 보증금으로 스테이킹이 필요합니다.
- 체커 노드 보유자는 ATH를 스테이킹할 필요가 없습니다.

컴퓨트 보상 (Compute Rewards)

에이서(Aethir)가 총 토큰 공급량(Total Token Supply, TTS)의 상당 부분을 연산, 컴퓨트 보상에 할당하기로 한 선택은 생태계를 강화하기 위한 전략적 조치입니다. 이는 **기여자**의 가치를 명확히 인식한 결과입니다.

이러한 할당이 중요한 이유는 다음과 같습니다:

1. **노드 운영자 지원:** 노드 운영자는 에이서의 중추로, 필요한 컴퓨팅 파워를 공급합니다. 인센티브 펀드는 자원 제공자를 유치하고 그들의 지속적인 헌신을 이끌어내도록 설계되었습니다.
2. **컨테이너 표준 유지:** 에이서는 컴퓨팅 자원을 제공하기 위해 컨테이너에 의존합니다. 이들에게 적절한 인센티브를 제공함으로써, 에이서는 가장 효율적인 자원 제공자를 끌어들이는 구조를 만듭니다.

즉, 컴퓨트 보상은 단순한 할당이 아니라 **투자**입니다. 에이서는 커뮤니티에 크게 베풀며, 플랫폼이 단순히 오늘날만 유효한 것이 아니라 미래에도 강력하게 유지되도록 보장합니다.

컴퓨트 보상은 전략적으로 다음과 같이 구분됩니다:

1. **렌더링 작업 증명:** 노드 운영자는 생태계 내 컴퓨팅 작업을 완료하면 추가 보상으로 토큰 인센티브를 받습니다. 이는 공급 측 참여자가 에이서 생태계에 합류하여 가치 있는 처리 및 컴퓨팅 작업을 제공하도록 장려합니다. 렌더링 작업 증명은 컴퓨팅 작업을 완료한 컨테이너에만 독점적으로 분배됩니다.
2. **용량 증명:** 컴퓨트 제공자는 컴퓨팅 서비스를 제공할 준비 상태를 입증함으로써 렌더링 용량 증명을 획득합니다. 활성 작업이 없는 경우에도 제공자는 보상을 받아 생태계 온보딩을 장려하며, 이를 통해 참여 리스크를 완화합니다.

컴퓨터 보상 방출 (Compute Reward Emissions)

앞서 생태계 참가자들에게 있어 컴퓨터 보상의 중요성을 논의한 바와 같이, 컴퓨터 보상의 방출은 자원 제공자의 온보딩 균형을 맞추고, 컨테이너 표준을 유지하며, 장기적인 보상의 지속 가능성을 보장하는 데 있어 매우 중요합니다. 이는 초기 보상이 집중적으로 배분되더라도, 부트스트래핑을 위해 감쇠 함수(decay function)를 활용함으로써 나중에 에이서(Aethir) 생태계에 참여하는 참가자와 자원 제공자가 불이익을 받지 않고, 여전히 강력한 인센티브를 가지고 생태계에 참여하고 기여할 수 있도록 보장하기 위함입니다.

정확한 컴퓨터 보상 방출량과 감쇠 함수에 대한 보다 심층적인 정보는 가까운 시일 내에 공개될 예정입니다.

ATH 유통량 (ATH Circulating Supply)

다음은 방출 일정에 따른 유통량입니다.

시점	유통량
2024년 6월	3,822,087,401.7561
2024년 7월	4,056,713,543
2024년 8월	4,303,939,685
2024년 9월	4,597,365,827
2024년 10월	4,899,191,969
2024년 11월	5,217,818,110
2024년 12월	5,684,494,252
2025년 1월	6,172,170,394
2025년 2월	6,697,646,536
2025년 3월	7,899,322,677
2025년 4월	8,479,398,819

2025년 5월	9,084,674,961
2025년 6월	9,895,446,319
2025년 7월	10,639,017,677
2025년 8월	11,407,789,036
2025년 9월	12,210,160,394
2025년 10월	14,234,731,752
2025년 11월	14,999,303,110
2025년 12월	15,726,074,469
2026년 1월	16,606,612,494
2026년 2월	17,487,150,519
2026년 3월	18,367,688,543
2026년 4월	19,248,226,568
2026년 5월	20,128,764,593
2026년 6월	21,009,302,618
2026년 7월	21,775,614,501
2026년 8월	22,541,926,385
2026년 9월	23,308,238,268
2026년 10월	24,053,550,151
2026년 11월	24,798,862,034
2026년 12월	25,544,173,917
2027년 1월	26,255,885,801
2027년 2월	26,967,597,684

2027년 3월	27,679,309,567
2027년 4월	28,391,021,450
2027년 5월	29,102,733,333
2027년 6월	29,642,550,000
2027년 7월	30,155,766,667
2027년 8월	30,668,983,333
2027년 9월	31,182,200,000
2027년 10월	31,682,816,667
2027년 11월	32,183,433,333
2027년 12월	32,684,050,000
2028년 1월	33,163,666,667
2028년 2월	33,643,283,333
2028년 3월	34,122,900,000
2028년 4월	34,602,516,667
2028년 5월	35,082,133,333
2028년 6월	35,561,750,000
2028년 7월	35,998,935,897
2028년 8월	36,436,121,795
2028년 9월	36,873,307,692
2028년 10월	37,302,093,590
2028년 11월	37,730,879,487
2028년 12월	38,028,415,385

2029년 1월	38,109,184,615
2029년 2월	38,189,953,846
2029년 3월	38,270,723,077
2029년 4월	38,351,492,308
2029년 5월	38,432,261,538
2029년 6월	38,513,030,769
2029년 7월	38,584,430,769
2029년 8월	38,655,830,769
2029년 9월	38,727,230,769
2029년 10월	38,794,430,769
2029년 11월	38,861,630,769
2029년 12월	38,928,830,769
2030년 1월	38,987,630,769
2030년 2월	39,046,430,769
2030년 3월	39,105,230,769
2030년 4월	39,164,030,769
2030년 5월	39,222,830,769
2030년 6월	39,281,630,769
2030년 7월	39,330,630,769
2030년 8월	39,379,630,769
2030년 9월	39,428,630,769
2030년 10월	39,477,630,769

2030년 11월	39,526,630,769
2030년 12월	39,575,630,769
2031년 1월	39,620,430,769
2031년 2월	39,665,230,769
2031년 3월	39,710,030,769
2031년 4월	39,754,830,769
2031년 5월	39,799,630,769
2031년 6월	39,844,430,769
이후	42,000,000,000

KYC 인증 완료하기

AML 규정을 준수하기 위해, 모든 사용자는 ATH 토큰을 저희 제품에서 청구하거나 인출하기 전에 반드시 KYC를 완료해야 합니다.

KYC (고객 확인, Know Your Customer)

에이서는 KYC 서비스 제공을 위해 ComPilot을 사용하며, 여기에는 생체 인증(liveness verification)과 신분증 확인(ID verification)이 포함됩니다.

자격 요건 (Eligibility)

다음 조건을 충족하는 사용자만 허용됩니다:

1. 최소 18세 이상 사용자
2. 미국 및 OFAC/UN 제재 대상 국가(쿠바, 이란, 북한, 시리아, 크림반도, 도네츠크 인민공화국, 루한스크 인민공화국 지역 포함)가 아닌 사용자

KYB (기업 확인, Know Your Business)

대안으로, 에이서는 에이서 체커 및 에이서 클라우드에 대해 Sumsb KYB 인증 결과를 허용합니다.

자격 요건 (Eligibility)

KYB 자격 요건은 KYC와 유사합니다:

- 기업 관할권, 인증을 시작하는 기업 임원, 개인/법인 주주는 미국 및 OFAC/UN 제재 대상 국가(쿠바, 이란, 북한, 시리아, 크림반도, 도네츠크 인민공화국, 루한스크 인민공화국 지역 포함)에 속하지 않아야 합니다.

처리 시간 (Processing Time)

KYC 대신 KYB를 선택하려는 경우, 다음을 유의하시기 바랍니다:

- KYB 인증은 전적으로 Sumsb에서 처리되며, 훨씬 더 엄격한 절차와 더 긴 처리 시간을 필요로 합니다.
- 에이서는 KYB 절차에 접근할 수 없습니다. 절차나 결과에 대한 문의는 Sumsb에 직접 연락하시기 바랍니다. 자세한 내용은 Sumsb 가이드라인을 참고하세요.
- KYB 결과가 승인되면, 반드시 에이서에 통보하여 플랫폼에서 토큰 청구를 활성화해야 합니다.

지원 (Support)

KYB를 진행하고자 한다면, 자세한 안내를 위해 기술 지원팀에 문의하시기 바랍니다.

- 에이서 체커: cs@aethir.com
- 에이서 클라우드: gpusupport@agpu-op.com

스테이킹 주요 정보 (Staking Key Information)

필수 ATH 스테이킹 보상 정보 (Essential ATH Staking Rewards Information)

다음은 ATH 스테이킹 보상과 관련된 핵심 사항입니다.

- 에이서 스테이킹 플랫폼은 이더리움 메인넷에 있습니다.
- 주간 에폭(Weekly Epoch):** 각 스테이킹 에폭은 1주일 동안 지속됩니다. 에폭은 매주 목요일 00:01 UTC에 시작하여 다음 주 수요일 23:59 UTC에 종료됩니다. 수요일 23:59 UTC는 해당 스테이킹 에폭 보상의 마감 시점입니다. 예를 들어, 목요일 00:01에 ATH를 스테이킹하면 이전 에폭의 보상 자격은 주어지지 않습니다.
- 가변 보상(Variable Rewards):** 스테이킹 보상은 고정되지 않으며, 스테이킹된 ATH의 양, 스테이킹 기간, 풀에 있는 ATH 총량, 스테이킹 사용자 수 등 여러 요인에 따라 달라집니다.
- 보상 파워(Reward Power):** 이는 스테이킹 보상을 결정하는 핵심 요소입니다. 계산은 간단합니다:

스테이킹한 ATH 수량 × 선택한 락업 기간 내 에폭 수입입니다. 예를 들어, 1000 ATH를 1주간 스테이킹하면 보상 파워 점수는 1입니다. 하지만 1000 ATH를 1년 동안 스테이킹하면 보상 파워 점수는 52,000이 됩니다. (1년은 52주/에폭이기 때문입니다.) 보상 파워가 높을수록 스테이킹 보상은 커지며, 따라서 더 긴 스테이킹 기간은 훨씬 더 큰 보상을 가져옵니다.

- **보상 청구(Claim Rewards):** 참가자는 스테이킹 시작 1주일 후인 매주 목요일에 보상을 청구할 수 있습니다. 각 에폭이 수요일 23:59 UTC에 종료된 후, 사용자는 지난 에폭의 보상을 청구할 수 있습니다.

ATH 스테이킹 - 자주 묻는 질문 (Frequently Asked Questions)

1. 최소/최대 스테이킹 기간은 얼마인가요?

최소 스테이킹 기간은 1주이며, 최대는 4년입니다. 각 ATH 스테이킹 에폭은 1주일 단위이므로 기간은 항상 주 단위로 설정됩니다.

2. ATH 스테이킹 에폭은 언제 시작하고 끝나나요?

스테이킹은 사용자가 스테이크 버튼을 클릭하고 트랜잭션에 서명한 후 시작됩니다. 그러나 스테이킹 에폭은 매주 목요일 00:00 UTC에 시작하여 다음 주 수요일 23:59 UTC에 종료됩니다. 예를 들어, Alice가 화요일에 1주간 스테이킹했다면, 그녀의 스테이킹은 다음 주 수요일 23:59 UTC에 종료됩니다 (총 8일 이상).

3. 스테이킹은 언제 종료되며, 언제 토큰을 인출할 수 있나요?

선택한 스테이킹 기간이 종료된 후에만 스테이킹한 토큰을 인출할 수 있습니다. 한 번 스테이킹 기간을 선택하고 ATH를 스테이킹하면, 기간이 끝나기 전에는 토큰을 인출할 수 없습니다. 예를 들어, 1년 동안 ATH를 스테이킹했다면, 1년이 만료된 후에만 토큰을 인출할 수 있습니다.

4. 보상은 어떻게 분배되나요?

ATH 스테이킹 보상은 잠긴 veATH 수량과 스테이킹 기간에 따라 매주 사용자에게 분배됩니다. 이를 바탕으로 “APR”이 계산됩니다. 또한 사용자는 에이서 생태계 파트너로부터 추가 토큰을 동일한 방식으로 보상받을 수 있습니다.

5. 보상은 언제 청구할 수 있나요?

참가자는 스테이킹 시작 1주일 후부터 매주 목요일에 보상을 청구할 수 있습니다. 예를 들어, Bob이 2024년 7월 3일 수요일에 토큰을 스테이킹했다면, 그는 2024년 7월 11일 목요일부터 보상을 청구할 수 있습니다. 각 에폭 종료 후 수요일 23:59 UTC 이후에 지난 에폭의 보상을 청구할 수 있습니다.

6. 스테이킹 수량과 기간은 보상에 어떤 영향을 주나요?

매주 스테이킹된 ATH 수량과 스테이킹 기간이 각 사용자의 보상 파워를 결정합니다. 더 많은 ATH를 더 긴 기간 동안 스테이킹할수록 보상 파워가 증가하여 더 많은 보상을 받게 됩니다.

7. 실제 보상 계산은 어떻게 작동하나요?

예를 들어, Alice가 100 토큰을 2주간 스테이킹하고, Bob이 100 토큰을 4주간 스테이킹했다고 가정합니다. 매주 보상 풀에는 1000 토큰이 있습니다. Bob은 Alice보다 2배 긴 스테이킹 기간을 선택했기 때문에 Bob의 보상 파워는 Alice의 2배가 됩니다. 따라서 Bob은 매주 Alice보다 2배 많은 보상을 받게 됩니다. 3주차부터는 Alice의 스테이킹 기간이 종료되었으므로, Bob이 유일한 스테이커가 되어 모든 보상을 받습니다.

8. 주간 보상을 더 많이 받기 위해 보상 파워를 어떻게 높일 수 있나요?

보상 파워를 높이려면 더 많은 ATH를 스테이킹하거나, 스테이킹 기간을 연장하면 됩니다.

선입금 볼트 - 보상 메커니즘 (Pre-deposit Vault - Reward Mechanics)

선입금 볼트는 **토큰 공급자(Token Provider)**로서 토큰 풀(Token Pool)과 스테이크베이스 (StakeBase) 컨트랙트가 활성화되면 보상을 획득합니다. 그 전까지 eATH 보유자는 어떤 보상도 누적하지 않습니다. 활성화 이후, 스테이킹 수익은 클라우드 호스트(Cloud Hosts)가 볼트에서 차입한 ATH의 양에 따라 동적으로 결정됩니다.

1. 보상 활성화

- **시작일:** 프로토콜 활성화 이후
- **자격 요건:** 지갑에 eATH를 보유해야 함
- **청구 방식:** 수동 (사용자가 대시보드를 통해 직접 보상을 수확해야 함)
- **복리 처리:** 자동 아님 — 복리를 원할 경우 사용자가 보상을 청구한 뒤 다시 예치해야 함

2. 보상 공식

활성화되면 eATH 보유자의 보상은 **이용률 기반 분배 모델**을 따릅니다:

이용률(U)의 정의:

$$U = \frac{\text{TotalATHlenttoCloudHosts}}{\text{TotalATHdepositedbyTokenProviders}}$$

사용자는 볼트에서 ATH를 차입한 클라우드 호스트가 생성한 보상의 비례 지분을 획득합니다. 더 많은 eATH를 보유할수록 전체 보상에서 차지하는 비율이 커집니다.

참고: 볼트에서 사용 가능한 총 보상은 클라우드 호스트가 실제로 차입하여 사용하는 ATH의 양에 따라 달라집니다. 이 파라미터는 에이서 재단이 설정하고 업데이트합니다.

3. 동적 보상 분배 곡선

보상은 볼트 사용량에 따라 확장됩니다.

A. 이용률 ≤ 목표치일 경우 (기본: 70%)

$$\text{If } U \leq U_{\text{target}}: \text{RewardShareRate}(U) = \text{BaseShare} \div (U \div U_{\text{target}} \times \text{Slope1})$$

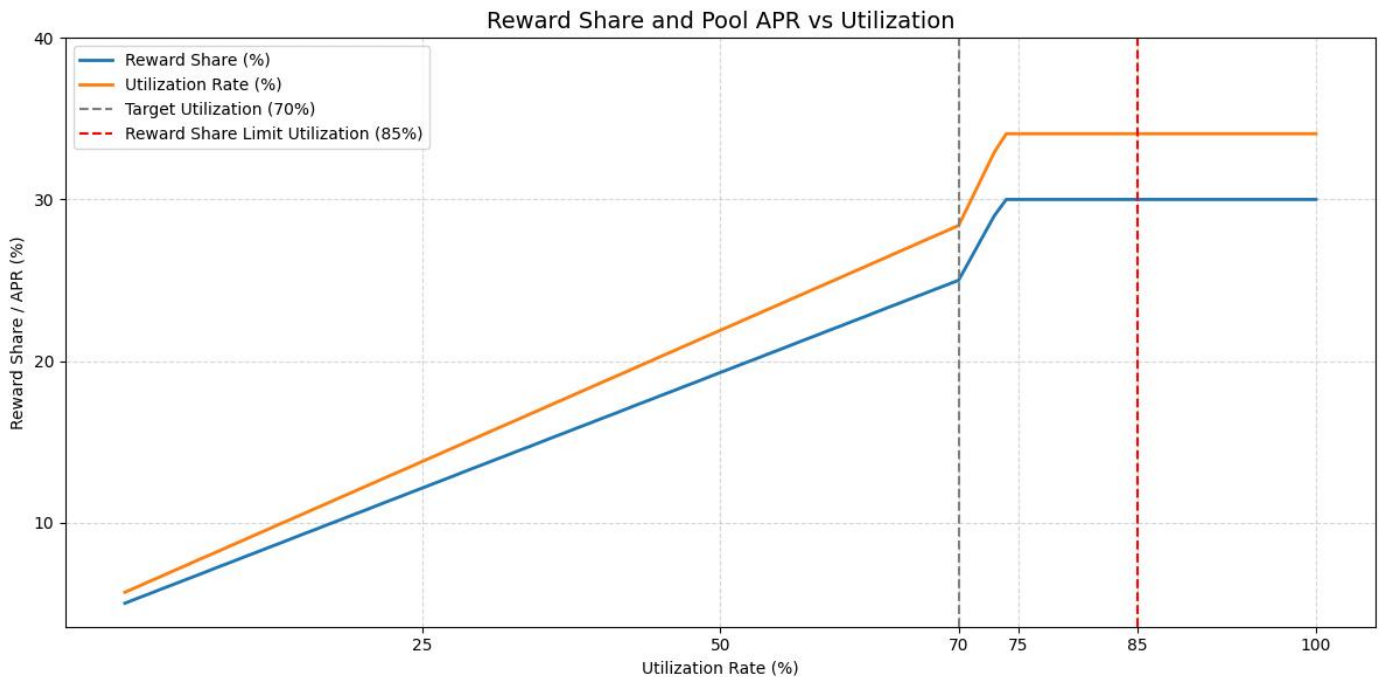
B. 이용률 > 목표치일 경우

■

If $U > U_target$: $RewardShareRate(U) = BaseShare + Slope1 + ((U - U_target) \div (1 - U_target)) \times Slope2$

이는 다음을 의미합니다:

- 스테이킹된 ATH에 대한 수요가 낮으면 보상이 줄어듭니다.
- 수요가 목표 이용률(예: 70%+)을 초과하면 추가 수익이 열립니다.
- 목표 비율은 생태계 전반의 공정하고 지속 가능한 수익 분배를 보장하기 위해 에이서 재단이 설정합니다.



위 차트는 볼트에서 더 많은 ATH가 클라우드 호스트에 의해 차입될수록 스테이킹 보상이 동적으로 증가하며, 더 높은 수익률을 제공하는 모습을 보여줍니다.

보상 분배 로직

- **비례 보상:** 수익은 전체 eATH 공급량에서 차지하는 비율에 따라 결정됩니다.
- **일일 정산:** 보상은 24시간마다 계산 및 업데이트됩니다 (UTC+12).
- **볼트 활성화 전에는 보상이 누적되지 않음**, eATH를 보유하고 있더라도 마찬가지입니다.
- **보상 한계 이용률:** 85%로 설정되어 있으며, 토큰 풀 이용률이 85%에 도달하면 프로토콜은 **최대 보상 비율(30%)**에 도달합니다.

보상 영향

이용률 (Utilization)	보상 영향 (Reward Impact)
70%	최적 – 기본 보상 전부 획득
75%	추가 수익 – Slope2 곡선 활성화

요약

메커니즘 (Mechanism)	세부 사항 (Details)
보상 토큰	ATH
자격 요건	eATH 보유 필수
청구 방식	수동 (대시보드 통해)
베스팅	출금 요청 후 30일

Eigen 프리디파짓(선입금) FAQ's

EigenATH (eATH)는 무엇이며, 어떻게 사용되나요?

EigenATH (eATH)는 EigenLayer ATH 볼트에 ATH를 스테이킹할 때 수령하는 유동 스테이킹 토큰입니다. 이는 스테이킹된 ATH 포지션을 나타내며, 플랫폼 지원 여부에 따라 DeFi 애플리케이션에서 사용될 수 있습니다.

클라우드 호스트(Cloud Hosts)는 누구이며, 그들의 역할은 무엇인가요?

클라우드 호스트는 에이서의 탈중앙화 클라우드 네트워크에서 GPU 컴퓨팅을 제공하는 공급자입니다. 그들은 서비스 제공을 통해 수수료를 발생시키며, 이는 ATH 스테이커와 공유됩니다.

보상은 어떻게 계산되고 분배되나요?

보상은 클라우드 호스트 수수료로 구성되며, eATH 보유량에 비례하여 분배됩니다. 스테이킹 활동과 보상 분배를 기준으로 수익을 추정할 수 있는 APR 계산기가 제공될 예정입니다.

왜 1년 락업과 30일 언스테이킹 기간이 있나요?

1년 락업은 에이서 생태계의 네트워크 안정성을 보장합니다. 30일 언스테이킹 기간은 EigenLayer의 주관적 포킹 보안 모델과 에이서의 운영 요건에 부합합니다.

EigenLayer ATH 볼트에서 ATH를 스테이킹할 때의 리스크는 무엇인가요?

리스크에는 스마트 계약 취약성, 운영자가 잘못 행동할 경우 발생할 수 있는 슬래싱, ATH 가격 변동성, 그리고 1년 락업 및 30일 언스테이킹 기간으로 인한 유동성 제약이 포함됩니다.

락업 기간 동안 eATH를 DeFi에서 사용할 수 있나요?

eATH는 유동 토큰이지만, 1년 락업 기간 동안 DeFi 활용 가능성은 제한될 수 있습니다. 락업 종료 이후에는 플랫폼 지원 여부에 따라 eATH를 거래하거나 DeFi에서 사용할 수 있습니다.

보상을 최적화하기 위해 eATH를 위임할 수 있나요?

네, 검증된 운영자에게 eATH를 위임하여 보상 효율을 높일 수 있습니다. 운영자는 클라우드 호스트와의 상호작용을 관리하지만, 위임에는 일반적으로 보상에서 차감되는 수수료가 발생합니다.

eATH는 커스터디얼인가요, 논커스터디얼인가요?

eATH는 논커스터디얼로, 사용자는 자신의 지갑을 통해 스테이킹 자산에 대한 통제권을 유지합니다. 무단 접근을 방지하기 위해 지갑의 개인 키를 안전하게 관리해야 합니다.

eATH는 어떻게 수령하나요?

eATH를 수령하려면 MetaMask 등 호환 지갑을 에이서 스테이킹 플랫폼 (user.aethir.com/stake/eigenlayer)에 연결해야 합니다. EigenLayer 프리디파짓 풀에 ATH를 스테이킹하면, eATH는 스테이킹된 ATH와 복리 보상을 반영하여 1:1 비율로 지급됩니다.

ATH 스테이킹 풀 방출 일정 (Staking Pools Emission Schedule for ATH)

이 페이지는 에이서의 게이밍 풀과 AI 풀에서 ATH 스테이킹 보상의 방출 일정을 설명합니다. 에이서의 1주년 토큰 생성 이벤트(TGE) 기념과 스테이킹 시즌 2 에어드롭의 일환으로, 2025년 5월 7일부터 10주간 두 풀의 보상이 각각 주당 3,000,000으로 3배 증가하는 특별 부스트 기간이 진행됩니다.

스테이킹 보상 계산 방식 (How Staking Rewards Are Calculated)

게이밍 풀과 AI 풀의 스테이킹 보상은 사용자의 **스테이크 가중치(stake weight)**에 따라 계산됩니다. 스테이크 가중치는 전체 풀에 대한 사용자의 기여 비율을 반영합니다. 더 많은 ATH 토큰을 스테이킹할수록 스테이크 가중치가 높아지고, 주간 보상에서 차지하는 비중도 커집니다. 계산 공식에 대한 상세 설명과 본인의 스테이크 가중치를 확인하려면 스테이킹 사이트를 방문하세요.

표준 보상 및 기념 부스트 (Standard Rewards and Celebration Boost)

표준 방출 일정에 따라 각 풀은 주당 1,000,000 ATH를 분배합니다.
그러나 에이셔의 1주년 TGE와 스테이킹 시즌 2 시작을 기념하기 위해, 2025년 5월 7일부터 10주간 각 풀의 보상이 주당 3,000,000 ATH로 3배 증가합니다.
부스트 기간이 끝난 후에는 보상이 다시 표준 수준인 각 풀 주당 1,000,000 ATH로 돌아갑니다.
지금 ATH 토큰을 스테이킹하여 이 한정된 기념 부스트 혜택을 누리세요!

에이셔 재단 내규 (Aethir Foundation Bylaws)

서문 (Preamble)

에이셔 재단은 탈중앙화를 추구하며, 혁신을 촉진하고 모든 생태계 참여자 간의 정렬을 유지하는 데 전념합니다. 본 내규의 목적은 에이셔 생태계 내에서 지속 가능한 성장과 의사결정 과정을 가능하게 하는 거버넌스 프레임워크를 수립하는 데 있습니다.



1. 거버넌스 구조 (Governance Structure)

에이서 생태계는 세 가지 주요 이해관계자 클래스로 나뉘며, 각 클래스는 정의된 역할과 참여 권리를 가집니다:

1.1 컴퓨트 제공자(Compute Providers, 2명의 대표: 엔터프라이즈 1명, 엣지 1명):

- 엔터프라이즈 컴퓨트 제공자와 리테일 컴퓨트 제공자(엣지)는 위원회에 참여하며, 컴퓨팅 자원을 기여합니다.

1.2 체커(Checkers):

- 컴퓨트 자원의 무결성을 보장하기 위해 위원회에 대표를 임명합니다.

1.3 \$ATH 토큰 보유자:

- \$ATH 토큰 보유량에 연동된 투표권과 스테이킹된 \$ATH(veATH)에 따른 추가 거버넌스 권리를 바탕으로 위원회에서 대표됩니다.

각 클래스는 고유한 권한을 가지며, 위원회 대표 임명과 해당 역할에 따른 거버넌스 제안 참여가 포함됩니다.

2. 위원회 (The Council)

2.1 역할: 위원회는 에이서 생태계의 일상적 운영을 감독하며, 주요 이니셔티브에 대해 재단 이사회와 협의합니다. 또한 운영 문제에 대한 커뮤니티 의견을 수렴하고, 주요 의사결정이 모든 이해관계자의 의견을 반영하도록 조정 역할을 합니다.

2.2 구성: 위원회는 각 클래스의 대표로 구성됩니다:

- 컴퓨트 제공자
- 체커
- \$ATH 토큰 보유자
- 인덱서 대표
- 재단 대표

2.3 권한과 한계: 위원회는 에이서 생태계에 영향을 미치는 제안을 논의하고 비준합니다. 위원회는 일상 운영을 관리하지만, 트레저리나 주요 거버넌스 결정 권한은 재단 이사회에 있습니다.

2.4 제안 권리:

초기 2년 동안은 위원회 구성원만 공식 제안을 제출할 수 있습니다. 이후에는 유통량의 5% 이상을 보유한 \$ATH 토큰 보유자가 위원회의 후원 없이 직접 제안을 제출할 수 있습니다.

3. 재단 이사회 (Foundation Board)

3.1 역할: 재단 이사회는 최종 의사결정자이자 관리자로서, 제안이 에이서의 사명과 법적 틀에 부합하는지 보장합니다.

3.2 권한: 이사회는 에이서의 목표와 불일치한다고 판단되는 제안을 최종 거부할 권한을 가지며, 트레저리를 관리하고 생태계 성장을 위해 자금을 배분합니다. 선출직은 아니지만, 거부권 행사 시 투명하게 근거를 공개해야 하며, 가능한 한 커뮤니티 합의를 반영해야 합니다.

3.3 책임: 이사회의 거부권을 견제하기 위해, 거부된 제안은 커뮤니티 재투표에 부쳐질 수 있습니다. 커뮤니티 투표에서 75% 이상의 찬성이 나오면 이사회의 거부에도 불구하고 제안은 실행됩니다.

4. 인덱서 (The Indexer)

4.1 역할: 인덱서는 에이서 생태계 내에서 중앙 조정자로서, 최종 사용자와 적절한 컴퓨트 자원을 매칭합니다. 인덱서는 최종 사용자와의 수급 계약 및 컴퓨트 제공자와의 SLA(서비스 수준 계약)를 관리하여 자원 배분의 효율성을 보장합니다. 또한 컴퓨트 자원의 성능과 가용성을 감독하여 생태계 수요를 충족시킵니다.

4.2 자격 요건: 이해충돌 방지를 위해 인덱서는 동시에 컴퓨트 제공자나 체커로 활동할 수 없습니다. 또한 클라우드 컴퓨팅 및 자원 관리에 대한 기술 전문성을 보유해야 합니다.

4.3 임명: 인덱서는 스테이킹된 \$ATH 보유자의 거버넌스 투표로 선출되며, 임기는 3년입니다. 다만, 거버넌스 투표로 해임될 수 있습니다.

4.4 권한과 책임:

- 수급 계약과 SLA를 관리하여 컴퓨트 가용성을 최적화
- 자원 배분이 생태계의 성능 기준을 충족하도록 보장
- 자원 수요와 가용성에 대해 위원회 및 재단 이사회에 보고하고, 컴퓨트 관련 거버넌스 제안에 대해 자문 제공

4.5 해임: 인덱서는 다음의 경우 해임될 수 있습니다:

- 해임 요건을 충족하는 거버넌스 투표가 통과된 경우
- 인덱서 법인이 해산되거나 지급불능 상태가 되거나 운영 기준을 충족하지 못하는 경우
- 인덱서가 합법적 요건을 준수하지 못하는 경우

해임 시 자격 요건을 충족하는 새로운 인덱서를 선출하기 위해 재선거가 실시됩니다.

5. 거버넌스 투표 절차 (Governance Voting Process)

- **스테이킹과 veATH 토큰:** 거버넌스는 \$ATH 스테이킹으로 얻는 veATH 토큰을 통해 진행됩니다. 투표권은 스테이킹 토큰의 양과 기간에 비례합니다.
- **투표 단계:**
 1. **온도 확인 (Temperature Check):** 제안에 대한 커뮤니티 관심을 평가하는 초기 단계
 2. **토론 (Debate):** 제안이 정교화되고 논의되는 공식 단계
 3. **준비 (Implementation Preparation):** 온체인 변경 사항을 준비하는 기간으로, 제안 맥락에 따라 소요 시간이 다름
 4. **결정 (Decision):** 최종 온체인 투표 단계로, 통과 시 실행
- **위임:** veATH 보유자는 자신의 투표권을 신뢰할 수 있는 커뮤니티 구성원에게 위임할 수 있습니다.
- **제안 유형:**
 1. **보상 관련 제안:** 직접적 재정적 영향을 가지므로 초과 정족수를 요구합니다.
 - 온도 확인 단계: 스테이킹 물량의 25% 정족수 필요
 - 최종 결정 단계: 스테이킹 물량의 70% 정족수 필요
 2. **프로토콜/스테이크 기반 제안:** 프로토콜 운영 또는 스테이킹 메커니즘에 영향을 미치지만 보상에는 직접적 영향을 주지 않는 경우 표준 정족수를 요구합니다.
 - 온도 확인 단계: 스테이킹 물량의 12.5% 정족수 필요
 - 최종 결정 단계: 스테이킹 물량의 60% 정족수 필요
- **대안 제안 정족수:** 대안 제안은 동일한 온도 확인 및 최종 결정 정족수를 충족해야 하며, 온도 확인 단계나 준비 단계에서 제출될 수 있습니다.
- **정족수 기준:** 정족수 기준은 유통량 및 스테이킹 물량 데이터를 기반으로 설정됩니다.
 1. 유통량: 전체 공급의 약 12%
 2. 스테이킹 물량: 현재 유통량의 25%가 스테이킹됨. 최종 정족수 비율은 토크노믹스 분석을 통해 공정성을 보장하도록 설정
- **엣지 사용자 분류:** 엣지(리테일) 컴퓨트 제공자는 전문 컴퓨트 제공자와 구분된 독립 클래스이며, 투표권과 권리, 의무가 별도로 규정됩니다.
- **ATH 보유자 투표권:**

1. 모든 \$ATH 보유자는 투표 자격이 있습니다.
2. 스테이킹된 \$ATH(gATH)는 1.5배의 투표 가중치를 가집니다.
3. 스테이킹이 정족수 산정에 반영될지 여부는 추가 토크노믹스 검토 후 결정 예정입니다.

6. 센티넬 (Sentinels)

- **역할:** 센티넬은 커뮤니티가 선출한 멀티시그 그룹으로, 적대적 거버넌스 장악으로부터 에이서 생태계를 보호합니다. 악의적 제안이나 기술적 위협을 차단할 거부권을 가집니다.
- **권한:**
 - 악의적이라고 판단되는 내규 변경이나 제안을 거부할 수 있음
 - 제안 거부 사유를 공개하여 투명성을 유지해야 함
 - 대안 제안도 거버넌스 또는 운영 리스크가 있다고 판단될 경우 거부할 권한을 보유. 모든 거부는 근거를 공개해야 하며, 커뮤니티에 정당성을 제공해야 함
- **한계:** 센티넬의 거부권은 위원회의 승인을 받아야 하며, 커뮤니티 투표에서 75%의 찬성으로 무효화될 수 있습니다. 거부권 무효화는 거버넌스 출범 후 24개월 이후 적용되어, 초기 단계에서 특정 자본가의 악의적 공격을 방지합니다.

7. 선거 (Elections)

- **위원회 선거:** 컴퓨터 제공자, 체커, \$ATH 토큰 보유자 클래스의 대표는 거버넌스 투표를 통해 선출됩니다. 후보자는 생태계 기여도에 기반한 자격 요건을 충족해야 합니다.
- **인덱서 선거:** 인덱서는 스테이킹된 ATH 보유자의 거버넌스 투표를 통해 선출됩니다.
- **센티넬 선거:** 센티넬은 주기적으로 커뮤니티 거버넌스 투표를 통해 갱신됩니다.

8. 개정 및 주요 변경 (Amendments and Major Changes)

- **클래스별 제안:** 특정 이해관계자 클래스(예: 컴퓨터 제공자)에만 영향을 미치는 변경은 해당 클래스의 승인과 정족수가 필요합니다.
- **커뮤니티 전체 제안:** 생태계 전반에 영향을 주는 제안은 전체 에이서 커뮤니티의 승인이 필요하며, 광범위한 합의를 보장하기 위해 더 높은 정족수와 승인 임계값이 요구됩니다.
- **경미한 변경:** 단순한 오타자 수정이나 명확화는 전체 거버넌스 투표가 필요하지 않으며, 행정적으로 처리할 수 있습니다.

에이서 생태계 펀드 (Aethir Ecosystem Fund)

에이서는 1억 달러 규모의 **생태계 펀드**를 통해 Web3 혁신의 미래를 주도하는 데 전념하고 있습니다. 인공지능(AI)과 게이밍 분야의 혁신적인 프로젝트를 지원하기 위해 설계된 이 펀드는 컴퓨터 보조금, 보조금, 토큰 할당을 제공하며 현재 25개 이상의 파트너(계속 확대 중)와 함께 성장하는 생태계를 구축하고 있습니다. 우리의 사명은 초기 스타트업부터 업계 리더에 이르기까지 비전가들에게 세계적 수준의 컴퓨팅 파워와 인프라를 제공하여 AI와 게이밍 경험이 전 세계적으로 구축되고 확장되는 방식을 혁신하는 것입니다.

에이서 생태계 펀드 파트너

아래는 에이서 생태계 펀드를 활용하여 탈중앙화 기술의 한계를 뛰어넘고 있는 25개 이상의 혁신적 파트너들의 종합 스냅샷입니다. 이 목록은 AI와 게이밍 분야에서 선구적인 프로젝트를 지속적으로 온보딩함에 따라 계속 확장됩니다.

파트너 이름 (Partner Name)	중점 분야 (Focus Area)	설명 (Description)	보조금 프로그램 (Grant Program)
XPLA	Gaming & Blockchain	AI 기반 게이밍을 XPLA 블록체인 인프라에 통합하기 위한 1,000만 달러 보조금 프로그램.	Aethir + XPLA Ecosystem
XAI	AI-Powered Gaming	AI 강화 게이밍 스튜디오를 지원하기 위해 컴퓨트 크레딧과 가스비를 제공하는 1,000만 달러 펀드.	Aethir + XAI Ecosystem
Avalanche Foundation	AI & Blockchain	AI 혁신을 위한 컴퓨트 보조금을 제공하며 Avalanche의 infraBUIDL(AI) 프로그램을 지원.	Aethir Ecosystem Fund
Blockchain Centre Abu Dhabi (ADBC)	AI & Gaming (MENA)	MENA 지역 프로젝트를 온보딩하기 위해 컴퓨트 보조금과 자문 지원 제공.	Aethir Ecosystem Fund
NEAR Foundation	Decentralized AI	NEAR AI x Delphi Labs AI 액셀러레이터 프로그램의 프리미어 컴퓨트 파트너.	Aethir Ecosystem Fund
Sophon	AI & Gaming Ecosystem	고처리량 AI 및 게이밍 애플리케이션(에이전트 포함)을 위한 모듈형 롤업.	Aethir Ecosystem Fund
TODAY	Gaming & AI	AI 에이전트를 통해 AI와 게이밍을 결합하여 몰입형 사용자 경험 제공.	Aethir Ecosystem Fund
Return Entertainment	Cloud Gaming	에이서의 분산형 GPU로 구동되는 스마트 TV 클라우드 게이밍 플랫폼, AI 에이전트 포함.	Aethir Ecosystem Fund
Scripted	AI Innovation	Chad와 같은 자율 가상 존재(AVB)를 포함한 첨단 AI 솔루션.	Aethir Ecosystem Fund
Patchwork Naval	Gaming & AI Agents	에이서의 GPU 클라우드 기반 자율 에이전트를 활용하는 메타버스 개척자.	Aethir Ecosystem Fund

MyShell	AI Agents	확장 가능한 컴퓨트 지원을 통한 AI 에이전트 워크플로우 개척.	Aethir Catalyst
APhone	AI Agent Economy	탈중앙화 클라우드 스마트폰으로 AI 운영 및 소셜 미디어 통합 강화.	Aethir Ecosystem Fund
TensorOpera	AI Platform	개발자가 차세대 AI 에이전트 툴을 사용할 수 있도록 에이서 GPU 통합.	Aethir Ecosystem Fund
io.net	Decentralized AI	머신러닝 엔지니어를 위한 확장 가능한 컴퓨팅 네트워크, AI 에이전트 포함.	Aethir Ecosystem Fund
MetaGravity	DePIN & Gaming	AI 에이전트를 위한 확장 가능한 DePIN 인프라를 통해 3D 인터넷과 게이밍 강화.	Aethir Ecosystem Fund
CreatorBid	AI Agent Platforms	@Agent_Algo와 같은 AI 에이전트 배포를 용이하게 하는 플랫폼.	Aethir Ecosystem Fund
MoemateAI	AI Agent Platforms	@nebula_moemate와 같은 AI 에이전트를 통해 사용자 상호작용 강화.	Aethir Ecosystem Fund
iAgent	AI Agents & Gaming	게이머가 게임 플레이 영상을 활용해 혁신적 자산을 만들 수 있도록 하는 AI 훈련 플랫폼.	Aethir Catalyst
OxCapx	AI Agent Platforms	@blurboAI와 같은 AI 에이전트를 탈중앙화 애플리케이션에 제공하는 플랫폼.	Aethir Ecosystem Fund
Fomodotfund	AI Agent Platforms	@intern_fomo와 같은 AI 에이전트를 금융 활용 사례에 지원하는 플랫폼.	Aethir Ecosystem Fund
TopHat_One	AI Agent Platforms	@BitcoinEater69와 같은 AI 에이전트를 위한 플랫폼, 크립토 관련 작업에 중점.	Aethir Ecosystem Fund
theRealElizAI	AI Agents for Gaming	@ElizaOS_ai 에이전트를 통해 에이서 인프라에서 게이밍 경험 제공.	Aethir Ecosystem Fund
xAI	AI Agents for Gaming	@Grok 에이전트를 에이서 컴퓨트와 통합하여 게이밍 사례에 활용.	Aethir Ecosystem Fund

HadeWorld	AI Agents for Gaming	@HadeAgent 에이전트를 통해 에이서 GPU 클라우드로 게이밍 강화.	Aethir Ecosystem Fund
Parallel_Life	AI Agents for Gaming	@ParallelAgent 에이전트를 통한 몰입형 게이밍 경험 제공.	Aethir Ecosystem Fund
TensorOperaAI	AI Agents for Enterprise	@TensorAgent 에이전트를 통해 기업 생산성을 향상시키는 플랫폼.	Aethir Ecosystem Fund
SophonNetwork	AI Agents for Enterprise	@SophonAgent 에이전트를 통한 기업 및 게이밍 생태계 통합.	Aethir Ecosystem Fund
APhoneTech	AI Agents for Enterprise	@APhoneAgent 에이전트를 통한 탈중앙화 스마트폰 운영.	Aethir Ecosystem Fund
IoNetAI	AI Agents for Enterprise	@IoNetAgent 에이전트를 통한 탈중앙화 AI 워크로드 지원.	Aethir Ecosystem Fund
MetaGravityAI	AI Agents for Enterprise	@MetaGravityAgent 에이전트를 통한 DePIN 및 게이밍 강화.	Aethir Ecosystem Fund
ElizaOS_ai	AI Agents for Web3	@ElizaOS 에이전트를 통한 Web3 및 DePIN 통합.	Aethir Ecosystem Fund
CARV Protocol	AI Agents for Web3	@CARVAgent 에이전트를 통한 Web3 내 게이밍 및 AI 데이터 계층 강화.	Aethir Ecosystem Fund
SequenceLabs	AI Agents for Web3	@SequenceAgent 에이전트를 통한 Web3 게이밍 개발.	Aethir Ecosystem Fund
Deverse World	AI Agents for Web3	@DeverseAgent 에이전트를 통한 창의적 샌드박스 RPG 제공.	Aethir Ecosystem Fund
ApeironGame	AI Agents for Web3	@ApeironAgent 에이전트를 통한 AAA 블록체인 게이밍 경험 제공.	Aethir Ecosystem Fund

프로토콜 로드맵



Aethir Platform Roadmap (2023-2025) Strategic Growth and Innovation

2023 Q4

Building on our Technological Foundation

Platform-Wide Enhancements

- **Revolutionizing Server Support:** Launch of SOC server support (rk3588) to broaden hardware capabilities, marking a new era in our server capacities.
- **Economic Model Transformation:** Upgraded tokenomics design to encompass retail, wholesale, and the nuanced bare metal business, fostering a dynamic and inclusive GPU marketplace.

Aethir Air (Cloud Gaming)

- **Initiating Testnet Phase A:** Testnet now capable of onboarding decentralized GPU contributors.

Cloud Phone Service

- **Pioneering Cloud Phone PaaS:** Kick off the Cloud phone PaaS, signalling the launch of our revolutionary cloud-based phone service.

Aethir Earth (Bare Metal Business)

- **Redefining Rental Models:** Introduction of a new bare metal rental model to cater to large-scale customer needs, showcasing our dedication to versatile solutions. Primary use case is H100 HGX GPUs.

2024 Q2

Enhancing Market Insight and User Engagement

Platform-Wide Developments:

- **Mainnet Launch and Token Listing:** A significant milestone as Mainnet goes live and Aethir's SATH is listed across various global exchanges.
- **Enhancing Server Capabilities:** Expansion of our hardware ecosystem with ARM server support for AMD V620.
- **Aethir Market Insight Dashboard Launch:** A tool offering comprehensive market insights, revolutionizing data-driven decision-making on and off chain.

Aethir Air:

- **Facilitating Team Communication:** Introduction of audio pass-thru from terminals to enable seamless communication among team members in game.

Aethir Earth:

- **Bare Metal Rental Platform Test Launch:** A public release of our GPU aggregation platform, very familiar to engineering teams and CTO's.

2024 Q1

Expanding Capabilities and Enhancing User Experience

Platform-Wide Developments:

- **Extending Hardware Compatibility:** Integration of ARM server with Nvidia T4, enhancing technological inclusivity and versatility of our enterprise services.
- **Advancing with Testnet Phase B:** Improved compatibility, additional features added to platform, cross validation of on-chain data and launch of Aethir Blockchain Browser.

Aethir Air:

- **Introducing Gyro Interactivity:** Enhancement of the interactive gaming experience through gyro from terminal pass-thru, making gaming more immersive. With gyro integration, players can enjoy a more intuitive control system. E.g. steering in a racing game by simply tilting your phone.

Cloud Phone Service:

- **Cloud Phone PaaS Rollout:** Official launch of our Cloud phone PaaS and test service, a significant milestone in cloud-based telecommunications and a scalability lever for Aethir's enterprise business model.

Aethir Earth:

- **Implementing Novel Rental Model:** Roll-out of improved bare metal rental model. More flexible, more fragmentable, better clustering.

2024 H2

Advancing Technology and Diversifying Services

Platform-Wide Developments:

- **Whitelabelling of GPUaaS:** Improved support for resellers and clients looking to deploy business models on top of Aethir ecosystem.

2025 H1

Leading Decentralization and Streamlining Services

Platform-Wide Developments:

- **Improved SaaS Offerings:** Simplifying platform adoption with our more strategic SaaS offerings, creating a more comprehensive and sticky user experience.
- **Decentralization Milestones:** Enhancing platform integrity and trustworthiness with the decentralization of Checker and Indexer.

Aethir Air:

- **Developer Tool Enhancements:** Commitment to empowering developers with the implementation of native SDKs for Windows and iOS. Improving functionality, usability and performance.

Cloud Phone Service:

- **Extending AI and Security Features:** Introducing AI-supported agents on cloud phones and focusing on robust user data security and privacy measures.

Aethir Earth:

- **Open API Launch:** Unveiling an open API for online management of bare metal machines, reflecting our dedication to flexibility and client functionality.

- **Integrating Sensor Data:** Support for more sensor data pass-thru, for improved usability and fictionality of the platform.
- **Continuous expansion of Aethir node locations**

Aethir Air:

- **Non-IDC & Consumer GPU Onboarding:** Consumer GPU's and GPU networks can now contribute hardware to Aethir and receive rewards and enterprise workloads.
- **Peripheral Support Expansion:** Increased peripheral device support.

Cloud Phone Service:

- **Enabling User Migration:** Cross-node data migration capabilities for Cloud Phone users across the Aethir infrastructure network. E.g. Transfer your phone from the US, to Thailand.

Aethir Earth:

- **Order Management Optimization:** Development of tailored, efficient order management solutions to reduce the time and effort needed to manage customer orders, leading to faster and more reliable service delivery.

백서

<https://3028335560-files.gitbook.io/~/files/v0/b/gitbook-x-prod.appspot.com/o/spaces%2F1JdZs7NyMJ6Ewm4U1eRP%2Fuploads%2FOVdpd7QoNIDAZdfpGrGV%2FAethir%20Whitepaper.pdf?alt=media&token=ec38bfde-1668-472d-97d7-a48fb1300703>