브렛(Brett)

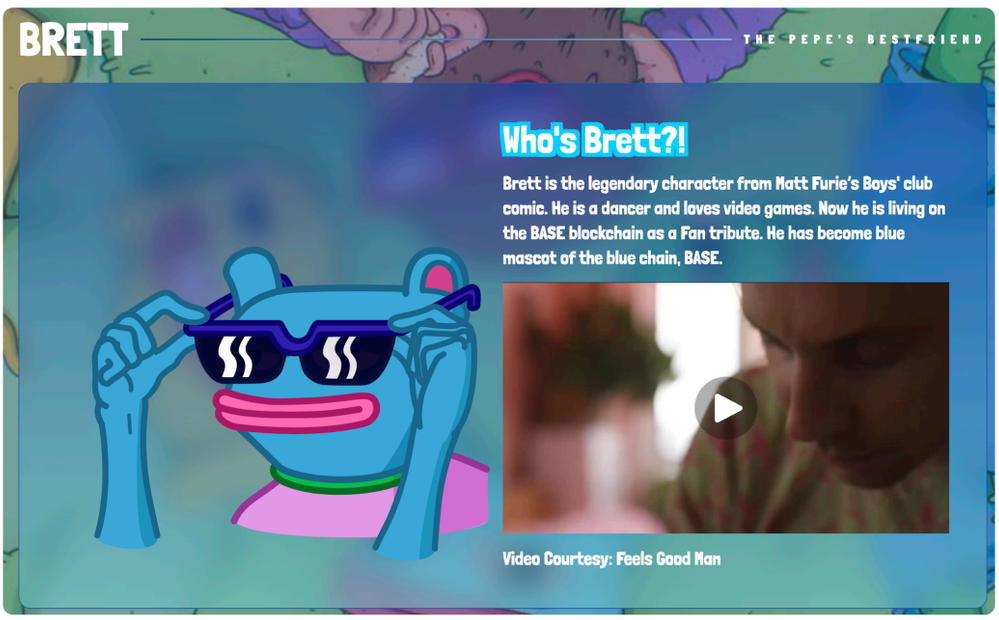
본 '주요내용설명서'는 가상자산의 발행주체 또는 운영주체가 작성한 가상자산 관련 중요사항을 설명하는 자료 원문의 주요 내용 및 가상자산 관련 중요사항에 대한 최신 변경내용을 기재한 한글 자료이며, 본 설명서가 업로드 되는 시점에 따라 자료 원문과 내용의 차이가 있을 수 있습니다. 보다 자세한 사항 및 최신 변경내용은 반드시 원문을 참고해 주시기 바랍니다.
(원문 링크)

개요

2021년 트위터 등 소셜 미디어를 통해 도지코인(DOGE)이 선풍적인 인기를 얻으며 밈코인은 블록체인 산업에서 하나의 주류 섹터로 자리잡게 되었다. 밈코인이란 온라인에서 비롯된 '밈(meme)'이나 농담, 캐릭터 등을 기반으로 만들어진 디지털자산이다. 도지코인 이외에도 시바이누(SHIB), 페페(PEPE) 등 캐릭터를 활용한 밈코인 프로젝트가 많은 관심을 받았고, 이들은 강력한 커뮤니티의 결속력과 구성원들의 자발적이고 적극적인 참여를 원동력으로 삼아 생태계를 확장해 나가고 있다.

브렛은 이더리움 레이어2 블록체인 네트워크인 베이스에서 2024년 2월 발행된 밈코인으로, 미국 만화가인 맷 퓨리의 작품인 <보이즈 클럽(Boy's Club)>에 등장하는 캐릭터인 브렛(Brett)을 심볼로 삼고 있다. 브렛은 크립토 산업 내의 문화적 아이콘이자 베이스 체인의 마스코트가 되는 것을 목표로 한다.

BRETT은 밈코인으로 토큰의 자체적인 유틸리티는 존재하지 않으나, 생태계 성장에 따라 추후 사용처가 늘어날 것으로 전망된다.



출처: Brett 웹사이트

기술 및 특징

특징

밈(Meme)은 1976년 발간된 영국의 생물학자 리처드 도킨스(Richard Dawkins)의 저서 <이기적 유전자>에서 최초로 언급된 단어로, 그리스어로 복제된 것을 의미하는 'mimema'과 유전자를 의미하는 'gene'의 합성어이다. 도킨스는 밈을 유전이 아닌 모방을 통해 전파 및 습득되는 문화 요소라고 정의했으며, 이후 밈은 대중문화에서 널리 사용되기 시작하였다. 밈의 영향력은 인터넷과 소셜 미디어의 발전과 함께 더욱 커지고 있으며, 인터넷 상에서 유행하는 요소를 모방하거나 재가공한 콘텐츠를 가리키는 용어로 자리 잡았다. 인터넷 상에서 밈은 사회적 현상, 유행어, 유머 등을 포함한 다양한 형태로 나타나며, 소셜 미디어를 통해 빠르게 확산되고 변형된다는 특징이 있다.

밈코인은 이러한 밈 문화와 블록체인 기술의 결합으로 탄생한 개념으로, 디지털자산에 특정 밈 컨셉을 불어넣은 가상자산을 의미한다. 일반적인 웹3 프로젝트가 특정 재단을 중심으로 운영되며 기술적 혁신을 추구하는 것과 달리 대다수의 밈코인 프로젝트는 커뮤니티 구성원의 자발적인 활동에 의존하고 유행에 의해 산업 내 관심 및 수요가 결정된다. 2013년 시바견 이미지를 본떠 발행된 도지코인을 시작으로 다양한 밈코인 프로젝트가 등장함에 따라 웹3 산업 내 주요한 섹터로 자리

잡았다.

브렛(Brett)의 배경

브렛(Brett)은 미국 만화가 맷 퓨리(Matt Furie)가 2005년 발간한 작품 <보이즈 클럽(Boy's Club)>에 등장하는 개구리 캐릭터이다. 브렛은 인터넷 상에서 밈으로 유명한 또 다른 개구리 캐릭터인 페페(Pepe)의 친구로 춤 추는 것과 비디오 게임을 좋아한다는 설정을 가지고 있다. BRETT 토큰은 브렛 캐릭터를 심볼로 하는 밈코인으로 2024년 2월 발행되었다. 브렛은 공식 트위터를 통해 브렛 캐릭터를 활용한 다양한 이미지 및 영상을 업로드하며 커뮤니티 구축을 위해 밈 문화를 적극 활용하고 있다.

출처 : Brett 트위터

출처 : Brett 트위터

베이스 네트워크에서의 발행

BRETT 토큰은 베이스 네트워크에서 발행되었다. 베이스(Base)는 미국의 가상자산 거래소인 코인베이스(Coinbase)가 2023년 8월 출시한 레이어2 블록체인으로 옵티미즘(Optimism)의 OP스택(OPstack)을 활용하여 구축되었다. 베이스 체인은 많은 사용자를 온체인 환경에 온보딩 시키는 것을 목표로 하여 개발자 친화적이고 네트워크 수수료가 저렴하다는 특징이 있다.

코인베이스가 제공하는 다양한 서비스를 활용할 수 있고, 코인베이스와의 원활한 통합을 통해 수백만 명의 사용자를 보유하고 있는 코인베이스 생태계에 진출할 수 있다는 강점으로 인해 출시 당시 이미 100개 이상의 디앱(DApp) 및 서비스 제공자를 확보하여 시장의 큰 주목을 받았다. 베이스 체인은 아비트럼(Arbitrum), 옵티미즘(Optimism) 등 다른 레이어2 블록체인보다 비교적 늦게 출시되었음에도 불구하고 강력한 유저 베이스를 보유하고 있기 때문에 디파이, 소셜, 게임, 인프라, 밈코인 등 다양한 섹터의 프로젝트들이 지속적으로 온보딩하고 있어 자체 생태계가 빠르게 확장되고 있다.

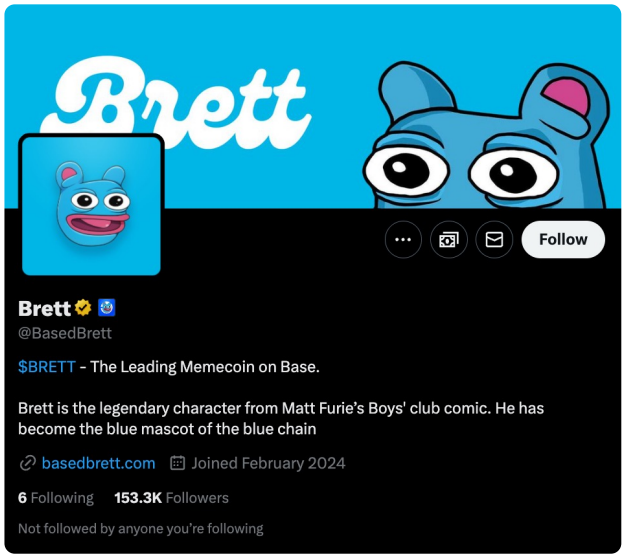
브렛은 베이스 생태계 내 최대 규모의 밈코인 프로젝트로, 베이스 생태계를 대표하는 마스코트가 되는 것을 목표로 한다. 브렛은 공식 트위터를 통해 베이스 체인과 관련된 브렛 이미지를 제작함으로써 브렛과 베이스 체인의 연관성을 적극적으로 드러내고 있다.

출처 : Brett 트위터

출처 : Brett 트위터

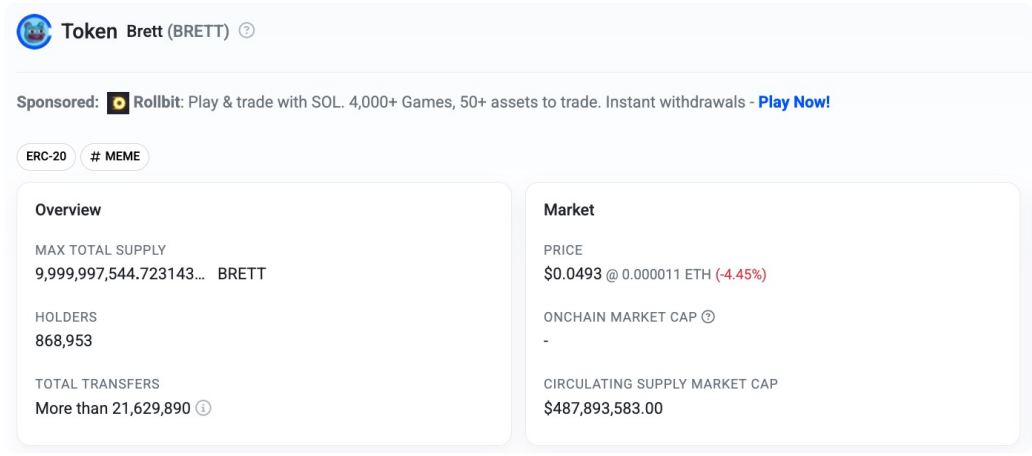
커뮤니티 중심의 생태계 확장

밈코인 프로젝트의 주요한 특징은 중앙화된 주체가 아닌 커뮤니티의 자발적인 참여를 바탕으로 운영되고 커뮤니티를 중심으로 생태계가 확장 및 성장한다는 점이다. 브렛은 2024년 2월에 출시되었는데 2025년 8월 기준, 브렛을 대표하는 커뮤니티인 트위터는 약 15만 명 수준의 팔로워를 보유하고 있으며 텔레그램 채널의 멤버 역시 약 3만 명에 달한다.



출처 : Brett 트위터

베이스스캔(BaseScan)에 따르면 BRETT을 보유하고 있는 사용자 수는 약 86만 명 이상이고, 누적 전송 수는 약 2,163만 건 이상으로 출시 시점 대비 커뮤니티가 빠르게 성장하고 있다. 또한, 공식 트위터에 의하면 브렛 커뮤니티는 오프라인 이벤트 깜짝 등장, 아프리카 마을에 우물 설치, 레이싱 경기 지원 등의 활동을 진행하고 있다.



출처 : 베이스스캔

토큰 이코노미

토큰 유틸리티

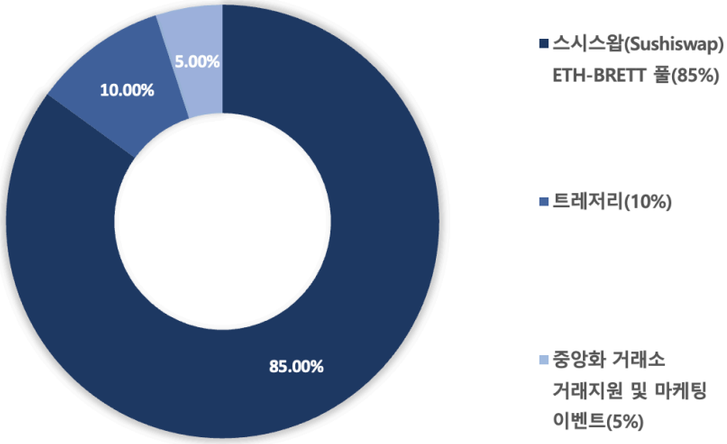
BRETT은 베이스 체인을 기반으로 하는 ERC20 토큰으로, 특별히 적용된 기술 없이 발행되었기에 토큰의 자체적인 유틸리티는 존재하지 않는다. BRETT 토큰이 지니는 유틸리티는 주로 브렛 커뮤니티에서 자체적으로 개발 및 출시한 디앱들이 도입한 프로토콜에 따른다.

토큰 분배

아래 유통량 관련 정보는 프로젝트 팀이 대외적으로 공개하거나 프로젝트 팀이 업비트에 제공한 자료 등에 기초하고 있기 때문에, 차후 프로젝트의 사정에 따라 유통량 계획은 변경될 수 있습니다. 기준일 이후 업데이트 되는 유통량 관련 정보는 반드시 프로젝트의 공식 웹사이트, 커뮤니케이션 채널 등을 확인해주시기 바랍니다.

BRETT은 2024년 2월 24일, 최초에 최대 발행량인 100억 개가 모두 발행되었으며 이후의 추가 발행은 존재하지 않는다. 브렛 팀이 운영하는 것으로 추정되는 홈페이지에는 최초 발행 토큰에 대한 다음과 같은 사항이 공개되어 있다.

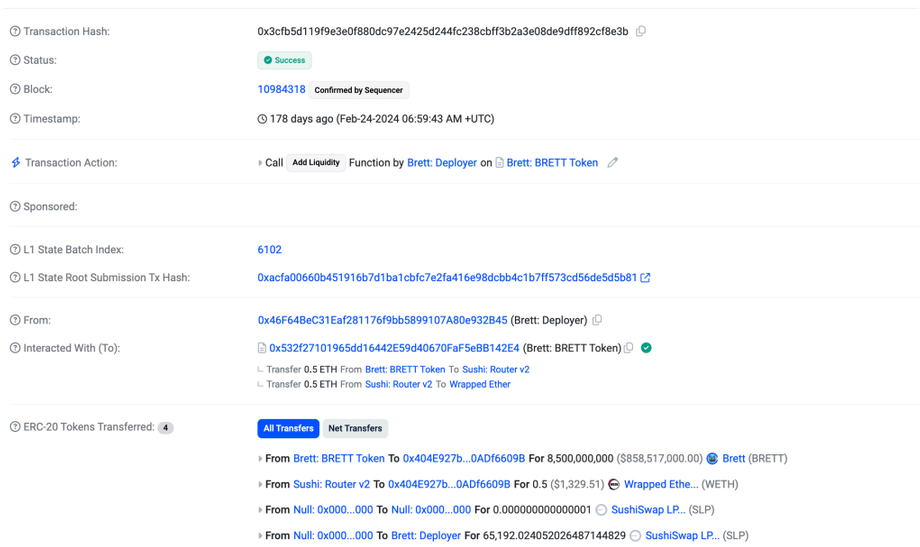
- 스시스왑(Sushiswap) ETH-BRETT 풀(85%)
- 트레저리(10%)
- 중앙화 거래소 거래지원 및 마케팅 이벤트(5%)



출처 : 브렛 제공, 업비트 재구성

BRETT 토큰 전체 발행량의 85%가 스시스왑 LP 풀에 예치된 사실은 익스플로러를 통해 확인할 수 있다. 2024년 2월 24일, 85억 개의 BRETT 토큰과 0.5개의 ETH 토큰이 페어로 묶여 스시스왑에 예치됨으로써 유동성 공급이 이루어졌다. 아래 이미지는 베이스스캔을 통해 해당 트랜잭션을 확인한 내용이다.

해당 트랜잭션을 통해 BRETT 토큰의 전체 발행량 대비 85%에 해당하는 85억 개의 BRETT 토큰이 예치되었고 이에 따라 스시스왑이 유동성 공급자에게 유동성 예치에 대한 증표로 제공하는 LP 토큰이 약 65,192개 지급된 것을 확인할 수 있다. 공식 홈페이지에 따르면 해당 LP 토큰은 365일 간 락업되어 유동성 풀에 할당된 물량 또한 사실상 365일간 락업 상태가 되었다. 토큰 발행 및 배포 이후 컨트랙트 소유권을 포기하여 통제권을 해제하는 것을 의미하는 함수인 'Renounce Ownership'이 실행되었다.



출처 : 베이스스캔

참고문헌

- Brett Website
- Brett X
- Brett Telegram
- Brett BaseScan

2025.08.26 19:18 업데이트

- 본 자료는 두나무(이하 당사)가 거래지원한 가상자산과 관련하여 작성한 것으로 이용자에게 투자를 권장하거나 유도할 목적이 없으며, 이용자의 투자 판단에 참고가 되는 정보 제공을 목적으로 작성되었습니다.
- 본 자료는 제3자로부터 제공받거나 제3자가 작성한 원문을 참고하여 작성 당시의 당사의 신뢰할 수 있는 내용 및 정보를 바탕으로 작성되었으나, 오차가 있을 수 있고 상이한 정보가 포함되어 있을 수 있습니다. 이에 당사는 어떠한 경우에도 정보의 정확성이나 완전성을 보장하지 않으며, 필요한 경우 이용자는 발행인이 직접 작성·공개한 정보를 통해 사실 여부를 확인하여야 합니다.
- 당사는 본 자료가 공개 되기 이전 제3자에게 사전 제공한 사실이 없습니다. 본 자료의 발행인을 포함하여 그 누구도 본 가상자산의 가치 또는 지급을 보증하지 않습니다. 본 가상자산은 시장 상황, 기술적 변화, 규제 동향 등에 따라 가치가 크게 변동할 수 있으며, 가상자산 투자는 원본 손실이 발생할 수 있습니다.
- 당사는 본 자료와 관련한 이용자의 투자 결과 일체에 대하여 어떠한 책임도 지지 않습니다.
- 본 자료는 어떠한 경우에도 이용자의 투자 결과에 대한 법적 책임 소재의 증빙자료로 사용될 수 없습니다. 본 자료의 저작권은 당사에 있고, 국내 코인 마켓거래소가 본 자료의 출처를 정확하게 명기하여 사용하는 경우 외에는 어떤 형태로든 당사의 동의 없이 복제, 변형, 재배포 될 수 없습니다.

UPbit Copyright © 2017 - 2024 Dunamu Inc. All rights reserved.